


ésprit
by 2x3



Instrukcja
obsługi



Informacje podane w instrukcji mogą ulec zmianie bez powiadomienia kupującego.
Reprodukcja dokumentu w jakikolwiek sposób bez pisemnej zgody firmy 2x3 SA jest zabroniona.
Firma 2x3 SA zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian zarówno w oprogramowaniu jak
i w konstrukcji produktów a także zaprzestania ich produkcji.

Spis treści

1.	Wprowadzenie	4
2.	Wymagania systemowe	4
3.	Instalacja	4
4.	Charakterystyka i instrukcje obsługi produktów interaktywnych 2x3	5
4.1	<i>ésprit plus PRO</i>	5
4.2	<i>ésprit DT</i>	8
4.3	<i>ésprit MT</i>	10
4.4	<i>ésprit mobile</i>	12
5.	Aktywacja oprogramowania	13
6.	Objaśnienie ikon i ich funkcji	14
7.	Nowe funkcje	18
8.	Wsparcie techniczne	19

1. Wprowadzenie

Gratulujemy zakupu naszego produktu wraz z nową wersją oprogramowania **ésprit**.

Nowa wersja oprogramowania **ésprit** może być używana ze wszystkimi naszymi produktami interaktywnymi, takimi jak tablice interaktywne **ésprit plus**, **ésprit DT** i **ésprit MT** oraz przystawka interaktywna **ésprit mobile**.

Została ona wzbogacona o szereg niedostępnych dotychczas funkcji takich jak np.

Zapraszamy do korzystania i życzymy przyjemnej pracy z oprogramowaniem.

2. Wymagania systemowe

Wymagania systemowe zależne są od wybranego urządzenia współpracującego z oprogramowaniem **ésprit** (tablica interaktywna lub przystawka interaktywna), niemniej rekomendowane parametry komputera konieczne do poprawnej pracy przedstawiają się następująco:

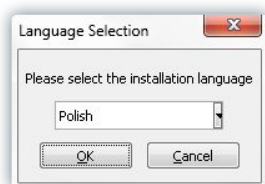
- Procesor Intel Core 2
- 2048 MB pamięci RAM
- Windows XP SP3, Windows Vista, Windows 7, Windows 8
- 650 MB wolnego miejsca na dysku twardym do instalacji
- Napęd CD-ROM
- Karta graficzna X VGA (1024 x 768)
- Karta dźwiękowa / głośniki / mikrofon
- Adobe Flash Player, wersja 9.0 lub wyższa
- Microsoft NET Framework 3.0 lub wyżej

3. Instalacja

Po włożeniu płyty do napędu uruchamiamy plik **ésprit_setup.exe**



Dokonujemy wyboru wersji językowej potwierdzając wybór przyciskiem „OK”.

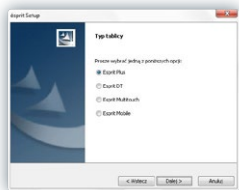


Następnie dokonujemy wyboru urządzenia z jakim oprogramowanie będzie współpracować potwierdzając przyciskiem „Dalej” (rys. 1).

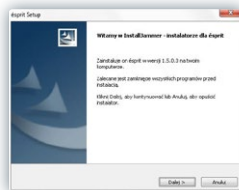
Potwierdzamy chęć zainstalowania sterownika wybierając przycisk „Dalej” (rys. 2).

Dokonujemy wyboru miejsca instalacji sterownika (**zalecamy pozostawić to miejsce bez zmian**),

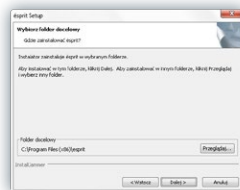
potwierdzamy przyciskiem „Dalej” (rys. 3).



1.

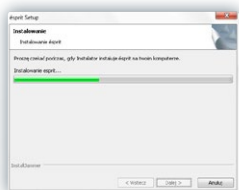


2.

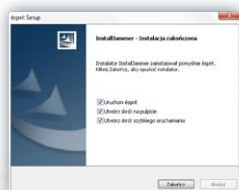


3.

Następuje instalacja (rys. 4). Ostatni komunikat informuje o zakończeniu instalacji i końcowych opcjach do wyboru (rys. 5).



4.



5.

4. Charakterystyka i instrukcje obsługi produktów interaktywnych 2x3

4.1 *ésprit plus PRO*

ésprit plus PRO to następczyni znanej już dobrze na rynku tablicy interaktywnej *ésprit plus*. Produkt, tak jak poprzedni model, działa w technologii podczerwieni, a dzięki trwałej ceramicznej powierzchni o właściwościach suchościeralno-magnetycznych może być wykorzystywana również jako klasyczna tablica suchościeralna. Nowa tablica charakteryzuje się nowoczesnym designem (jest lżejsza i smuklejsza), a także ulepszoną funkcjonalnością oraz lepszymi parametrami technicznymi.



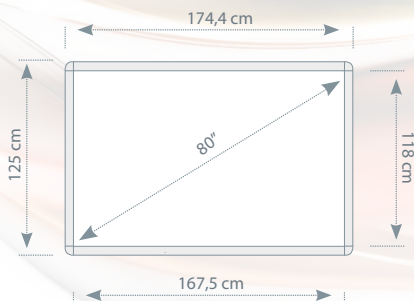
Zalety:

- tablica obsługuje 2 punkty dotykowe – tym samym czasie na tablicy może pisać i rysować dwóch użytkowników jednocześnie (obsługa za pomocą dowolnego wskaźnika lub palca)
- obsługa multigestów
- odporna na zarysowania powierzchnia ceramiczna, pozwalająca na pisanie po niej markerami suchościeralnymi
- działa jako precyzyjna tablica dotykowa, na której można wykonywać działania takie jak kliknięcia i przeciągania za pomocą palca lub wskaźnika
- oszczędność energii: produkt korzysta z zasilania USB a pobór mocy jest mniejszy niż 0,5 W przy pracy bez zasilania zewnętrznego

Charakterystyka tablicy wraz z oprogramowaniem ésprit

- nowoczesne narzędzie dydaktyczne efektywnie wspomagające nauczanie
- oprogramowanie wspomagające prezentacje, zoom, obroty grafik i video
- bogaty wybór rysików, szerokości i kolorów linii
- funkcje edycji umożliwiające realną edycję z ekranu
- bogaty wybór tła, obsługa funkcji definiujących tło i wklejających grafikę
- możliwość dodawania komentarzy do plików w różnych formatach – PPT, AVI, MPEG oraz JPEG, lub edycji prezentowanych dokumentów
- możliwość zapisu dokumentów w formatach: JPG, PNG i BMP
- możliwość obsługi innych aplikacji.

Wymiary tablicy



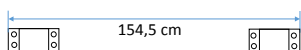
Odpakowywanie

Wymujemy tablicę z opakowania. Tablica po rozpakowaniu powinna być wolna od elementów zabezpieczających ją na czas transportu. **Jeżeli różnica temperatur – zewnętrznej i wewnętrznej (pomieszczenia) – jest duża, tablicy nie należy uruchamiać wcześniej niż po upływie 24 godzin!**

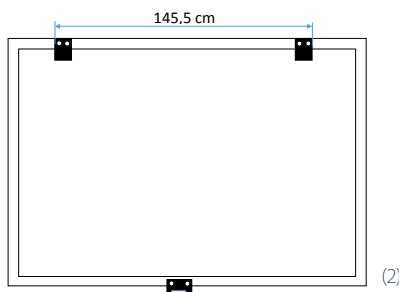
Instalacja tablicy na ścianie

Montaż uchwytów na ścianie: wywiercić otwory na odpowiedniej wysokości i zawiesić części naścienne zgodnie z rysunkiem (1).

Montaż uchwytów na odwrocie tablicy: do tablicy przykręcić uchwyty zgodnie z rysunkiem (2) a następnie zawiesić tablicę na uchwytach ściennych i przykręcić do ściany dolne zabezpieczenie.



(1)



(2)

Podłączanie projektora do zasilania oraz do źródła obrazu

1. Projektor podłączamy do źródła zasilania za pomocą przewodu dołączonego do projektora.
2. Do źródła obrazu podłączamy projektor za pomocą przewodu D-SUB (VGA), HDMI.
3. W menu projektora, za pomocą dołączonego pilota lub poprzez panel sterujący, wybieramy wejście z którego skorzystaliśmy

Dopasowanie obrazu z projektora do powierzchni tablicy

Obraz wyświetlany z projektora można dopasować do rozmiarów tablicy na kilka sposobów:

1. Fizycznie przybliżając projektor do tablicy lub oddalając go.
2. Używając funkcji zoom In/out dostępnej na pilocie bądź panelu sterującym projektora.
3. Zmieniając rozdzielczość lub parametry wyświetlanego obrazu w opcjach systemowych komputera.

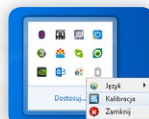
UWAGA: obraz poprawnie wyświetlony na tablicy powinien być oddalony od każdego boku ramy o minimum 2 cm.

Podłączenie tablicy do komputera

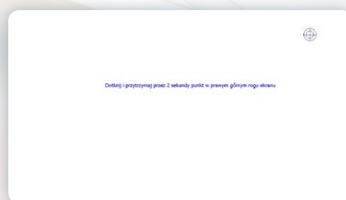
Tablicę *ésprit plus* podłączamy do komputera przewodem USB znajdującym się w zestawie.

Kalibracja

Aby skalibrować tablicę klikamy prawym klawiszem myszy na ikonie sterownika w prawym dolnym rogu obok zegara systemowego i wybieramy pozycję „kalibracja”.



Na obszarze projekcji pojawią się kolejno cztery punkty odniesienia. Za każdym razem gdy punkt zostanie wyświetlony dotknij go za pomocą wskaźnika lub palca i przytrzymaj 2 sekundy.



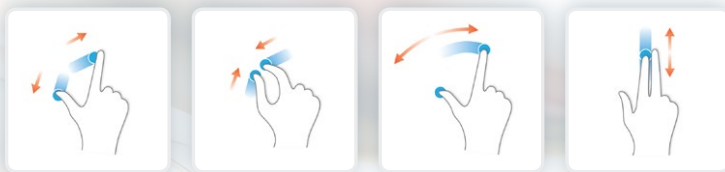
Tablica jest gotowa do pracy.

4.2 ésprit DT

ésprit DT to najnowsza tablica interaktywna produkcji firmy 2x3 SA. Urządzenie działa w standardzie Plug&Play – pozwalając na użytkowanie zaraz po podłączeniu do komputera oraz projektora. Tablica Interaktywna **ésprit DT** posiada powierzchnię suchościernalno-magnetyczną, co umożliwia stosowanie na niej markerów suchościernalnych i elementów magnetycznych.



Tablica rozpoznaje dwa dotknięcia na tablicy w systemach Windows 7, Windows 8 dzięki czemu możemy korzystać z Multi gestów (zoom in, zoom out, rotacja oraz przewijanie).

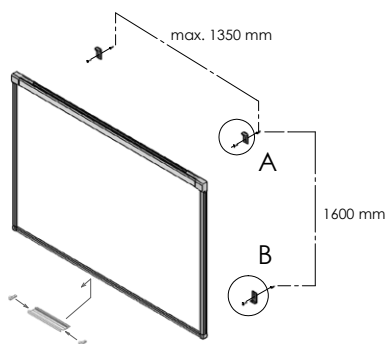


Odpakowywanie

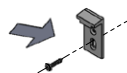
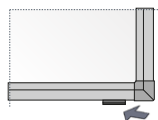
Wycinamy tablicę z opakowania. Tablica po rozpakowaniu powinna być wolna od elementów zabezpieczających ją na czas transportu. **Jeżeli różnica temperatury zewnętrznej i wewnętrznej (pomieszczenia) jest duża - tablicy nie należy uruchamiać wcześniej niż po upływie 24 godzin!**

Montaż tablicy na ścianie

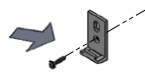
Postępujemy według poniższych rysunków:



Dół tablicy wieszamy na dolnych uchwytach:



Szczegół A
Zawieszka górna montowana przez otwór podłużny



Szczegół B
Zawieszka dolna montowana przez otwór $\varnothing 6.3$ mm

1		szt. 4
2		szt. 4
3		szt. 4

Podłączanie projektora do zasilania oraz do źródła obrazu

1. Projektor podłączamy do źródła zasilania za pomocą przewodu dołączonego do projektora.
2. Do źródła obrazu podłączamy projektor za pomocą przewodu D-SUB (VGA), HDMI lub RJ45.
3. W menu projektora, za pomocą dołączonego pilota lub poprzez panel sterujący, wybieramy wejście z którego skorzystaliśmy

Dopasowanie obrazu z projektora do powierzchni tablicy

Obraz wyświetlany z projektora można dopasować do rozmiarów tablicy na kilka sposobów:

1. Fizycznie przybliżając projektor do tablicy lub oddalając go.
2. Używając funkcji zoom In/out dostępnej na pilocie bądź panelu sterującym projektora.
3. Zmieniając rozdzielczość lub parametry wyświetlanego obrazu w opcjach systemowych komputera.

UWAGA: obraz poprawnie wyświetlony na tablicy powinien być oddalony od górnej ramy o minimum 5 cm.

Podłączanie tablicy do komputera (przewód USB)

Po podłączeniu tablicy odczekujemy chwilę aż komputer zainstaluje sterownik (1-2 min.). Po zakończeniu instalacji sterowników sprawdzamy poprzez dotknięcie w dowolnym punkcie powierzchni tablicy, czy reaguje ona na dotyk.

Kalibracja tablicy

Aby dokonać kalibracji tablicy należy uruchomić aplikację SamAir klikając na ikonę znajdującą się na pulpicie.

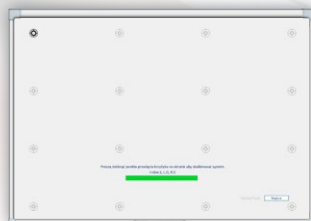


Ekran główny kalibracji przedstawiony jest na rysunku 6; w celu dokonania kalibracji klikamy na ikonie „Kalibracja”.

Kalibrację przeprowadzamy dotykając kolejno wszystkich przyciemnionych punktów na tablicy począwszy od lewego górnego rogu jako pierwszego punktu kalibracyjnego. (rys. 7).



6.



7.

Po dokonaniu kalibracji ostatniego punktu w prawym dolnym rogu odczekujemy do momentu zapisania kalibracji w pamięci tablicy.

Od tego momentu kalibracja tablicy jest zapamiętana i nie jest wymagana po ponownym uruchomieniu komputera.

Tablica jest gotowa do pracy

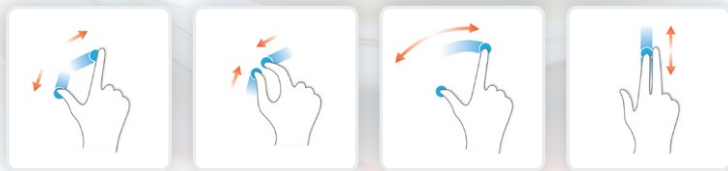
4.3 ésprit MT

Najnowsza tablica interaktywna produkcji firmy 2x3 SA. **ésprit MT** to połączenie tablicy interaktywnej z klasyczną tablicą suchościeralną. Zastosowana technologia podczerwieni (IR) pozwala na bezproblemową i komfortową pracę 4 użytkowników jednocześnie z założeniem, że każdy z nich może wykonywać dowolną operację na tablicy.



W zestawie: sterownik i oprogramowanie ésprit (na płycie CD), instrukcja obsługi, zestaw montażowy, kabel USB – 5 m., komplet 4 pisaków magnetycznych..

Tablica rozpoznaje osiem dotknięć na tablicy w systemach Windows 7, Windows 8 dzięki czemu możemy korzystać z Multi gestów (zoom in, zoom out, rotacja oraz przewijanie).



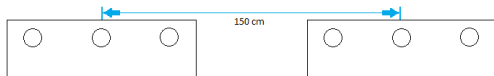
Odpakowywanie

Wycinamy tablicę z opakowania. Tablica po rozpakowaniu powinna być wolna od elementów zabezpieczających ją na czas transportu. **Jeżeli różnica temperatury zewnętrznej i wewnętrznej (pomieszczenia) jest duża - tablicy nie należy uruchamiać wcześniej niż po upływie 24 godzin!**

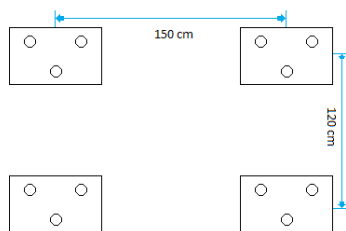
Montaż tablicy na ścianie

Postępujemy według poniższych rysunków.

Montaż uchwytyw na ścianie (rys. 8). Montaż uchwytyw na odwrocie tablicy (rys. 9).



8.



9.

Podłączanie projektora do zasilania oraz do źródła obrazu

1. Projektor podłączamy do źródła zasilania za pomocą przewodu dołączonego do projektora.
2. Do źródła obrazu podłączamy projektor za pomocą przewodu D-SUB (VGA), HDMI lub RJ45.
3. W menu projektora, za pomocą dołączonego pilota lub poprzez panel sterujący, wybieramy wejście z którego skorzystaliśmy

Dopasowanie obrazu z projektora do powierzchni tablicy

Obraz wyświetlany z projektora można dopasować do rozmiarów tablicy na kilka sposobów:

1. Fizycznie przybliżając projektor do tablicy lub oddalając go.
2. Używając funkcji zoom In/out dostępnej na pilocie bądź panelu sterującym projektora.
3. Zmieniając rozdzielczość lub parametry wyświetlanego obrazu w opcjach systemowych komputera.

UWAGA: obraz poprawnie wyświetlony na tablicy powinien być oddalony od każdego boku ramy o min. 1 cm.

Podłączanie tablicy do komputera (przewód USB)

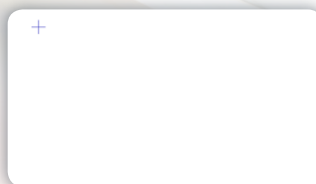
Po podłączeniu tablicy odczekujemy chwilę aż komputer zainstaluje sterownik (1-2 min.). Po zakończeniu instalacji sterowników sprawdzamy poprzez dotknięcie w dowolnym punkcie powierzchni tablicy, czy reaguje ona na dotyk.

Kalibracja tablicy

Aby dokonać kalibracji tablicy należy kliknąć prawym klawiszem myszy na ikonie sterownika tablicy znajdujące się w prawym dolnym rogu obok zegara systemowego i wybrać pozycję „Kalibracja”.



Kalibrację przeprowadzamy dotykając i przytrzymując przez ok 2 sekundy każdy z 4 punktów kalibracyjnych koloru niebieskiego poczynawszy od lewego górnego rogu jako pierwszego punktu kalibracyjnego.



Po dokonaniu kalibracji ostatniego punktu w lewym dolnym rogu kalibracja tablicy jest zapamiętana i nie jest wymagana po ponownym uruchomieniu komputera.

Tablica jest gotowa do pracy.

4.3 esprit mobile

esprit mobile to najbardziej praktyczne rozwiązanie interaktywne współpracujące z każdą białą tablicą 2x3 oraz z dowolnym projektorem. Może być użyty na dowolnej płaskiej powierzchni. System ten został zaprojektowany z myślą o prostocie użytkowania i funkcjonalności. Pióro jest obsługiwane w sposób intuicyjny i natychmiast po podłączeniu jest gotowe do pracy. Dodatkowo posiada przyciski funkcyjne: Lewy i Prawy klawisz myszy oraz przesuwanie kursora. W przystawce wykorzystano technologię podczerwieni i ultradźwięków.



W komplecie: pióro cyfrowe, uchwyt mocujący, oprogramowanie Esprit na CD, kabel USB.

Przystawka interaktywna **esprit mobile** zapewnia możliwość komfortowej pracy jednemu użytkownikowi, przy użyciu załączonego piórka.

Odpakowywanie

Wyjmujemy przystawkę z opakowania. Przystawka po rozpakowaniu powinna być wolna od elementów zabezpieczających ją na czas transportu. **Jeżeli różnica temperatury zewnętrznej i wewnętrznej (pomieszczenia) jest duża - tablicy nie należy uruchamiać wcześniej niż po upływie 24 godzin!**

Montaż przystawki

Przystawkę montujemy z lewej strony w odległości nie mniejszej niż 7 cm a nie większej niż 10 cm od wyświetlanego przez projektor obrazu.

Przystawka posiada wbudowane magnesy, które przyczepiają się do dowolnej powierzchni metalowej.

W przypadku potrzeby zastosowania przystawki na innej powierzchni w załączeniu znajduje się metalowy uchwyt z jednej strony zaopatrzony w obustronna taśmę mocującą.

Podłączanie projektora do zasilania oraz do źródła obrazu

1. Projektor podłączamy do źródła zasilania za pomocą przewodu dołączonego do projektora.
2. Do źródła obrazu podłączamy projektor za pomocą przewodu D-SUB (VGA), HDMI lub RJ45.
3. W menu projektora, za pomocą dołączonego pilota lub poprzez panel sterujący, wybieramy wejście z którego skorzystaliśmy

Dopasowanie obrazu z projektora do przystawki

Obraz wyświetlany z projektora na powierzchni powinien być nie mniejszy niż 40 a nie większy niż 100 cali.

Obraz wyświetlany z projektora można dopasować do rozmiarów tablicy na kilka sposobów:

1. Fizycznie przybliżając projektor do tablicy lub oddalając go.
2. Używając funkcji zoom In/out dostępnej na pilocie bądź panelu sterującym projektora.
3. Zmieniając rozdzielczość lub parametry wyświetlanego obrazu w opcjach systemowych komputera.

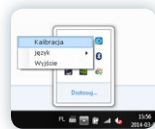
Podłączanie przystawki do komputera

Po podłączeniu przystawki do komputera odczekujemy chwilę aż sterownik wykryje przystawkę.

Nastąpi zmiana ikony sterownika z  na .

Kalibracja

Aby dokonać kalibracji należy kliknąć prawym klawiszem myszy na ikonę sterownika przystawki znajdująca się w prawym dolnym rogu ekranu na pasku zadań w obszarze powiadomień i wybrać pozycję kalibracja.



Kalibrację przeprowadzamy dotykając kolejno każdego z 4 pojawiających się punktów. Po dokonaniu kalibracji piórko staje się aktywne i działa na całej powierzchni wyświetlanego obrazu. Kalibrację można także uruchomić poprzez naciśnięcie przycisku znajdującego się na przystawce.



Objaśnienie funkcji i sposobu działania przycisków na piórku i przystawce

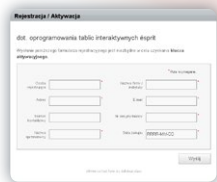
Pierwszy przycisk na piórku (znajdujący się bliżej rysika) odpowiada za przesunięcie kursora w systemie bez fizycznego dotykania piórem powierzchni. Jest odpowiednikiem przesuwania myszką komputerową kursorem.

Drugi przycisk na piórku (znajdujący się dalej od rysika) odpowiada na prawy klawisz myszy. Przycisk na przystawce uruchamia kalibrację.

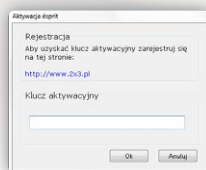
Dotknięcie piórem powierzchni odpowiada lewemu klawiszowi myszy (zarówno pojedynczy klik jak i dwuklik).

5. Aktywacja oprogramowania

Przy pierwszym uruchomieniu oprogramowania wyświetli się monit z prośbą o podanie klucza aktywacyjnego (rys. 10) celem odblokowania pełnej funkcjonalności oprogramowania.



10.




















11.


















W tym samym oknie z monitem znajduje się bezpośredni link (napis oznaczony kolorem niebieskim), który otwiera stronę internetową z formularzem rejestracyjnym (rys. 11), który należy wypełnić. Po wypełnieniu formularza rejestracyjnego w ciągu 1-3 minut na podany w formularzu adres e-mail zostanie wysłany klucz odblokowujący który należy wpisać w oknie monitu.

Zakończeniem rejestracji i odblokowania oprogramowania jest wciśnięcie przycisku OK.

6. Objaśnienie ikon i przypisanych im funkcji

-  poprzedni slajd
-  następny slajd
-  kopiuj
-  wklej
-  cofnij
-  ponów
-  narzędzia stron
-  dodaj białą stronę
-  dodaj czarną stronę
-  dodaj zdjęcie jako stronę
-  dodaj zrzut pulpitu jako stronę
-  usuń stronę
-  widok listy stron
-  narzędzia pisania
-  cienka linia
-  średnia linia
-  gruba linia

-  ciągła linia
-  kropkowana linia
-  przerywana linia
-  narzędzia figur
-  linia prosta
-  kwadrat
-  elipsa
-  trójkąt
-  sześcián
-  gwiazda
-  strzałka
-  ramka tekstowa
-  narzędzia wstawiania
-  wstaw obraz
-  wstaw wycinek zrzutu windows
-  wizualizer
-  edycja

-  narzędzia gumki
-  zmaż linie
-  usuń figury
-  narzędzia projektu
-  nowy projekt
-  otwórz projekt
-  zapisz projekt
-  zapisz projekt jako
-  eksportuj projekt
-  drukuj projekt
-  kolor linii
-  kolor wypełnienia
-  przybory
-  kalkulator
-  klawiatura
-  kątomierz
-  ekierka



lupa



zasłona obszaru



kurtyna



nagrywanie



mazak



przyborek personalny



rozpoznawanie figur



blokada programu



opcje



wyjście do windows



pomoc



wyjście



ikona kosza



ikona kosza potwierdzająca usunięcie









paleta kolorów



przezroczystość






brak wypełnienia

-  przesunąć stronę o jedną pozycję w górę
-  przesunąć stronę o jedną pozycję w dół
-  przesunąć stronę na początek
-  przesunąć stronę na koniec
-  usunąć stronę
-  zamknij widok slajdów



7. Nowe funkcje

Sposób działania kosza




Do kosza można usunąć dowolnie wybrany obiekt: linię, figurę, obraz, wycinek.





W tym celu należy zaznaczyć dany obiekt przy użyciu funkcji „edycja” , a następnie przytrzymując dany obiekt przesunąć do prawego dolnego rogu na ikonę kosza , po najechaniu zaznaczonym obiektem na ikonę kosza zmieni ona kolor z niebieskiego na czerwony , wtedy puścimy obiekt i automatycznie zostanie on usunięty do kosza.

Sposób działania widoku slajdów

Widok slajdów uruchamiamy wybierając z menu pozycję  a następnie w rozwiniętym menu pozycję „widok slajdów” . W zależności od tego ile mamy aktualnie aktywnych stron w projekcie, wszystkie będą widoczne w panelu po lewej stronie.



Widok slajdów pozwala na szybką i bezproblemową zmianę kolejności poszczególnych slajdów.

Aby wykonać operację na danym slajdzie trzeba go najpierw zaznaczyć , a następnie skorzystać z dowolnie wybranej funkcji:  przesunąć slajd o jedną pozycję w górę,  przesunąć slajd o jedną

pozycję w dół,  przesunąć slajd na sam początek,  przesunąć slajd na sam koniec,  usunąć slajd. Aby wyłączyć widok slajdów wybieramy ikonę .

Sposób działania przybornika personalnego

Przybornik personalny spełnia funkcję osobistego menu w którym możemy dowolnie modyfikować zawartość ikon i funkcji.

Przybornik uruchamiamy wybierając z menu „przybory”  a następnie „przybornik personalny” . Dodawanie nowych ikon do przybornika odbywa się poprzez przeciągnięcie ikon funkcyjnych z menu głównego na przybornik i upuszczenie. Usunięcie dajen ikony z przybornika odbywa się poprzez przesunięcie ikony z przybornika poza przybornik i upuszczenie.

8. Wsparcie techniczne

W przypadku jakichkolwiek problemów prosimy o kontakt z naszym wsparciem zdalnym:

support@avsolutions.pl

+48 664437354