

Tablica interaktywna ēno[®] Instrukcja obsługi

Numer kat. 2003173013 Wersja D
©2013 Steelcase, Inc.
Wszystkie prawa zastrzeżone

Informacje podane w tym dokumencie mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Reprodukacja w jakikolwiek sposób bez pisemnej zgody firmy Steelcase, Inc. jest zabroniona.

ēno jest zarejestrowanym znakiem handlowym firmy Steelcase, Inc.

Niniejszy produkt jest objęty przez jeden lub więcej z następujących patentów:

Kanada 2,100,624; EPO 600,576; EPO 871,935; Niemcy 69,321,445; WO 98/14888; US 4,777,329; US 5,248,856; US 5,327,161; US 5,434,370; US 5,583,323; US 5,585,605; US 5,623,129; US 5,665,942; US 5,790,114; US 5,838,309; US 6,353,193; US 6,355,895; US 6,445,384; US 6,667,739; inne patenty są w trakcie zatwierdzania.

Firma Steelcase, Inc. zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w konstrukcji lub szczegółach produktu oraz zaprzestania produkcji jakiegokolwiek produktu lub materiału bez powiadomienia.

Flash™ Player, Shockwave® Player i Authorware® Player są własnością firmy Adobe Systems.

Spis treści

Wprowadzenie	6
Czym są tablice interaktywne ēno?	6
Instalacja tablic interakcyjnych ēno	8
Opcje instalacji tablicy ēno	8
Lista kontrolna instalacji	8
Montaż tablicy ēno 2610 i 2810 na ścianie.	9
Co znajduje się w opakowaniu	10
Montaż tablicy interakcyjnej ēno 2610 i 2810 na ścianie.	11
Umiejscowienie uchwytów do montażu na ścianie	11
Montowanie uchwytów na ścianie	13
Mocowanie tablicy do uchwytów na ścianie	15
Magnetyczne mocowanie tablic interaktywnych ēno click (2650 i 2850)	16
Co znajduje się w opakowaniu	17
Przygotowanie do magnetycznego zamontowania tablicy ēno click.	18
Magnetyczne mocowanie tablicy ēno click.	18
Zdejmowanie magnetycznie zamocowanej tablicy interaktywnej ēno click.	20
Instalacja magnetycznej paska ikon	21
Przygotowanie do używania tablicy ēno	22
Lista kontrolna przygotowania	22
Instalacja oprogramowania ēno App	22
Wymagania systemowe	22
Instalowanie oprogramowania ēno App	23
Zakładanie baterii do rysika ēno	25
Włączanie i wyłączanie rysika.	26
Parowanie rysika ēno z odbiornikiem ēno.	26
Podsumowanie stanu lampki LED na odbiorniku ēno receiver oraz diagnozowanie.	29
Podsumowanie stanów diody LED rysika ēno	30
Przystąpienie do pracy z projektorem.	30
Kalibrowanie komputera z tablicą interaktywną	31
Używanie ēno z innym komputerem.	32
Usuwanie rysika sparowanego z odbiornikiem ēno receiver.	32

Jeżeli używany jest starszy adapter Bluetooth PolyVision...	34
Używanie tablicy ęno przez wielu użytkowników.	35
Wiele rysików ęno	35
Wiele tablic interaktywnych ęno i pasków z ikonami	35
Używanie tablicy interakcyjnej ęno	38
Używanie rysika ęno.	38
Opcje paska ikon	39
Pasek ikon oprogramowania ęno App	40
Sterowanie myszą podczas używania rysika ęno	41
Pisanie i wymazywanie przy pomocy rysika ęno	42
Wymaż wszystko	43
Otwieranie strony tablicy interaktywnej do pisania	43
Używanie klawiatury ekranowej	44
Zachowywanie zdjęcia ekranu na komputerze	45
Zachowywanie zdjęcia ekranu na serwerze chmury	46
Drukowanie zdjęcia ekranu.	47
Narzędzia prezentacyjne podświetlenia punktowego i odsłaniania	48
Podświetlanie punktowe swojej pracy	48
Odsłanianie swojej pracy	49
Ikony definiowane przez użytkownika	50
Jeżeli ma się starszy pasek ikon ęno	51
Opcje ikon kontrolnych.	52
Sterowanie kursorem przy użyciu rysika ęno	52
Używanie klawiatury ekranowej	53
Pisanie i wymazywanie przy pomocy rysika ęno	53
Wymaż wszystko	55
Zmiana stylu pisaka	55
Zachowywanie zdjęcia ekranu	56
Drukowanie zdjęcia ekranu.	57
Opcje podświetlenia punktowego i odsłaniania.	57
Podświetlanie punktowe swojej pracy	58
Odsłanianie swojej pracy	59
Otwieranie pustej strony tablicy interaktywnej do pisania	60
Oprogramowanie ęno App	61
Konfigurowanie opcji oprogramowania ęno App.	61
Stan	62
Alerty	64
Zachowaj	65
Zachowaj w chmurze	66

Drukuj	69
Pasek ikon	70
Pisak/rysowanie	72
Ustawienia użytkownika	73
Używanie paska ikon na ekranie.	74
Uzyskiwanie pomocy	76
Sprawdzanie uaktualnień	76
Kończenie pracy w ěno App.	76
Deinstalacja ěno App w Windows	77
Deinstalacja ěno App na Macintoshu	77
Czyszczenie i konserwacja	78
Konserwacja ěno	78
Wymiana baterii w rysiku ěno	78
Wymiana końcówki rysika ěno	78
Jak uzyskać części zapasowe	78
Konserwacja letnia	79
Pomoc techniczna	80
Zgodności	80
Deklaracja FCC	80
Déclaration de conformité Industrie Canada (IC)	81
Deklaracja Cofetel dla Meksyku	81
Zgodność z przepisami CE.	81
Zgodność z przepisami WEEE	82
Gwarancja	83
Załącznik 1: Opcje parowania rysika ěno w systemie Bluetooth	86
Parowanie ěno przy użyciu ěno App.	87
Parowanie ěno z Bluetooth wbudowanym w system Windows lub Apple	87
Parowanie ěno z Bluetooth innej firmy	88
Załącznik 2: Oprogramowanie sterowania projektorem ěno one	90
Konfiguracja projektorów Steelcase	90
Stan projektora	91
Ikony sterowania projektorem (dla modeli ěno one)	92
Wiele projektorów Steelcase	93
Załącznik 3: Powiadomienia programu ěno App	95
Skorowidz	98

Wprowadzenie

Gratulujemy zakupu tablicy interaktywnej ēno® firmy Steelcase.



Czym s tablice interaktywne ēno?

Tablice interaktywne ēno zapewniaj bezprzewodow interaktywno z komputerem przy uciu rysika ēno z systemem Bluetooth. Podczas gdy obraz z komputera jest rzutowany na tablicę interaktywn ēno, mona korzysta z rysika do wykonywania:

- uwytatnienia prezentacji przez umoliwienie interakcji i wsppracy
- przegdania dokument, prezentacji lub stron internetowych na tablicy
- pisania, podwietlania lub wymazywania notatek
- drukowania oraz zachowywania swojej pracy

Interaktywne tablice ēno s wykonane ze stali powlekanej ceramik (ceramicsteel) co pozwala na uywanie na nich marker wymazywalnych na sucho, magnes oraz rysik.

UWAGA:

Tablica interaktywna ēno umoŹliwia współpracę wielu osób wyposaŹonych w odrębné rysiki. Zobacz część “UŹywanie tablicy ēno przez wielu uŹytkowników” na str. 35.

Instalacja tablic interakcyjnych ěno

Do niektórych etapów tej instalacji będą potrzebne dwie osoby.

Opcje instalacji tablicy ěno

Firma Steelcase podaje poniższe opcje instalacji tablicy interaktywnej ěno:

- ěno 2610: montowana na ścianie tablica o rozmiarach 1223 mm x 1638 mm, która może być zamocowana na stałe na dowolnej ścianie przy użyciu wskazówek podanych w tej instrukcji obsługi. Tablicę ěno 2610 można także zamontować na przenośnym stojaku, dostępnym do nabycia u przedstawiciela firmy Steelcase. Jeżeli używana jest opcja przenośnego stojaka, należy posłużyć się instrukcjami dostarczonymi dla przenośnego stojaka, a następnie przejść do części "Przygotowanie do używania tablicy ěno" na str. 22.
- ěno 2810: tablica o rozmiarach 1223 mm x 2171 mm, którą można zamontować na stałe na dowolnej ścianie przy użyciu wskazówek podanych w tej instrukcji obsługi.
- ěno click 2650 i 2850: magnetycznie montowana tablica interaktywna o rozmiarach 1905 mm na 2362 mm, która można montować na metalowej powierzchni przy użyciu wskazówek podanych w tej instrukcji obsługi. Tablice interaktywne ěno click przylegają do dowolnej metalowej powierzchni, takiej jak inna tablica interaktywna, przy użyciu unikalnych mocowań magnetycznych, co sprawia że jest ona bezpieczna w użyciu i łatwa do zdejmowania.
- ěno one (różne modele): tablica interaktywna ěno z wbudowanym projektorem Steelcase w różnych opcjach zamontowania. Należy posłużyć się „Podręcznikiem instalacji ramienia ěno one mocowanego na ścianie” oraz “Załącznik 2: Oprogramowanie sterowania projektorem ěno one” na str. 90.

Lista kontrolna instalacji

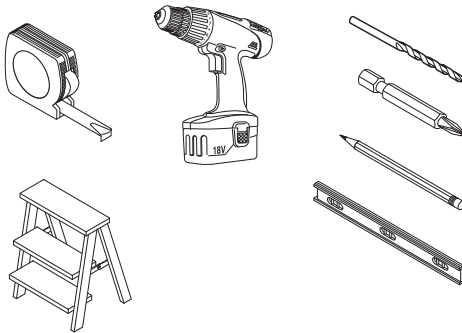
1. Zamontować tablicę interaktywną ěno (2610 lub 2810) na ścianie. (Zobacz część "Montaż tablicy ěno 2610 i 2810 na ścianie" na str. 9).

Lub

1. Zamontować tablicę interaktywną ēno click (2650 lub 2850) na powierzchni magnetycznej. (Zobacz część “Magnetyczne mocowanie tablic interaktywnych ēno click (2650 i 2850)” na str. 16).
2. Zainstalować magnetyczny pasek ikon. (Zobacz część “Instalacja magnetycznego paska ikon” na str. 21).
3. Zainstalować oprogramowanie Steelcase ēno Application na komputerze. (Zobacz część “Instalacja oprogramowania ēno App” na str. 22).
4. Podłączyć odbiornik ēno do komputera. (Zobacz część “Przygotowanie do używania tablicy ēno” na str. 22).
5. Przygotować rysik ēno do używania. (Zobacz część “Przygotowanie do używania tablicy ēno” na str. 22).
6. Podłączyć projektor do komputera. (Zobacz część “Przystąpienie do pracy z projektorem” na str. 30).
7. Przetestować tablicę ēno.

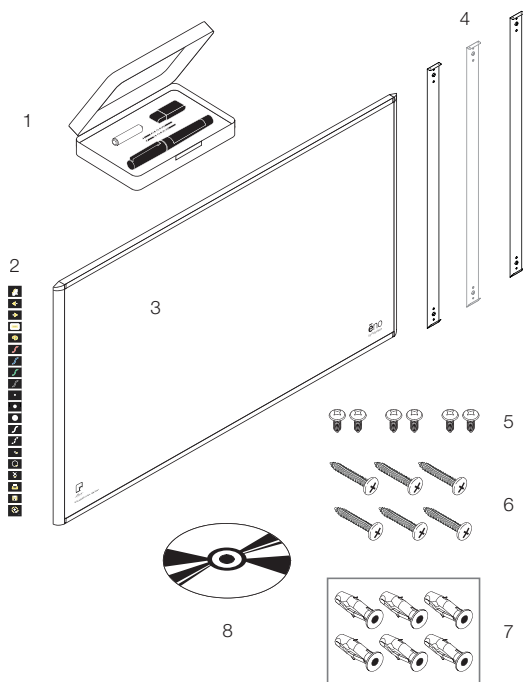
Montaż tablicy ēno 2610 i 2810 na ścianie

Należy zaopatrzyć się w następujące narzędzia:



Co znajduje się w opakowaniu

1. zestaw rysika ēno zawierający rysik, baterię, dwie dodatkowe końcówki rysika, odbiornik ēno i kabel przedłużacza USB
2. magnetyczny pasek z ikonami kontrolnymi
3. tablica interaktywna ēno (2610 lub 2810)
4. dwa (2610) lub trzy (2810) wsporniki montażowe
5. cztery (2610) lub sześć (2810) samowkrętnych śrub grzybkowych Phillipsa nr 8 x 0,5
6. cztery (2610) lub sześć (2810) ocynkowanych śrub grzybkowych Phillipsa nr 8 x 1,75
7. cztery (2610) lub sześć (2810) kotwic ściennych
8. płytkę DVD z oprogramowaniem ēno App



Montaż tablicy interakcyjnej ēno 2610 i 2810 na ścianie

Niniejsze instrukcje są do instalacji tablicy interaktywnej ēno na ścianie gipsowej. Jeżeli ściana jest z innego materiału, takiego jak beton lub cegła, należy użyć wskazówek zawartych w niniejszej instrukcji lecz użyć właściwych dla danego materiału kołków kotwiących, aby bezpiecznie zamocować urządzenie do ściany.

Przygotować i mieć gotowe do użycia:

- taśmę mierniczą
- śrubokręt krzyżakowy Phillipsa
- wiertarkę
- poziomcę
- okulary ochronne
- ołówek
- urządzenie do wykrywania słupków
- drabinkę
- modele 2610: dwa uchwyty do montażu na ścianie i cztery kołki kotwiące do ścian gipsowych ze śrubami (dostarczone)
- modele 2810: trzy uchwyty do montażu na ścianie i sześć kołków kotwiących do ścian gipsowych ze śrubami (dostarczone)

UWAGA:

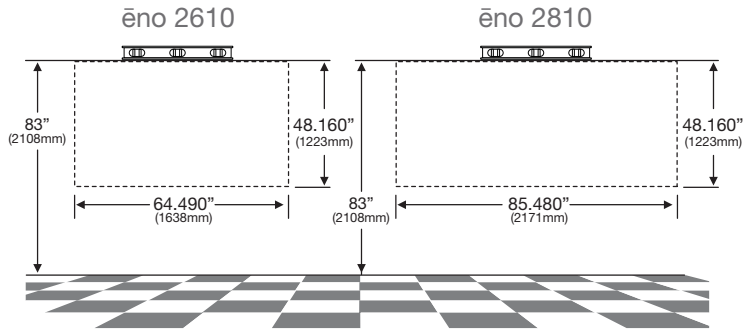
Instrukcje i zamocowania są dostarczone, aby ułatwić instalację tablicy interaktywnej gdy ściany mają w sobie drewniane lub metalowe słupki. Kiedykolwiek to możliwe, należy zlokalizować słupki w ścianie i wkręcić w nie śruby montażowe.

Umiejscowienie uchwytów do montażu na ścianie

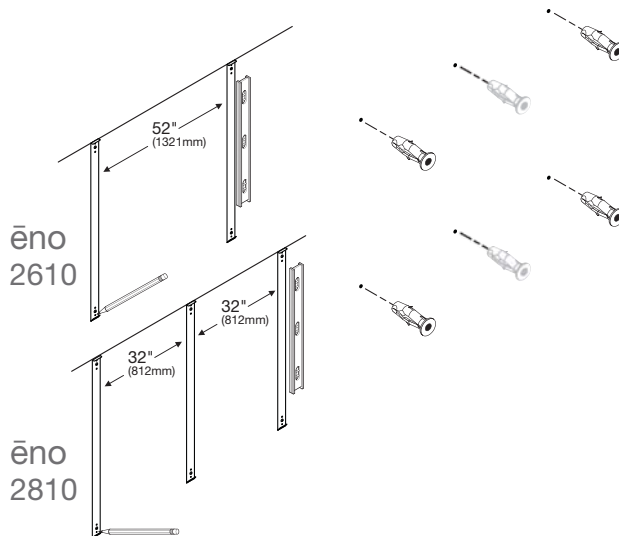
Aby umiejscowić uchwyty montażowe na ścianie należy:

1. Wybrać miejsce na ścianie z dogodnym dostępem do komputera i połączenia z projektorem.
2. Jeśli to tylko możliwe, należy zlokalizować słupki w ścianie i wybrać pozycje otworów do nawiercenia, tak by wypadły one na słupkach. W przypadku gdy słupki nie mogą być użyte, należy skorzystać z załączonych kołków kotwiących do ściany gipsowej.

3. Zaznaczyć dokładnie linię w odległości 2108 mm od podłogi. Użyć poziomicy z pęcherzykiem do upewnienia się, że linia jest dokładnie w poziomie.



4. Użyć lokalizacji górnych i dolnych otworów na śruby na wspornikach montażowych jako wzorca do dokładnego zaznaczenia czterech (ēno 2610) lub sześciu (ēno 2810) miejsc na śruby.

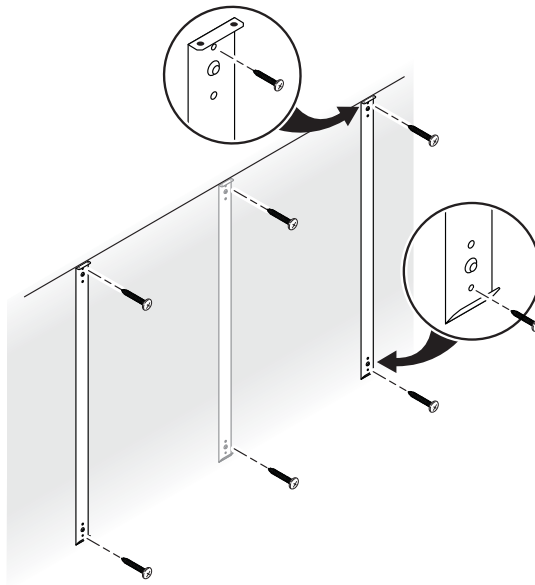


5. Jeżeli tablica jest montowana na ścianie gipsowej, należy zainstalować cztery (ēno 2610) lub sześć (ēno 2810) kołków kotwiących do ścian gipsowych w zaznaczonych lokalizacjach otworów.

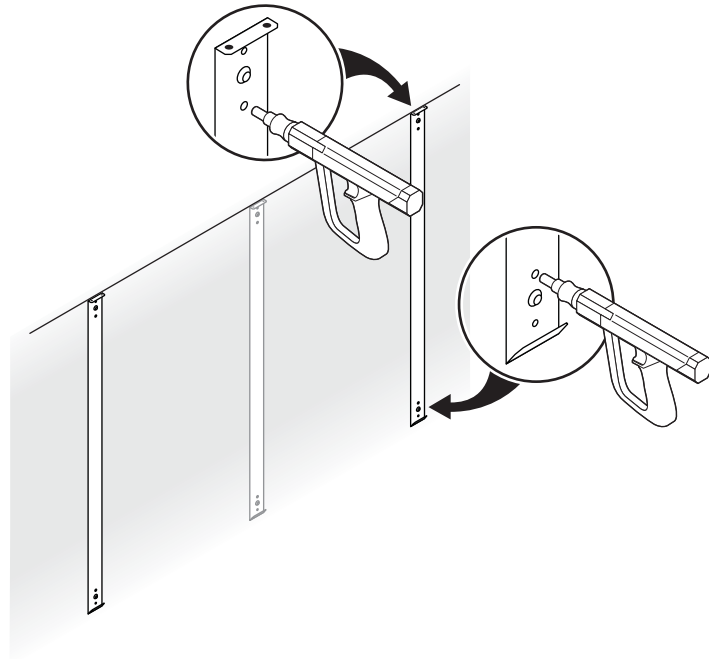
Montowanie uchwytów na ścianie

Aby zamontować uchwyty montażowe na ścianie należy:

1. Jeżeli tablica jest zawieszana na ścianie gipsowej, zamocować dwa (ēno 2610) lub trzy (2810) uchwyty montażowe, jak pokazano poniżej.



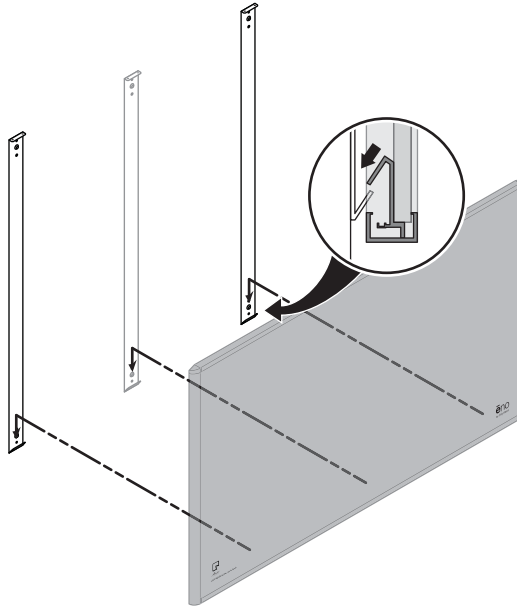
Jeżeli tablica jest zawieszana na ścianie betonowej lub z cegieł, zamocować dwa (ēno 2610) lub trzy (2810) uchwyty montażowe, jak pokazano poniżej.



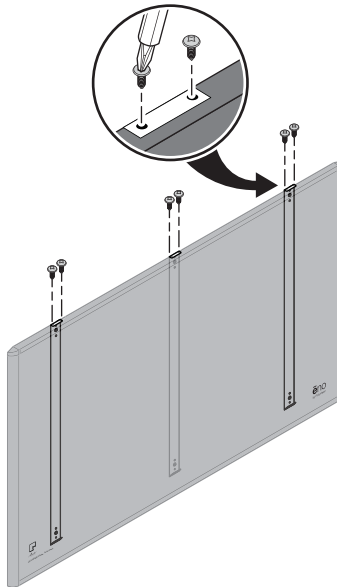
Mocowanie tablicy do uchwytów na ścianie

Aby zamontować tablicę interaktywną należy:

1. Z pomocą drugiej osoby, unieść tablicę interaktywną i powiesić ją na uchwytach ściennych.



- Przymocować tablicę do górnego brzegu wspornika ściennego przy użyciu czterech (ēno 2610) lub sześciu (ēno 2810) załączonych śrub.

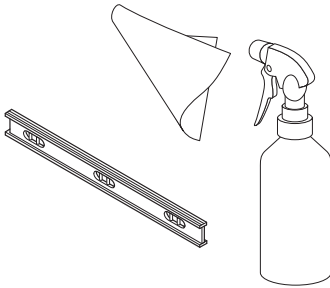


Po zawieszeniu tablicy na ścianie należy przejść do części "Instalacja magnetycznego paska ikon" na str. 21.

Magnetyczne mocowanie tablic interakcyjnych ēno click (2650 i 2850)

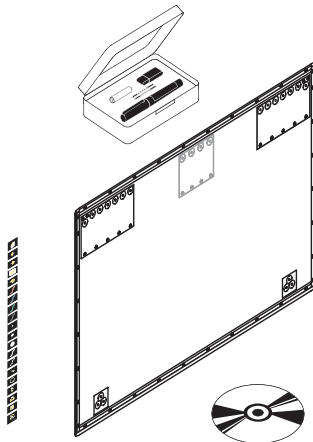
Do magnetycznego zamocowania lub zdjęcia tablic interakcyjnych ēno click (2650 i 2850) z metalowych powierzchni, takich jak inna tablica

interaktywna lub zwykła tablica, potrzebne są dwie osoby. Należy zaopatrzyć się w następujące rzeczy:



Co znajduje się w opakowaniu

- tablica interaktywna ēno click (2650 lub 2850)
- magnetyczny pasek z ikonami kontrolnymi
- zestaw rysika ēno zawierający rysik, baterię, dwie dodatkowe końcówki rysika, odbiornik ēno i kabel przedłużacza USB
- płytkę DVD z oprogramowaniem ēno App



Przygotowanie do magnetycznego zamontowania tablicy ēno click

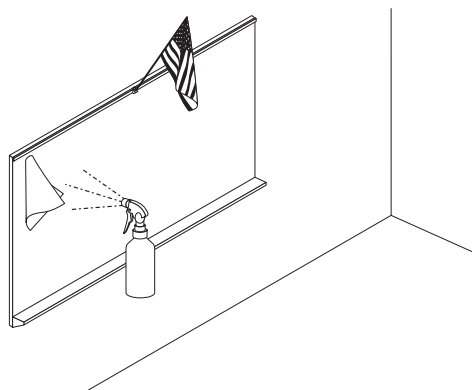
Tablice interaktywne ēno można przymocowywać do dowolnej powierzchni metalowej, łącznie z większością zwykłych tablic i tablic interaktywnych, przy użyciu silnych, bezpiecznych magnesów, które nie powodują uszkodzenia powierzchni.

W celu przygotowania tablicy interaktywnej ēno click do magnetycznego zamocowania należy:

1. Sprawdzić powierzchnię, na której ma być zamocowana tablica interaktywna ēno click, aby upewnić się, że jest to powierzchnia metalowa.
2. Dokładnie wyczyścić powierzchnię.

UWAGA:

Należy użyć miękkiej szmatki i dowolnego środka czyszczącego, takiego jak roztwór 50% alkoholu i 50% wody.



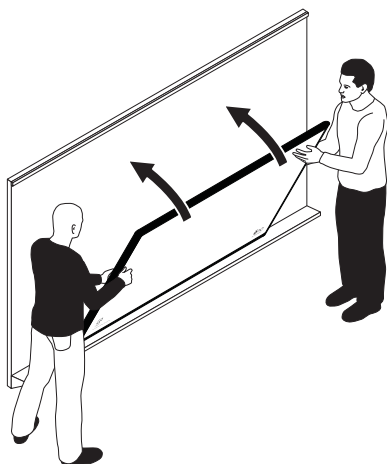
Magnetyczne mocowanie tablicy ēno click

W celu zamocowania tablicy interaktywnej ēno click należy:

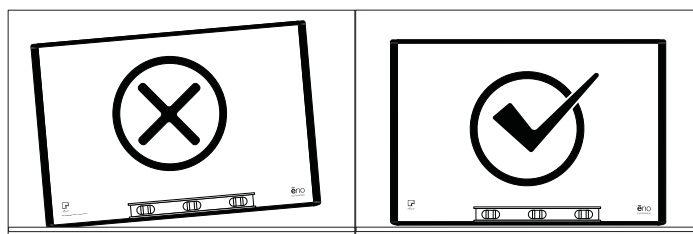
1. Z pomocą drugiej osoby, unieść tablicę interaktywną ēno click i oprzeć jej dolny brzeg na lub w pobliżu półeczki na pisaki zamontowanej na ścianie tablicy interaktywnej, jeśli to możliwe, lub

w inny sposób upewnić się, że tablica interaktywna ēno click jest ustawiona w poziomie i w pożądanej pozycji.

2. Przesunąć dolny brzeg tablicy interaktywnej ēno click w stronę powierzchni i pozwolić, aby magnesy przyczepiły się do magnetycznej powierzchni.
3. Delikatnie przechylić górny brzeg tablicy interaktywnej ēno click w stronę magnetycznej powierzchni, aż przyczepią się do niej górne magnesy.



4. Użyć poziomicę z pęcherzykiem do upewnienia się, że tablica interaktywna ēno click jest dokładnie w poziomie. Jeżeli nie jest, należy ją zdjąć posługując się instrukcjami podanymi poniżej i ponownie zamocować.

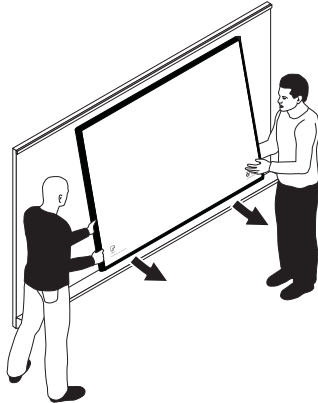


Zdejmowanie magnetycznie zamocowanej tablicy interaktywnej ēno click

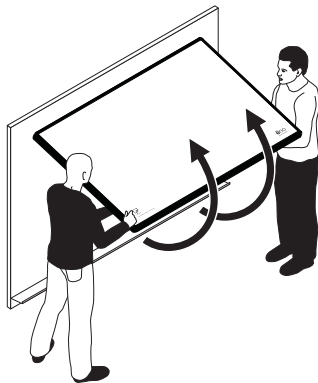
Do zdjęcia tablicy interaktywnej ēno click potrzebne są dwie osoby.

Aby zdjąć tablicę interaktywną ēno click należy:

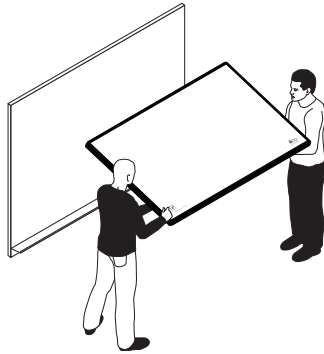
1. Z pomocą drugiej osoby, użyć mocnego, ciągłego ruchu odciągającego po obu stronach tablicy interaktywnej ēno click, aby odciągnąć jednocześnie jej dolny brzeg od powierzchni magnetycznej.



2. Odchylić dolny brzeg tablicy ēno click w górę, aż znajdzie się ona pod kątem około 40 stopni względem podłogi. Pod tym kątem górne magnesy rozłączą się.

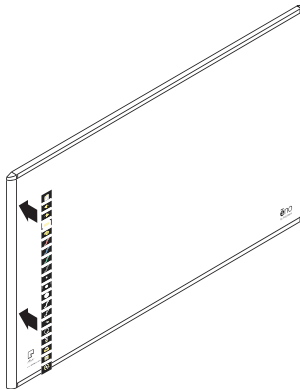


3. Po rozłączeniu się magnesów należy odsunąć tablicę interaktywną od powierzchni.



Instalacja magnetycznego paska ikon

Magnetyczny pasek ikon ēno zapewnia funkcjonalność interaktywną przy pukaniu w nie rysikiem ēno. Można je przymocować na dowolnej powierzchni metalowej, łącznie z tablicą interaktywną ēno.



Przygotowanie do używania tablicy ēno

Powiązane tematy:

- “Lista kontrolna przygotowania”
- “Instalacja oprogramowania ēno App”
- “Zakładanie baterii do rysika ēno”
- “Włączanie i wyłączanie rysika.”
- “Parowanie rysika ēno z odbiornikiem ēno”
- “Przystąpienie do pracy z projektorem”
- “Kalibrowanie komputera z tablicą interaktywną”

Lista kontrolna przygotowania

Tablice interaktywne ēno zapewniają bezprzewodową interaktywność z komputerem przy użyciu rysika ēno z systemem Bluetooth po:

- zainstalowaniu na komputerze oprogramowania ēno App
- podłączeniu odbiornika ēno receiver do portu USB w komputerze
- włożeniu baterii do rysika ēno
- sparowaniu sygnału Bluetooth z rysika ēno z odbiornikiem ēno receiver
- projekcji ekranu komputera na tablicy interaktywnej ēno
- skalibrowaniu komputera i tablicy interaktywnej

Instalacja oprogramowania ēno App

Powiązane tematy:

- “Wymagania systemowe”
- “Instalowanie oprogramowania ēno App”

Wymagania systemowe

Komputer oparty na systemie Windows musi posiadać:

- procesor Pentium 500 MHz

- 512 MB pamięci Ram
- Windows XP SP2 (32 bit), Tablet XP SP2, Windows 7, lub Windows 8
- port wideo VGA HD-15
- port USB

Komputer Macintosh musi posiadać:

- system operacyjny OS X 10.6 (Snow Leopard) lub nowszy
- port USB

Instalowanie oprogramowania ěno App

Powiązane tematy:

[“Co znajduje się w opakowaniu”](#)

Aby zainstalować na komputerze oprogramowanie ěno App należy:

1. Zlokalizować odbiornik ěno i podłączyć go do portu USB w komputerze

UWAGA:

W celu zapewnienia najlepszego odbioru sygnału, należy upewnić się, że pomiędzy rysikiem i odbiornikiem ěno nie znajdują się żadne przeszkody podczas normalnego używania. Dodatkowo, można podłączyć kabel przedłużający USB (załączony) do komputera i odbiornika ěno w celu zwiększenia jakości odbioru odbiornika ěno receiver.

UWAGA:

W przypadku zobaczenia polecenia systemu operacyjnego do przeinicjowania, należy odczekać aż oprogramowanie ěno App zostanie zainstalowane, aby uniknąć powtórnego przeinicjowania.

2. Znaleźć płytkę instalacyjną DVD z oprogramowaniem ēno App w wersji 3.0 lub nowszej i włożyć ją do napędu DVD na komputerze, lub ściągnąć oprogramowanie z witryny <http://techsupport.steelcase.com/home/downloads>.



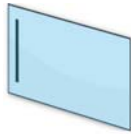
Instalacja powinna zacząć się automatycznie. Jeśli nie zacznie się:

- **Windows:** dwukrotnie kliknąć „Mój komputer” na pulpicie komputera, a następnie dwukrotnie kliknąć na napędzie o nazwie „ēno App”. Aby zainstalować angielską wersję programu ēno App, kliknąć dwukrotnie na „PVAutoRun.exe”. Aby zainstalować wersję ēno App w innym języku, należy przejść do odpowiedniego foldera i dwukrotnie kliknąć „Ustawienia”.
 - **Macintosh:** dwukrotnie kliknąć ikonę programu ēno App znajdującą się na pulpicie komputera, dwukrotnie kliknąć folder „Mac”, a następnie dwukrotnie kliknąć plik ēno App 3.0.dmg.
3. Postępować zgodnie z pokazującymi się na ekranie poleceniami, aby zakończyć instalację.
 4. Po zakończeniu instalacji, należy przeinicjować komputer.

UWAGA:

Na końcu instalacji programu ēno App będzie można wykonać sparowanie sygnału Bluetooth. Zobacz część “Parowanie rysika ēno z odbiornikiem ēno” na str. 26.

Po zakończeniu instalacji na ekranie komputera pojawi się komunikat oraz ikona ēno App na pasku zadań (Windows lub w menu extras, Macintosh).



Ikona ēno App

Oprogramowanie ēno App zawsze dyskretnie działa w tle kiedy komputer jest włączony. Informacje na temat opcji konfiguracji ēno App można znaleźć w części "Konfigurowanie opcji oprogramowania ēno App" na str. 61.

Zakładanie baterii do rysika ēno

Powiązane tematy:

["Włączanie i wyłączanie rysika."](#)

["Używanie rysika ēno"](#)

["Wymiana baterii w rysiku ēno"](#)

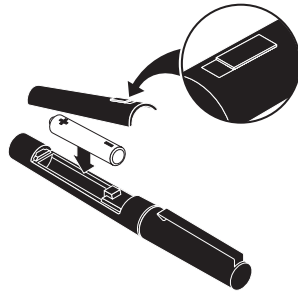
Rysik ēno wymaga jednej baterii AAA (załączona).

UWAGA:

Przy wymianie baterii w rysiku, należy użyć dla optymalnego działania baterii litowych AAA. Zobacz część "Wymiana baterii w rysiku ēno" na str. 78.

Aby włożyć baterię należy:

1. Otworzyć wnękę na baterię.



2. Włożyć baterię.
3. Założyć z powrotem pokrywkę wnęki na baterię.

Włączanie i wyłączanie rysika.

Łączność pomiędzy rysikiem i komputerem zostaje ustanowiona w momencie zdjęcia zatyczki rysika. Aby włączać i wyłączać rysik ēno należy:

- Zdjąć i założyć z powrotem zatyczkę rysika.

UWAGA:

Kiedy rysik nie jest używany należy zakładać zatyczkę w celu przedłużenia żywotności baterii.

Parowanie rysika ēno z odbiornikiem ēno

Powiązane tematy:

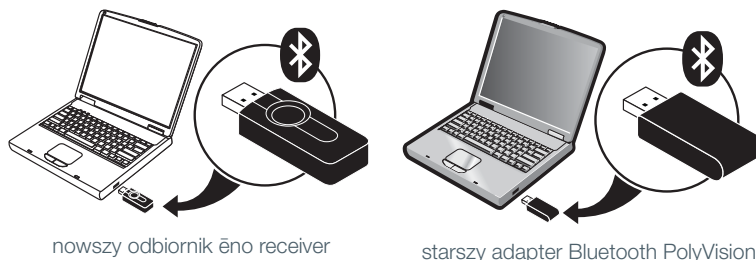
“Podsumowanie stanu lampki LED na odbiorniku ēno receiver oraz diagnozowanie”

“Wiele rysików ēno”

Odbiornik ēno podłącza się do portu USB komputera i wtedy sygnał Bluetooth paruje się z rysikiem ēno. Można sparować do trzech rysików ēno do jednego odbiornika ēno. Zobacz część "Używanie tablicy ēno przez wielu użytkowników" na str. 35.

UWAGA:

Jeżeli zainstalowano uaktualnienie oprogramowania do ēno App w wersji 3.0 lub nowszej, a używa się starszego odbiornika Bluetooth PolyVision, to należy zwrócić uwagę do części "Jeżeli używany jest starszy adapter Bluetooth PolyVision..." na str. 34.

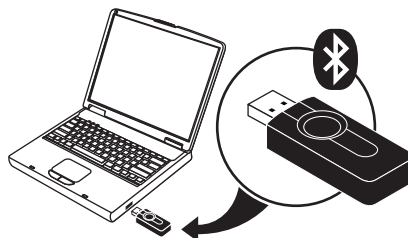


Aby zainstalować odbiornik ēno receiver i sparować go z rysikiem ēno należy:

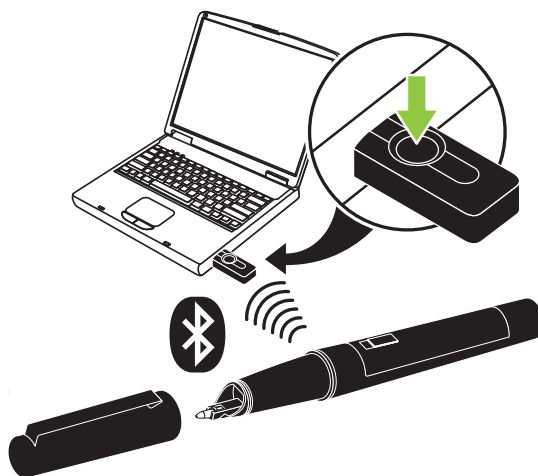
1. Włączyć komputer i upewnić się, że ēno App w wersji 3.0 lub nowszej jest już zainstalowane. Zobacz część "Instalacja oprogramowania ēno App" na str. 22.
2. Należy upewnić się, że odbiornik ēno jest podłączony do portu USB w komputerze

UWAGA:

W celu zapewnienia najlepszego odbioru sygnału, należy upewnić się, że pomiędzy rysikiem i odbiornikiem ēno nie znajdują się żadne przeszkody podczas normalnego używania. Dodatkowo, można podłączyć kabel przedłużający USB (załączony) do komputera i odbiornika ēno receiver w celu zwiększenia jakości odbioru odbiornika ēno receiver.



3. Włączyć rysik ēno przez zdjęcie zatyczki.



4. Począkać aż lampka LED rysika będzie błyskała zielonym światłem co trzy sekundy. Dodatkowe informacje o sygnałach lampki LED znajdują się w części "Podsumowanie stanów diody LED rysika ēno" na str. 30.
5. Nacisnąć i zwolnić przycisk na odbiorniku ēno receiver, aby sparować sygnał Bluetooth z rysikiem.

Podczas gdy odbiornik ēno receiver szuka sygnału Bluetooth rysika ēno, na ekranie komputera pojawi się komunikat stanu, a lampka LED na odbiorniku ēno receiver będzie błyskała na zielono.

Po pomyślnym sparowaniu (w czasie do 30 sekund), komunikat stanu na ekranie komputera wskaże, że ēno jest gotowe do użytku, a lampka LED na odbiorniku ēno receiver zmieni kolor na ciągle niebieski.

Jeżeli sparowanie nie będzie pomyślne, to na ekranie komputera pojawi się odpowiedni komunikat stanu.

Diagnozowanie: Jeśli sparowanie nie powiodło się, to można spróbować rozwiązać ten problem przez wyjęcie odbiornika ēno receiver z portu USB, odczekanie ok. 5 sekund i powtórne założenie go przed przystąpieniem do powtórnej próby sparowania.

UWAGA:

Pomimo, że nie jest to zalecane, możliwe jest użycie wbudowanej w komputer zdolności łączności Bluetooth lub użycie produktu Bluetooth innego producenta w celu sparowania z rysikiem ēno. Zobacz część "Załącznik 1: Opcje parowania rysika ēno w systemie Bluetooth" na str. 86. Rysik jest określany jako urządzenie ADP-301.

Podsumowanie stanu lampki LED na odbiorniku ēno receiver oraz diagnozowanie

Jeżeli lampka LED odbiornika ēno receiver jest zielona oraz...

- mruga pięć razy po próbie parowania, to rysik i odbiornik ēno receiver zostały pomyślnie sparowane.
- mruga trzy razy po zdjęciu zatyczki rysika (po sparowaniu rysika, i włączeniu oprogramowania ēno App 3.0 lub nowszego), to rysik ēno został pomyślnie ponownie podłączony do komputera.

Jeżeli lampka LED odbiornika ēno jest niebieska oraz...

- jest ciągle niebieska, to ēno App jest w łączności z odbiornikiem ēno receiver.
- błyska podczas używania rysika, to dane pomyślnie płyną strumieniem z rysika ēno do komputera.

Jeżeli lampka LED odbiornika ēno receiver jest czerwona oraz...

- szybko mruga pięć razy po próbie parowania, to rysik i odbiornik ēno receiver nie zostały pomyślnie sparowane. Należy powtórzyć proces parowania jeszcze raz.
- mruga trzy razy po zdjęciu zatyczki rysika (po sparowaniu rysika ēno, i włączeniu programu ēno App 3.0 lub nowszego), to rysik ēno nie został pomyślnie podłączony do komputera. Należy powtórnie założyć zatyczkę, a następnie zdjąć ją z rysika.
- jest ciągle czerwona, to program ēno App nie został uaktualniony do wersji 3.0 lub nowszej lub sterownik nie został uruchomiony. Należy uruchomić program ēno App w wersji 3.0 lub nowszej na komputerze i ponownie rozpocząć proces parowania.

Podsumowanie stanów diody LED rysika ēno

Wskaźnik LED na rysiku ēno pokazuje dodatkowe informacje o stanie łączności Bluetooth z komputerem.

LED	Stan
Mruga co trzy sekundy	Tryb parowania
Stały zielony przez dwie sekundy	Połączony i gotowy do użytku
Szybko mruga sześć razy	Niski stan baterii

Przystąpienie do pracy z projektorem

Aby ustawić projektor i rozpocząć używanie komputera z tablicy należy:

1. Znaleźć kabel wideo projektora i podłączyć go do portu wideo komputera.
2. Podłączyć drugi koniec kabla wideo do projektora.
3. Podłączyć kabel zasilania projektora do gniazdka elektrycznego.
4. Włączyć projektor i zestroić dokładnie ekran komputera z tablicą interaktywną. Rzutowany obraz nie musi wypełnić całego białego obszaru.
5. Kalibrowanie komputera z tablicą interaktywną jest opisane poniżej.

Kalibrowanie komputera z tablicą interaktywną

Może zająć konieczność skalibrowania tablicy interaktywnej z ekranem komputera. Zapewnia to, że miejsce, w którym końcówka rysika dotyka tablicy odpowiada dokładnie rzutowanemu kursorowi i pisakowi komputera.

Aby skalibrować tablicę ēno z rzutowanym obrazem z komputera, należy:

1. Upewnić się, że rzutowany na tablicę obraz ekranu komputera mieści się w obrębie pola tablicy.
2. Użyć rysika ēno aby puknąć jeden raz ikonę Kalibracja na pasku ikon oprogramowania ēno App.

UWAGA:

Jeżeli zainstalowano uaktualnienie oprogramowania do ēno App w wersji 3.0 lub nowszej, a używa się starszego paska ikon, należy puknąć ikonę zestrojenia, pokazaną poniżej.



Nowsza ikona kalibracji

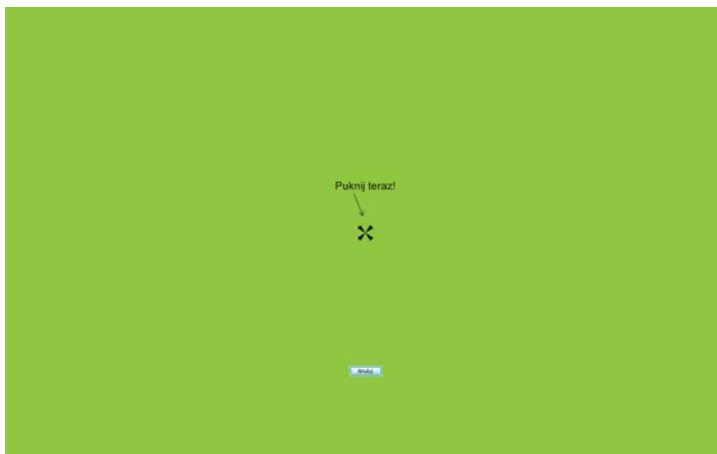


Starsza ikona zestrojenia

UWAGA:

Jeżeli jest pierwsze użycie tablicy interaktywnej ēno, jeżeli komputer został właśnie przeinicjowany, lub jeśli program ēno App został dopiero uruchomiony, należy puknąć tablicę interaktywną zamiast ikony kalibracji.

Z komputera na tablicę zostanie rzutowane poniższe okno kalibracji.



3. Przy użyciu rysika ēno, puknąć każdy punkt wyświetlony na tablicy, według instrukcji wyświetlanych na tablicy.

Po zakończeniu kalibracji, wszystko jest gotowe do rozpoczęcia używania rysika do interakcji z komputerem.

Używanie ēno z innym komputerem

Nowszy odbiornik ēno receiver ułatwia bezprzewodową łączność z innym komputerem.

Używanie ēno z innym komputerem:

1. Należy upewnić się, że na komputerze jest zainstalowane oprogramowanie ēno App 2.4 lub nowsze.
2. Przenieść odbiornik ēno receiver do portu USB tego komputera.

Nie jest wymagane powtórne parowanie rysika.

Usuwanie rysika sparowanego z odbiornikiem ēno receiver.

Powiązane tematy:

[“Używanie tablicy ēno przez wielu użytkowników”](#)

Można sparować do trzech rysików ēno na jednym odbiorniku ēno receiver.

Aby usunąć każdy rysik ēno, który jest sparowany z jednym odbiornikiem ēno receiver należy:

- Przycisnąć i przytrzymać przycisk na odbiorniku ēno receiver przez okres co najmniej dziesięciu sekund. Na ekranie komputera pojawi się komunikat stanu wskazujący, że całe parowanie zostało usunięte z odbiornika ēno receiver.

Aby usunąć jakikolwiek rysik sparowany z odbiornikiem ēno receiver należy:

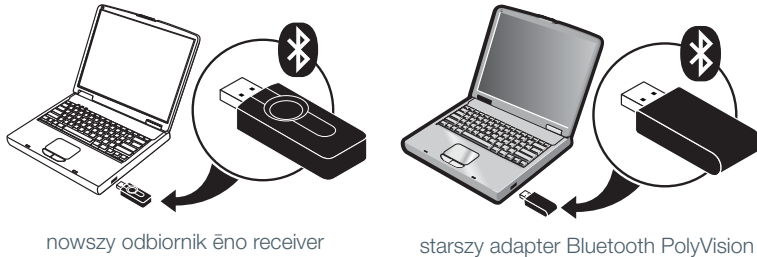
1. Kliknąć ikonę ēno App na ekranie komputera.
2. Wybrać z menu „Ustawienia dla ēno App”.
3. Kliknąć kartę „Stan”.
4. Włączyć rysik ēno przez zdjęcie zatyczki.
5. Wybrać rysik ēno z listy Produkty na karcie „Stan”.
6. Kliknąć „Usuń rysik”.

Jeżeli używany jest starszy adapter Bluetooth PolyVision...

Powiązane tematy:

[“Podsumowanie stanów diody LED rysika ěno”](#)

Jeżeli program ěno App został uaktualniony do wersji 3.0 lub nowszej, to może być używany oryginalny adapter Bluetooth PolyVision zamiast nowego odbiornika ěno receiver.



UWAGA:

Nową wersję odbiornika ěno receiver (numer kat. części ENOREC01), można uzyskać kontaktując się z przedstawicielem firmy Steelcase lub z pomocą techniczną. Zobacz część “Pomoc techniczna” na str. 80.

Kiedy używany jest oryginalny adapter Bluetooth PolyVision, to rysik ěno ustanawia łączność Bluetooth z komputerem zamiast z adapterem Bluetooth. W rezultacie, kiedy chce się używać ěno z innym komputerem w tym samym pomieszczeniu, to trzeba usunąć sparowanie ěno z oryginalnym komputerem przed sparowaniem go z innym komputerem.

Aby usunąć sparowanie rysika z komputerem należy:

1. Kliknąć ikonę ěno App na ekranie komputera.
2. Wybrać z menu „Ustawienia dla ěno App”.
3. Kliknąć kartę „Stan”.
4. Włączyć rysik ěno przez zdjęcie zatyczki.
5. Wybrać rysik ěno z listy Produkty na karcie „Stan”.
6. Kliknąć „Usuń rysik”.

UWAGA:

Jeżeli użytkownicy Windows lub Macintosh'a postanowią używać funkcjonalności Bluetooth na danym systemie do sparowania rysika ēno zamiast adaptera Bluetooth PolyVision, to należy usunąć sparowanie rysika w taki sam sposób jak usuwa się każde inne urządzenie Bluetooth. Więcej informacji na temat wszystkich opcji parowania zawiera część "Załącznik 1: Opcje parowania rysika ēno w systemie Bluetooth" na str. 86.

Należy upewnić się, że rysik został sparowany z komputerem, na którym jest zainstalowany program ēno App.

Używanie tablicy ēno przez wielu użytkowników

Program ēno App umożliwia współpracę wielu użytkowników w różnoraki sposób.

Wiele rysików ēno

Tablice interaktywne ēno pozwalają na bezprzewodową prezentację i współpracę dla maksymalnie trzech użytkowników w tym samym czasie. Trzech użytkowników, z własnymi rysikami, może pisać, wymazywać i współpracować jednocześnie z komputerem.

Informacje na temat parowania wielu rysików ēno z tym samym odbiornikiem ēno receiver znajdują się w części "Parowanie rysika ēno z odbiornikiem ēno" na str. 26.

Każdy użytkownik może pisać jednocześnie, używając pisaków o różnych stylach. Kiedy jeden z użytkowników puknie ikonę myszki lub zaznaczania, to wszyscy użytkownicy wchodzi w ten sam tryb. Tylko jeden użytkownik może w danym czasie kontrolować myszkę.

Wiele tablic interaktywnych ēno i pasków z ikonami

ēno obsługuje również do trzech tablic pokazujących oddzielne części ekranu komputera, podobnie jak byłoby używanych kilka monitorów z jednym komputerem. Może zaistnieć potrzeba dodania dodatkowych(ej) kart(y) wideo, aby używać wielu projektorów.

Ponieważ każda z tablic komunikuje się przy użyciu tego samego komputera z programem ēno App, istnieje możliwość używania trzech rysików na każdej z tablic. Każdy z rysików musi być sparowany z tym

samym odbiornikiem ēno receiver. Zobacz część "Parowanie rysika ēno z odbiornikiem ēno" na str. 26.

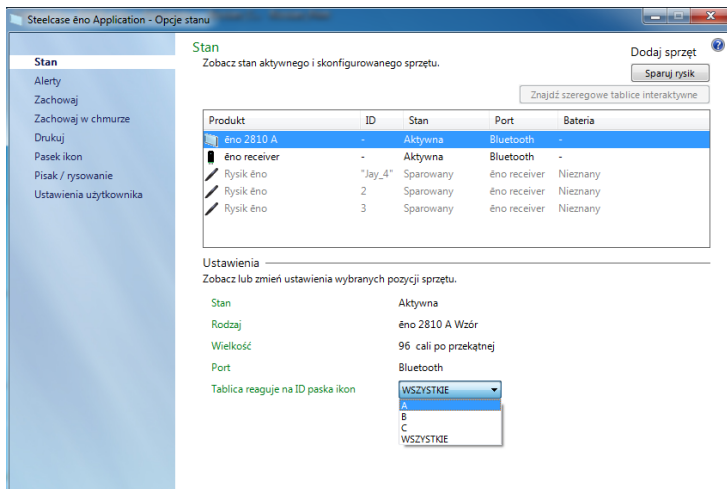
W pomieszczeniu przygotowanym do używania wielu tablic interaktywnych, które działają z tym samym komputerem, każda tablica musi posiadać unikalny pasek magnetyczny „A”, „B” lub „C” i unikalny numer identyfikacyjny (znajdujący się w dolnym lewym rogu tablicy). Umożliwia to użytkownikom poszczególnych tablic na niezależne pisanie, wymazywanie oraz obsługiwanie komputera. Na przykład, użytkownik tablicy „A” może pisać czerwonym tuszem, a użytkownik tablicy „B” może pisać czarnym tuszem.



Aby skonfigurować ēno App do pracy z magnetycznymi paskami ikon „A”, „B” lub „C” (lub wszystkimi) należy:

1. Podłączyć projektory do komputera.
2. Kliknąć ikonę programu ēno App na pasku menu systemu (Windows) lub na pasku menu extras (Macintosh).
3. Wybrać z menu „Ustawienia dla ēno App”.
4. Kliknąć „Stan”.

- Kliknąć tablicę interaktywną ěno, która ma być skonfigurowana. Ustawienia dla tego produktu pojawią się w dolnej części okna.



- Kliknąć na rozwijanym menu obok „Tablica reaguje na ID paska ikon”: i wybrać opcję, która odpowiada magnetycznemu paskowi ikon oznaczonemu „A”, „B” lub „C” na tej tablicy. Wybrać „Wszystkie” jeżeli chcemy, aby wszystkie tablice reagowały na wszystkie paski z ikonami lub kiedy używana jest tylko jedna tablica.
- Powtórzyć to dla dwóch dodatkowych tablic interaktywnych ěno z projektorami podłączonymi do komputera.

Kalibracja między tablicą i rzutowanym ekranem komputera jest ważna i może wymagać regulacji osobno na każdej tablicy. Aby skalibrować wiele tablic interaktywnych, należy:

- Kliknąć ikonę programu ěno App na pasku menu systemu (Windows) lub na pasku menu extras (Macintosh).
- Wybrać z menu „Zestrojenie (Kalibrację) ekranu”.
- Wybrać opcję ekranową, która odpowiada magnetycznemu paskowi ikon oznaczonemu „A”, „B” lub „C” na tej tablicy.
- Postępować według instrukcji rzutowanych z komputera na tablicę. Zobacz część „Kalibrowanie komputera z tablicą interaktywną” na str. 31.

Używanie tablicy interaktywnej ēno

Powiązane tematy:

“Przygotowanie do używania tablicy ēno”

“Używanie rysika ēno”

“Opcje paska ikon”

“Pasek ikon oprogramowania ēno App”

“Jeżeli ma się starszy pasek ikon ēno”

Używanie rysika ēno

Powiązane tematy:

“Parowanie rysika ēno z odbiornikiem ēno”

“Sterowanie myszą podczas używania rysika ēno”

“Pisanie i wymazywanie przy pomocy rysika ēno”

“Wymiana baterii w rysiku ēno”

Używanie rysika ēno do:

- wykonywania czynności myszki z tablicy interaktywnej.
- pisania, podświetlania i wymazywania na tablicy interaktywnej. Podczas pisania rysikiem, „tusz” jest projekcją obrazu z komputera, a nie prawdziwym tuszem.
- pukania na ikony kontrolne ēno na tablicy interaktywnej w celu wykonania funkcji opisanych dalej w tej części.

UWAGA:

Dla zapewnienia optymalnego działania należy trzymać rysik pod nieznacznym kątem (nie 90 stopni w stosunku do tablicy) oraz ze wskaźnikiem LED na rysiku skierowanym w stronę sufitu.

Jeżeli w dolnym lewym rogu tablicy pojawi się powiadomienie mówiące, że „rysik jest rozłączony”, to znaczy że rysik stracił chwilowo łączność z komputerem.

Następuje to zazwyczaj gdy:

- rysik zostanie wyłączony przez nałożenie zatyczki. Aby przywrócić łączność, należy po prostu zdjąć zatyczkę.
- rysik automatycznie wszedł w tryb uśpienia, aby oszczędzić żywotność baterii po okresie braku aktywności. Aby przywrócić łączność, należy założyć, a następnie zdjąć zatyczkę rysika.
- rysik został oddalony na odległość większą niż 10 m od komputera. Aby przywrócić łączność, należy zbliżyć się do komputera, następnie założyć po czym zdjąć zatyczkę rysika.
- bateria rysika wymaga wymiany. Zobacz część “Zakładanie baterii do rysika ēno” na str. 25.

Opcje paska ikon

Istnieją dwa sposoby uzyskiwania dostępu do funkcji ikon kontrolnych:

- przez puknięcie rysikiem paska magnetycznego ikon. Zobacz część “Instalacja magnetycznego paska ikon” na str. 21.
- przez puknięcie rysikiem paska ikon na ekranie. Informacje na temat paska ikon na ekranie znajdują się w części “Używanie paska ikon na ekranie” na str. 74.
























UWAGA:

Jeżeli oprogramowanie zostało uaktualnione do ēno App w wersji 3, lecz używany jest starszy magnetyczny pasek ikon, to należy zobaczyć część “Jeżeli ma się starszy pasek ikon ēno” na str. 51.

Nową wersję paska ikon ēno (numer kat. ENOAPPSTRIPA) można uzyskać kontaktując się z przedstawicielem firmy Steelcase lub z pomocą techniczną. Zobacz część “Pomoc techniczna” na str. 80.

Pasek ikon oprogramowania ēno App

Aby wykonać funkcję, należy puknąć rysikiem ikonę na pasku.

	Tryb myszki. Zobacz część "Sterowanie myszą podczas używanie rysika ēno".
	Tryb zaznaczania. Zobacz część "Pisanie i wymazywanie przy pomocy rysika ēno".
	Strony tablicy interaktywnej. Zobacz część "Otwieranie strony tablicy interaktywnej do pisania".
	Strzałki lewa/prawa.
	Klawiatura. Zobacz część "Używanie klawiatury ekranowej".
	Cofnij/Przywróć.
	Ikony definiowane przez użytkownika. Zobacz część "Ikony definiowane przez użytkownika".
	Pisak. Zobacz część "Pisanie i wymazywanie przy pomocy rysika ēno".
	Podświetlacz. Zobacz część "Pisanie i wymazywanie przy pomocy rysika ēno".
	Wymazywacz. Zobacz część "Pisanie i wymazywanie przy pomocy rysika ēno".
	Kolory pisaka lub podświetlacza.
	Paleta kolorów.
	Styl pisaka/podświetlacza.
	Szerokość pisaka/podświetlacza/wymazywacza.
	Zachowaj/Zachowaj jako. Zobacz część "Zachowywanie zdjęcia ekranu na komputerze".
	Zachowaj w chmurze/Zachowaj jako. Zobacz część "Zachowywanie zdjęcia ekranu na serwerze chmury".
	Plik. Otwiera folder na komputerze gdzie zostało zachowane ostatnie zdjęcie ekranu.
	Drukuj/dialog drukowania. Zobacz część "Drukowanie zdjęcia ekranu".
	Wymaż wszystko/dialog wymaż wszystko. Zobacz część "Wymaż wszystko".
	Podświetl punktowo/Odsłoń. Zobacz część "Narzędzia prezentacyjne podświetlenia punktowego i odsłaniania".
	Ustawienia oprogramowania ēno App. Zobacz część "Konfigurowanie opcji oprogramowania ēno App".
	Pomoc.
	Kalibracja. Zobacz część "Kalibrowanie komputera z tablicą interaktywną".

Sterowanie myszą podczas używania rysika ēno

Powiązane tematy:

“Pasek ikon oprogramowania ēno App”

“Używanie klawiatury ekranowej”

Aby używać rysika jako myszki do sterowania komputerem z tablicy interaktywnej, należy:

- puknąć ikonę myszki
- lub puknąć ikonę pliku

Podczas używania rysika w trybie myszki:

- Aby wykonać kliknięcie, należy puknąć raz.
- Aby wykonać podwójne kliknięcie należy puknąć szybko dwa razy.
- Aby pisać, należy kliknąć ikonę klawiatury w celu uzyskania dostępu do klawiatury na ekranie systemu operacyjnego komputera. Zobacz część “Używanie klawiatury ekranowej” na str. 44.
- Dla wykonania kliknięcia prawym przyciskiem (Windows) lub kliknięcia +Ctrl (Macintosh), należy puknąć i przytrzymać rysik (bez poruszania) na tablicy przez jedną sekundę.
- Aby otworzyć folder na komputerze gdzie został zachowany ostatni plik zdjęcia ekranu ēno, należy puknąć ikonę pliku.
- Jeżeli posiadany system operacyjny Windows oraz program obsługujący wielodotykowość, można wykonać wielodotykowe gesty przy użyciu dwóch rysików.
- Aby wydać komendę „wstecz” lub „dalej” dla aktywnego oprogramowania, należy puknąć ikonę lewej lub prawej strzałki.
- Aby wydać komendę cofnięcia lub przywrócenia dla aktywnego oprogramowania, należy puknąć ikonę Cofnij lub Przywróć.

Pisanie i wymazywanie przy pomocy rysika ēno

Powiązane tematy:

“Pasek ikon oprogramowania ēno App”

“Wymaż wszystko”

“Otwieranie strony tablicy interaktywnej do pisania”

“Pisak/rysowanie”

W trybie zaznaczania, ekran komputera unieruchamia się w bieżącym stanie i rysik może być używany jako pisak, podświetlacz lub wymazywacz zamiast jako mysz komputerowa.

Aby wejść w tryb zaznaczania, należy puknąć:

- ikonę zaznaczania
- ikonę pisaka, podświetlacza lub wymazywacza
- lub jakąkolwiek ikonę koloru, stylu linii lub szerokości linii

Podczas używania rysika w trybie zaznaczania:

- Aby pisać lub rysować, należy puknąć ikonę pisaka. „Tusz” jest rzutowany z komputera na tablicę.
- Aby podświetlić, należy puknąć ikonę podświetlenia.
- Aby wymazać, należy puknąć ikonę wymazywacza. Zobacz część “Wymaż wszystko” na str. 43.
- Aby zmienić kolor, styl lub szerokość pisaka, podświetlacz lub wymazywacz, należy puknąć ikony koloru, stylu linii lub szerokości linii.
- Aby wybrać inny kolor z dostępnych opcji na komputerze, należy puknąć ikonę palety kolorów.
- Aby cofnąć lub przywołać ostatnie zaznaczenie, należy puknąć na ikonie Cofnij lub Przywróć.
- Aby wybrać rozpoczynający standardowy kolor pisaka, zobacz część “Pisak/rysowanie” na str. 72.
- Aby przypisać nietypowy kolor do jednej z dwóch ikon definiowanych przez użytkownika, należy zobaczyć część “Pasek ikon” na str. 70.

Wymaż wszystko

Powiązane tematy:

[“Pasek ikon oprogramowania ēno App”](#)

[“Otwieranie strony tablicy interaktywnej do pisania”](#)

Ikona Wymaż wszystko posiada dwie funkcje, zależne od tego jak długo będzie przytrzymany rysik przy puknięciu w ikonę.

Aby wymazać wszystkie zaznaczenia widoczne na tablicy:

- należy puknąć ikonę Wymaż wszystko.

Aby wymazać wszystko ze wszystkich stron tablicy:

1. Puknąć ikonę Wymaż wszystko i przytrzymać końcówkę rysika (bez poruszania jej) przez jedną sekundę.
2. Kliknąć OK , aby potwierdzić że chce się wymazać wszystkie strony tablicy.

Otwieranie strony tablicy interaktywnej do pisania

Powiązane tematy:

[“Pasek ikon oprogramowania ēno App”](#)

[“Wymaż wszystko”](#)

Aby pisać na pustej stronie tablicy zamiast zaznaczania na ekranie komputera:

- Puknąć ikonę strony tablicy interaktywnej. Można dodać 99 stron tablicy. Wszystkie strony tablicy zawierają kolejny numer strony, z zatrzymanym ekranem komputera jako strona zerowa.

Aby przejść przez wszystkie strony tablicy oraz zatrzymany ekran komputera:

- Pukać ikony lewej i prawej strzałki.

Aby przejść do strony z ekranem komputera (strona zero):

- Puknąć ikonę zaznaczania.

Używanie klawiatury ekranowej

Powiązane tematy:

“Pasek ikon oprogramowania ēno App”

“Sterowanie myszą podczas używanie rysika ēno”

Aby wprowadzić tekst w programie uruchomionym na komputerze:

UWAGA:

Komputer Macintosha wymaga najpierw włączenia klawiatury ekranowej systemu operacyjnego, aby była ona rozpoznana przez oprogramowanie ēno App.

1. Puknąć ikonę myszki.
2. Puknąć ikonę klawiatury. Klawiatura ekranowa pojawi się w interaktywnym oknie, które może być przeciągane w dogodne miejsce.
3. Aby przesunąć kursor do aktywnego programu gdzie może być wprowadzany tekst, należy puknąć rysikiem w wymaganym miejscu.
4. Aby wprowadzić tekst, należy rysikiem puknąć klawiaturę.
5. Aby przesunąć klawiaturę, należy złapać ją za pasek tytułowy i przeciągnąć.
6. Aby zamknąć klawiaturę, należy puknąć przycisk „zamknij” lub puknąć powtórnie ikonę klawiatury.

Zachowywanie zdjęcia ekranu na komputerze

Powiązane tematy:

“Pasek ikon oprogramowania ēno App”

“Zachowaj”

“Zachowywanie zdjęcia ekranu na serwerze chmury”

Aby móc przechowywać i rozprowadzać swoją pracę, można zachowywać zdjęcie obrazu z tablicy jako plik graficzny.

Ikona Zachowaj posiada dwie funkcje, zależne od tego jak długo będzie przytrzymany rysik przy puknięciu w ikonę.

Aby zachować zdjęcie ekranu korzystając z ustawień standardowych:

- Puknąć ikonę Zachowaj.

UWAGA:

Aby zmienić ustawienia standardowe dla danego rodzaju pliku, nazwy pliku i ścieżki katalogu, należy zobaczyć część “Zachowaj” na str. 65.

Aby zobaczyć dialog Zachowaj jako i podać rodzaj pliku, nazwę pliku oraz ścieżkę katalogu:

1. Puknąć ikonę Zachowaj i przytrzymać końcówkę rysika (bez poruszania jej) przez jedną sekundę.
2. Jeżeli zachowywana jest strona tablicy, to należy puknąć przycisk Zachowaj wszystkie, aby zachować wszystkie strony tablicy.
3. Aby zachować wszystkie strony tablicy w jednym pliku, należy zaznaczyć pole obok tej opcji.

UWAGA:

Gdy wszystkie strony tablicy mają być zachowane w jednym pliku, należy upewnić się, że rodzaj pliku jest ustawiony na PDF lub TIFF.

Zachowywanie zdjęcia ekranu na serwerze chmury

Powiązane tematy:

“Pasek ikon oprogramowania ēno App”

“Zachowaj w chmurze”

Aby móc przechowywać i rozprowadzać swoją pracę, można zachowywać zdjęcie obrazu z tablicy jako plik graficzny w ścieżce katalogu w lokalnej sieci lub na serwerze chmury zamiast na komputerze. Opcje usług chmury obejmują Dropbox, Google Drive oraz SkyDrive Microsofta.

Ikona Zachowaj w chmurze posiada dwie funkcje, zależne od tego jak długo będzie przytrzymany rysik przy puknięciu w ikonę.

Aby zachować w chmurze zdjęcie ekranu korzystając z ustawień standardowych:

- Puknąć ikonę Zachowaj w chmurze.

UWAGA:

Aby zmienić ustawienia standardowe używane dla serwera chmury, rodzaju pliku zdjęcia ekranu lub nazwę pliku, należy zobaczyć część “Zachowaj w chmurze” na str. 66.

Aby zobaczyć dialog „Zachowaj w chmurze jako” i podać serwera chmury, rodzaj pliku i nazwę pliku:

1. Puknąć ikonę Zachowaj w chmurze i przytrzymać końcówkę rysika (bez poruszania jej) przez jedną sekundę.
2. Jeżeli zachowywana jest strona tablicy, to należy puknąć przycisk Zachowaj wszystkie, aby zachować wszystkie strony tablicy.
3. Aby zachować wszystkie strony tablicy w jednym pliku, należy zaznaczyć pole obok tej opcji.

UWAGA:

Gdy wszystkie strony tablicy mają być zachowane w jednym pliku, należy upewnić się, że rodzaj pliku jest ustawiony na PDF lub TIFF.

Drukowanie zdjęcia ekranu

Powiązane tematy:

“Pasek ikon oprogramowania ēno App”

“Drukuj”

Aby móc przechowywać i rozprowadzać swoją pracę, można drukować zdjęcie obrazu z tablicy przy użyciu jakiejkolwiek drukarki podłączonej do komputera.

Ikona drukuj posiada dwie funkcje, zależne od tego jak długo będzie przytrzymany rysik przy puknięciu w ikonę.

Aby drukować zdjęcie ekranu tablicy korzystając z ustawień standardowych:

- Puknąć ikonę Drukuj.

UWAGA:

Aby przydzielić standardową drukarkę używaną gdy puknie się w ikonę Drukuj, należy zobaczyć część “Drukuj” na str. 69.

Aby zobaczyć dialog drukowania i zmienić właściwości drukarki:

1. Puknąć ikonę Drukuj i przytrzymać końcówkę rysika (bez poruszania jej) przez jedną sekundę.
2. Aby wydrukować wszystkie strony tablicy, należy zaznaczyć pole obok opcji.

Narzędzia prezentacyjne podświetlenia punktowego i odsłaniania

Powiązane tematy:

“Pasek ikon oprogramowania ēno App”

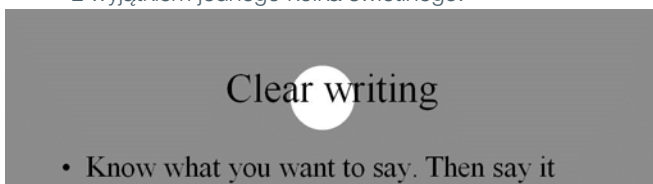
“Podświetlanie punktowe swojej pracy”

“Odsłanianie swojej pracy”

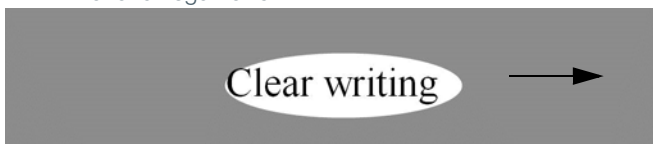
Podświetlanie punktowe swojej pracy

W celu używania podświetlenia punktowego należy:

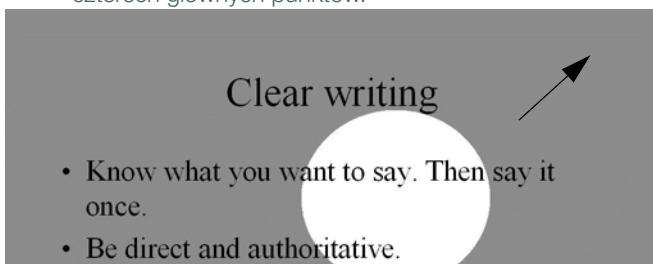
1. Puknąć ikonę Podświetlenie punktowe. Ekran stanie się szary z wyjątkiem jednego kółka świetlnego.



2. Przeciągać podświetlenie punktowe po ekranie w celu skupienia uwagi na danej części ekranu.
3. Można zmienić kształt podświetlenia punktowego w elipsę, rozciągając kółko wzdłuż jednego z czterech głównych kierunków wokół brzegu kółka.



4. Aby powiększyć lub zmniejszyć kółko, należy wykonać przeciągnięcie od dowolnego punktu wzdłuż brzegu z wyjątkiem czterech głównych punktów.



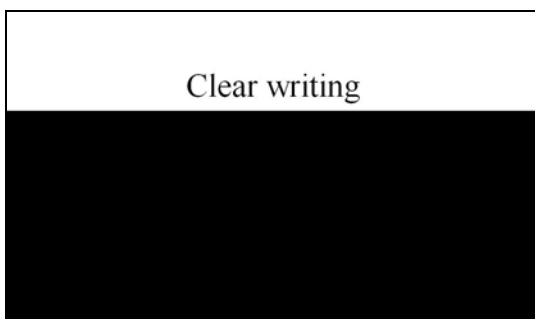
Aby usunąć podświetlenia punktowe należy:

- Puknąć ponownie ikonę Podświetlenie punktowe.

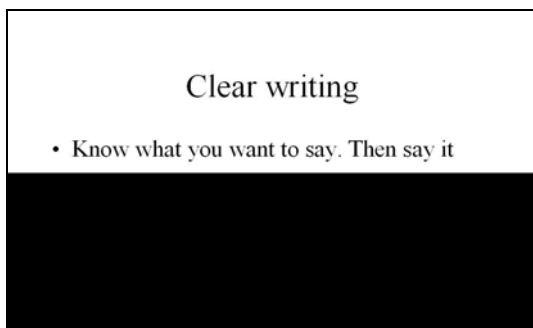
Odślanianie swojej pracy

W celu użycia narzędzia do odślaniania należy:

1. Puknąć ikonę Odśłoń. Ekran stanie się czarny, za wyjątkiem paska u góry.



2. Należy użyć rysika do przeciągnięcia paska w dół, w lewo lub w prawo, aby odsłonić więcej ekranu.



Aby odsłonić cały ekran i kontynuować prezentację należy:

- Puknąć ponownie ikonę Odstoń.

Ikony definiowane przez użytkownika

Powiązane tematy:

[“Pasek ikon oprogramowania ēno App”](#)

[“Pasek ikon”](#)

Pasek ikon ēno zawiera dwie ikony, które mogą być dostosowane do szybkiego dostępu do:























- uruchamiania często używanej strony internetowej
- otwierania specyficznego dokumentu
- uruchamiania programu, który jest często używany
- zmiany koloru pisaka

Aby dostosować ikonę definiowaną przez użytkownika:

- Zobacz część “Pasek ikon” na str. 70.

Jeżeli ma się starszy pasek ikon ēno

Funkcje starszych magnetycznych pasków ikon ēno są opisane poniżej.

	Przełączanie pisak/kursor.
	Strona w górę.
	Strona w dół.
	Klawiatura ekranowa.
	Paleta z opcjami rozmiarów i kolorów pisaka, podświetlacza i wymazywacza.
	
	Obecny kolor pisaka.
	
	
	
	Obecna szerokość pisaka.
	
	Ustawienie pisaka na linię ciągłą.
	Ustawienie pisaka na linię przerywaną.
	Wąska szerokość wymazywacza do używania z rysikiem.
	Duża szerokość wymazywacza do używania z rysikiem.
	Wymazywanie wszystkiego co napisane.
	Drukowanie zdjęcia ekranu.
	Zachowuje zdjęcie ekranu.
	Włącza / wyłącza „tryb projekcji”.
	Ikona nr 1 zdefiniowana przez użytkownika.
	Ikona nr 2 zdefiniowana przez użytkownika.

Opcje ikon kontrolnych

Powiązane tematy:

[“Używanie paska ikon na ekranie”](#)

Do funkcji ikon ēno istnieje dostęp na dwa sposoby:

- przez puknięcie rysikiem paska magnetycznego ikon. Zobacz część “Instalacja magnetycznego paska ikon” na str. 21.
- przez puknięcie rysikiem paska ikon na ekranie. Informacje na temat paska ikon na ekranie znajdują się w części “Używanie paska ikon na ekranie” na str. 74.

UWAGA:

Nową wersję paska ikon ēno (numer kat. ENOAPPSTRIPA) można uzyskać kontaktując się z przedstawicielem firmy Steelcase lub z pomocą techniczną. Zobacz część “Pomoc techniczna” na str. 80.

Sterowanie kursorem przy użyciu rysika ēno

Powiązane tematy:

[“Jeżeli ma się starszy pasek ikon ēno”](#)

[“Używanie klawiatury ekranowej”](#)

Rysik ēno działa jako pisak i jako kursor.

Aby przełączać rysik między funkcjami pisaka i kursora należy:

- Puknąć rysikiem ikonę kontrolną pisaka/kursora.

Podczas używania rysika do sterowania komputerem:

- Aby wykonać kliknięcie, należy puknąć raz.
- Aby wykonać podwójne kliknięcie należy puknąć szybko dwa razy.
- Dla wykonania kliknięcia prawym klawiszem (Windows) lub kliknięcia +Ctrl (Macintosh), należy przytrzymać rysik (bez poruszania) na wyświetlanym obrazie przez jedną sekundę.
- Aby przewijać dokument stronami w górę lub w dół, należy puknąć ikonę kontrolną ze strzałką w lewo lub w prawo.

- Jeżeli posiadany system operacyjny Windows oraz program obsługują wielodotykowość, można wykonać wielodotykowe gesty przy użyciu dwóch rysików.

Używanie klawiatury ekranowej

Powiązane tematy:

[“Jeżeli ma się starszy pasek ikon ēno”](#)

Aby wprowadzić tekst w programie uruchomionym na komputerze:

UWAGA:

Komputer Macintosha wymaga najpierw włączenia klawiatury ekranowej systemu operacyjnego, aby była ona rozpoznana przez oprogramowanie ēno App.

1. Puknąć rysikiem ikonę pisaka/kursora, aby wejść w tryb kursora.
2. Puknąć ikonę klawiatury. Klawiatura ekranowa pojawi się w interaktywnym oknie, które może być przeciągane w dogodne miejsce.
3. Aby przesunąć kursor do aktywnego programu gdzie może być wprowadzany tekst, należy puknąć rysikiem w wymaganym miejscu.
4. Aby wprowadzić tekst, należy rysikiem puknąć klawiaturę.
5. Aby przesunąć klawiaturę, należy złapać ją za pasek tytułowy i przeciągnąć.
6. Aby zamknąć klawiaturę, należy puknąć przycisk „zamknij” lub puknąć powtórnie ikonę klawiatury.

Pisanie i wymazywanie przy pomocy rysika ēno

Powiązane tematy:

[“Jeżeli ma się starszy pasek ikon ēno”](#)

[“Zmiana stylu pisaka”](#)

[“Wymaż wszystko”](#)

Podczas pisania rysikiem na tablicy interaktywnej ēno w trybie projekcji, „tuszu” jest rzutowany z komputera na tablicę.

Aby użyć, należy wejść w tryb pisaka:

- Puknąć ikonę pisak/kursor, aby przełączyć się z trybu kursora w tryb pisaka.
- lub puknąć ikonę koloru, stylu linii lub szerokości linii.

W trybie pisaka, ekran komputera unieruchamia się w bieżącym stanie i rysik może być używany do pisania, podświetlania lub wymazywania zamiast do kontroli kursora.

UWAGA:

Dla zapewnienia optymalnego działania należy trzymać rysik pod nieznacznym kątem (nie 90 stopni w stosunku do tablicy) oraz wskaźnikiem LED na rysiku skierowanym w stronę sufitu.

Podczas używania rysika w trybie pisaka:

- Puknąć ikonę wąskiego lub szerokiego wymazywacza, aby używać rysika jako wymazywacza.
- Puknąć ikonę koloru, stylu linii lub szerokości linii, aby zmienić pisak, podświetlacz lub wymazywacz.
- Puknąć ikonę palety pisaka, aby użyć podświetlacza lub innego koloru. Zobacz część “Zmiana stylu pisaka” na str. 55.
- Puknąć ikonę Wymaż wszystko, aby wymazać wszystko. Zobacz część “Wymaż wszystko” na str. 55.

UWAGA:

Oprogramowanie ēno App umożliwia skonfigurowanie ikony czerwonego tuszu do funkcjonowania jako podświetlenie punktowe lub jako funkcja odsłaniania, a nie jako czerwony kolor tuszu. Instrukcje dotyczące zmiany funkcji czerwonej ikony kontrolnej znajdują się w części “Pasek ikon” na str. 70.

Wymaż wszystko

Powiązane tematy:

[“Jeżeli ma się starszy pasek ikon ěno”](#)

Ikona Wymaż wszystko posiada dwie funkcje, zależne od tego jak długo będzie przytrzymany rysik przy puknięciu w ikonę.

Aby wymazać wszystkie zaznaczenia widoczne na tablicy należy:

- Puknąć ikonę Wymaż wszystko.

Aby wymazać wszystko ze wszystkich stron tablicy:

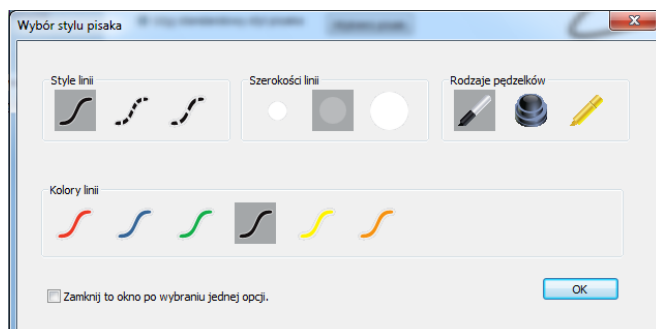
1. Puknąć ikonę Wymaż wszystko i przytrzymać końcówkę rysika (bez poruszania jej) przez jedną sekundę.
2. Kliknąć OK , by potwierdzić że chce się wymazać wszystkie strony tablicy.

Zmiana stylu pisaka

Powiązane tematy:

[“Jeżeli ma się starszy pasek ikon ěno”](#)

Paleta pisaka umożliwia wybór stylów pisaka, wymazywacza i podświetlacza.



Aby wybrać pisak, wymazywacz lub podświetlacz z palety pisaka należy:

1. Puknąć ikonę kontrolną palety pisaka.

2. Puknąć opcję, aby ją wybrać.
3. Rozpocząć pisanie na tablicy interaktywnej.

Okno palety można przeciągać do dowolnego wygodnego miejsca,

Aby zamknąć paletę pisaka należy:

- Kliknąć OK. Alternatywnie można kliknąć, aby dodać znak zaznaczenia obok polecenia „Zamknij to okno po wybraniu jednej opcji”, co spowoduje automatyczne zamknięcie okna po kliknięciu opcji.

Zachowywanie zdjęcia ekranu

Powiązane tematy:

“Jeżeli ma się starszy pasek ikon ēno”

Aby móc przechowywać i rozprowadzać swoją pracę, można zachowywać zdjęcie obrazu z tablicy jako plik graficzny.

Ikona Zachowaj posiada dwie funkcje, zależne od tego jak długo będzie przytrzymany rysik przy puknięciu w ikonę.

Aby zachować zdjęcie ekranu korzystając z ustawień standardowych:

- Puknąć ikonę Zachowaj.

UWAGA:

Aby zmienić ustawienia standardowe dla danego rodzaju pliku, nazwy pliku i ścieżki katalogu, należy zobaczyć część “Zachowaj” na str. 65.

Aby zobaczyć dialog Zachowaj jako i podać rodzaj pliku, nazwę pliku oraz ścieżkę katalogu:

1. Puknąć ikonę Zachowaj i przytrzymać końcówkę rysika (bez poruszania jej) przez jedną sekundę.
2. Jeżeli zachowywana jest strona tablicy, to należy puknąć przycisk Zachowaj wszystkie, aby zachować wszystkie strony tablicy.
3. Aby zachować wszystkie strony tablicy w jednym pliku, należy zaznaczyć pole obok tej opcji.

UWAGA:

Gdy wszystkie strony tablicy mają być zachowane w jednym pliku, należy upewnić się, że rodzaj pliku jest ustawiony na PDF lub TIFF.

Drukowanie zdjęcia ekranu

Powiązane tematy:

[“Jeżeli ma się starszy pasek ikon ēno”](#)

Aby móc przechowywać i rozprowadzać swoją pracę, można drukować zdjęcie obrazu z tablicy przy użyciu jakiegokolwiek drukarki podłączonej do komputera.

Ikona Drukuj posiada dwie funkcje, zależne od tego jak długo będzie przytrzymany rysik przy puknięciu w ikonę.

Aby drukować zdjęcie ekranu tablicy korzystając z ustawień standardowych:

- Puknąć ikonę Drukuj.

UWAGA:

Aby przydzielić standardową drukarkę używaną gdy puknie się w ikonę Drukuj, należy zobaczyć część “Drukuj” na str. 69.

Aby zobaczyć dialog drukowania i zmienić właściwości drukarki:

1. Puknąć ikonę Drukuj i przytrzymać końcówkę rysika (bez poruszania jej) przez jedną sekundę.
2. Aby wydrukować wszystkie strony tablicy, należy zaznaczyć pole obok opcji.

Opcje podświetlenia punktowego i odsłaniania

Powiązane tematy:

[“Jeżeli ma się starszy pasek ikon ēno”](#)

[“Pasek ikon”](#)

[“Podświetlanie punktowe swojej pracy”](#)

[“Odsłanianie swojej pracy”](#)

Ikona czerwonego pisaka posiada trzy możliwe funkcje, które mogą być skonfigurowane przez użytkownika:

- kolor czerwonego pisaka do pisania

- podświetlenie punktowe
- odsłanianie

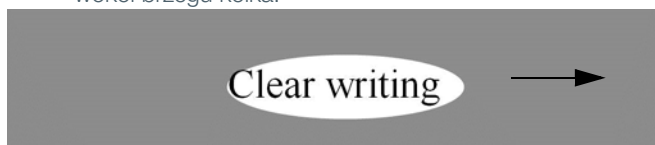
Podświetlanie punktowe swojej pracy

W celu używania podświetlania punktowego należy:

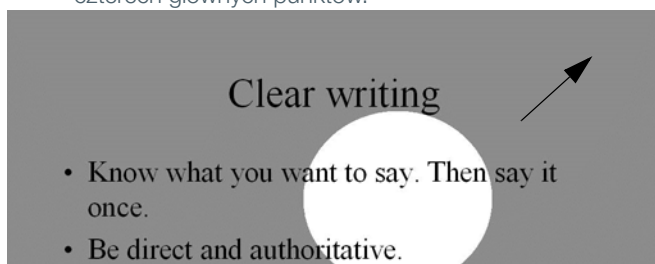
1. Skonfigurować czerwony kolor pisaka do opcji podświetlenia punktowego. (Zobacz część "Pasek ikon" na str. 70).
2. Puknąć czerwoną ikonę kontrolną. Ekran stanie się szary z wyjątkiem jednego kółka świetlnego.



3. Przeciągać podświetlenie punktowe po ekranie w celu skupienia uwagi na danej części ekranu.
4. Można zmienić kształt podświetlenia punktowego w elipsę, rozciągając kółko wzdłuż jednego z czterech głównych kierunków wokół brzegu kółka.



5. Aby powiększyć lub zmniejszyć kółko, należy wykonać przeciągnięcie od dowolnego punktu wzdłuż brzegu z wyjątkiem czterech głównych punktów.



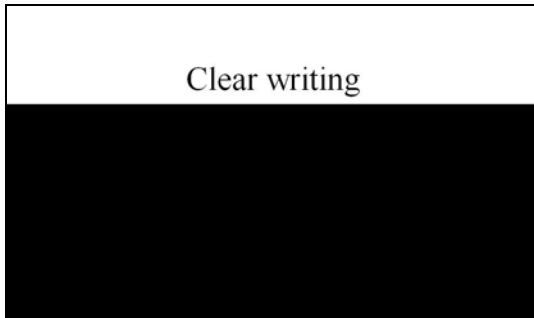
Aby usunąć podświetlenia punktowe należy:

- Puknąć ponownie czerwoną ikonę kontrolną.

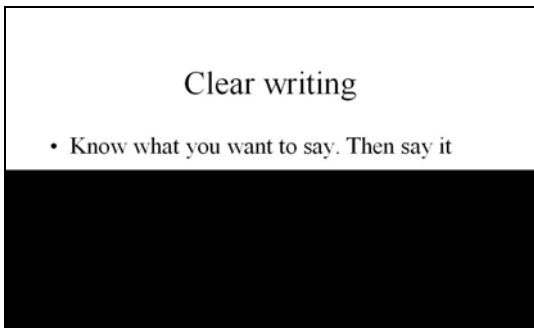
Odślanianie swojej pracy

W celu użycia narzędzia do odślaniania należy:

1. Skonfigurować czerwony kolor pisaka do opcji odślaniania. (Zobacz część "Pasek ikon" na str. 70).
2. Puknąć czerwoną ikonę kontrolną. Ekran stanie się czarny, za wyjątkiem paska u góry.



3. Należy przeciągać pasek w dół, w lewo lub w prawo, aby odsłonić więcej ekranu.



Aby odsłonić cały ekran i kontynuować prezentację należy:

- Puknąć ponownie czerwoną ikonę kontrolną.

Otwieranie pustej strony tablicy interaktywnej do pisania

Powiązane tematy:

[“Jeżeli ma się starszy pasek ikon ēno”](#)

[“Pisanie i wymazywanie przy pomocy rysika ēno”](#)

Jeżeli preferowaną opcją jest pisanie na pustej stronie tablicy zamiast na rzutowanym ekranie komputera, możliwe jest wyświetlenie do 99 dodatkowych pustych stron do pisania.

Aby wyświetlić pustą stronę tablicy do pisania należy:

- Wybrać strzałkę w lewo (Poprzednia).

Aby powrócić do obrazu rzutowanego z komputera należy:

- Wybierać strzałkę w prawo (Następna), aż pojawi się obraz ekranu komputera.

Oprogramowanie ēno App

Powiązane tematy:

“Stan”

“Alerty”

“Zachowaj”

“Zachowaj w chmurze”

“Drukuj”

“Pasek ikon”

“Pisak/rysowanie”

“Ustawienia użytkownika”

“Używanie paska ikon na ekranie”

“Uzyskiwanie pomocy”

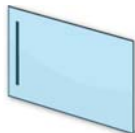
“Sprawdzanie uaktualnień”

“Kończenie pracy w ēno App”

Konfigurowanie opcji oprogramowania ēno App

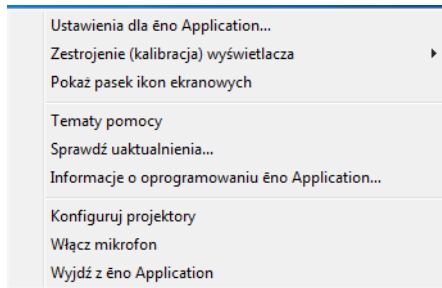
W celu skonfigurowania oprogramowania ēno Application, należy:

1. Należy kliknąć ikonę programu ēno App na pasku menu systemu (Windows) lub na pasku menu extras (Macintosh).



ikona ēno App

2. Pojawi się menu oprogramowania ēno App.



3. Wybrać „Ustawienia dla ēno Application”.

4. Kliknąć na karcie lewego okna, aby zmienić standardowe ustawienia i opcje.

Stan

Powiązane tematy:

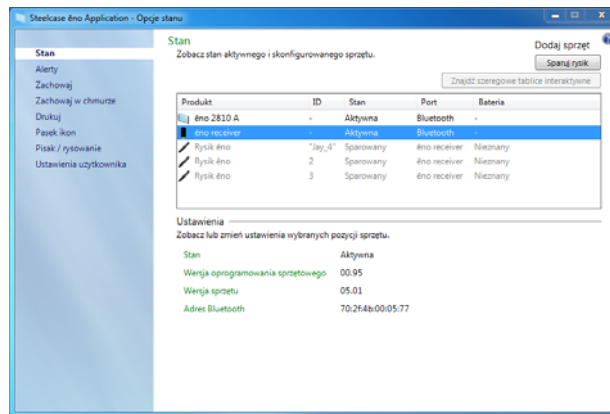
[“Przygotowanie do używania tablicy ēno”](#)

Karta „Stan” zapewnia aktualny widok wszystkich produktów ēno komunikujących się z komputerem i ich obecny stan.

Aby obejrzeć i zmienić funkcje sprzętowe produktu, należy:

1. Wybrać „Ustawienia dla ēno Application” z menu ēno App.

2. Kliknąć kartę „Stan”.



3. W celu obejrzenia i zmiany ustawień produktu, należy kliknąć nazwę produktu w górnej połowie okna. Ustawienia wybranego produktu pojawiają się w dolnej połowie okna. Ustawienia, które można zmienić są podświetlone.

“Sparuj rysik”: Należy kliknąć, aby zainicjować automatyczne parowanie Bluetooth komputera z rysikiem ēno. Jeżeli rysik znajduje się na liście karty Stan, to jest on już sparowany z komputerem.

“Usuń rysik”: Wybrać rysik ēno z listy „Produktów”, a następnie kliknąć „Usuń rysik”, aby przerwać łączność Bluetooth. Na przykład, jeżeli chcemy użyć rysika z innym komputerem lub odbiornikiem ēno receiver w tym samym pomieszczeniu, należy najpierw kliknąć „Usuń rysik”, aby usunąć jego sparowanie Bluetooth z oryginalnym komputerem, a następnie sparować go z innym komputerem lub odbiornikiem ēno receiver.

“Nazwa pisaka”: Przy nowszych rysikach ēno (oprogramowanie sprzętowe w wersji 4.2.1 lub nowszej), można przypisać pięcioliterową nazwę do specyficznego rysika, aby ułatwić sobie rozpoznawanie rysików używanych w tym samym czasie. Kliknąć rysik ēno, aby zobaczyć ustawienia i wersję oprogramowania sprzętowego w dolnej części okna. W celu przypisania nazwy do rysika, należy zdjąć zatyczkę z rysika ēno. Kiedy ikona rysika ēno zmieni się z szarej na czarną, należy kliknąć pole „Nazwa pisaka”, wpisać nazwę pisaka składającą się z pięciu lub mniejszej ilości znaków, a następnie nacisnąć przycisk Enter.

“Znajdź szeregową tablicę interaktywną”: Jeżeli posiadany produkt nie jest na liście, należy kliknąć „Znajdź szeregową tablicę interaktywną”. Jeżeli produktu nadal nie ma na liście, istnieje problem z rejestracją Bluetooth.

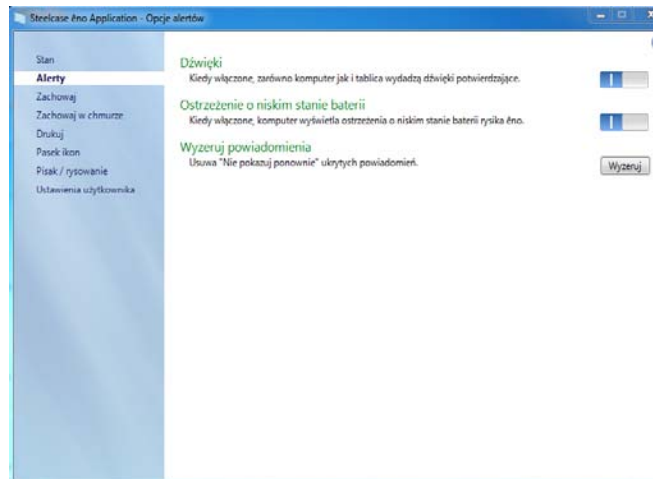
Alerty

Powiązane tematy:

“Załącznik 3: Powiadomienia programu ēno App”

W celu skonfigurowania alertów i powiadomień, należy:

1. Wybrać „Ustawienia dla ēno Application” z menu ēno App.
2. Kliknąć kartę „Alerty”.



“Dźwięki”: Włączanie i wyłączanie dźwięków, które wskazują stan systemu.

“Ostrzeżenie o niskim stanie baterii”: Należy włączyć wyświetlanie powiadomienia o niskim stanie baterii w oprogramowaniu ēno App.

“Wyzeruj powiadomienia”: Należy włączyć tę opcję, aby wyzerować wszystkie powiadomienia, nawet gdy użytkownik zaznaczył pole obok „Nie pokazuj tego powiadomienia w przyszłości”. Podsumowanie oraz więcej na temat powiadomień i wymaganych czynności znajduje się w części “Załącznik 3: Powiadomienia programu ēno App” na str. 95.”

“Alert na ekranie”: Należy włączyć tę opcję, gdy chcemy, aby okno alertów pojawiało się na ekranie komputera podczas pisania lub rysowania na tablicy ēno. Okno alertów pokazuje co jest rysowane. Po skończeniu rysowania okno zanika.

“Wielkość okna alertów na ekranie komputera”: Kiedy włączony jest alert na ekranie, można wybrać duże lub małe okno alertów.

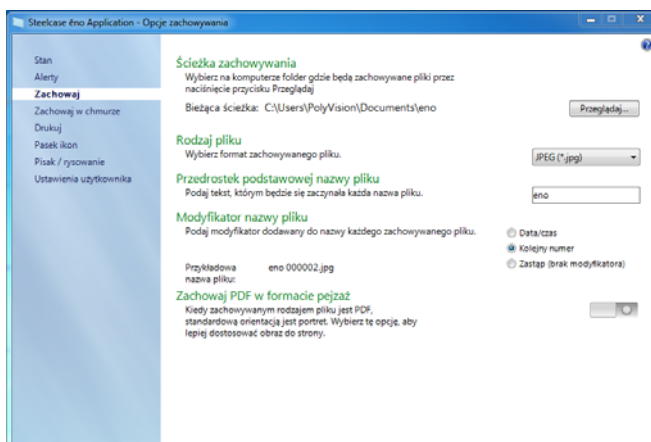
Zachowaj

Powiązane tematy:

“Zachowywanie zdjęcia ekranu na komputerze”

Aby skonfigurować opcje zachowywania zdjęcia ekranu na komputerze, należy:

1. Wybrać „Ustawienia dla ēno Application” z menu ēno App.
2. Kliknąć kartę „Zachowaj”.



“Ścieżka zachowywania”: Należy podać katalog, w którym będą zachowywane pliki ze zdjęciami. Standardowo pliki ze zdjęciami są zachowywane w katalogu „Dokumenty”.

„Rodzaj pliku”: Należy podać format pliku zdjęcia ekranu. Opcje obejmują formaty PDF, JPEG, TIFF, PNG lub BMP. W Windows można również

zachować plik jako GIF. Na Macintoshu można również zachować plik w formatach PICT, Photoshop, SGI, TGA i Quicktime Image. Standardowo pliki ze zdjęciami są zachowywane w formacie JPG (Windows) lub PDF (Macintosh).

“Przedrostek podstawowej nazwy pliku”: Należy podać nazwę pliku zdjęcia ekranu. Aby wpisać nową nazwę pliku, należy kliknąć istniejącą podstawową nazwę pliku.

“Modyfikator nazwy pliku”: Okrągłe przyciski umożliwiają wybranie znacznika z datą/godziną do podstawowej nazwy pliku, dodawanie kolejnego numeru do podstawowej nazwy pliku lub zastąpienia istniejącego pliku przy każdym zachowywaniu.

“Zachowaj PDF w formacie pejzaż”: Podczas zachowywania zdjęcia ekranu w formacie PDF, standardową orientacją jest portret. Należy wybrać tę opcję do zachowania plików PDF w orientacji pejzaż.

Zachowaj w chmurze

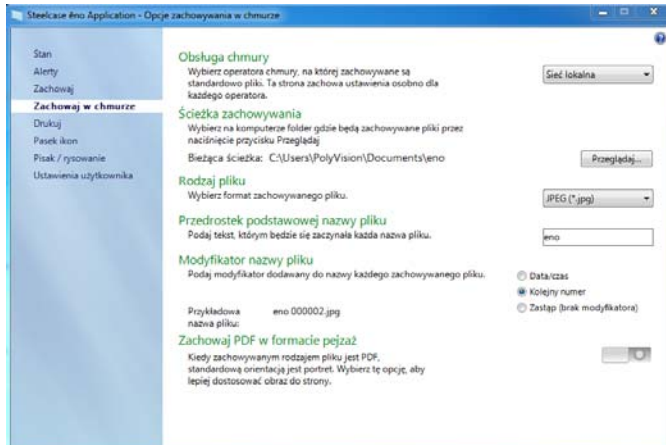
Powiązane tematy:

“Zachowywanie zdjęcia ekranu na serwerze chmury”

Aby skonfigurować standardowe opcje zachowywania w chmurze, należy:

1. Wybrać „Ustawienia dla ēno Application” z menu ēno App.

2. Kliknąć kartę „Zachowaj w chmurze”.



3. Z rozwijanego menu należy wybrać opcję Obsługa chmury.
4. Podać ścieżkę zachowania, rodzaj pliku, przedrostek nazwy podstawowego pliku, modyfikator nazwy pliku oraz orientację pliku PDF dla danej obsługi chmury.
5. Dodatkowo, można wybrać inną obsługę chmury z rozwijanego menu i podać opcje związane z tym operatorem. Opcje, które się pokazują w dialogu są używane jako standardy kiedy kliknie się ikonę Zachowaj w chmurze.

“Obsługa chmury”: Możliwe są następujące opcje Obsługi chmury: Sieć lokalna, Dropbox, Google Drive oraz SkyDrive Microsofta.

“Ścieżka zachowywania”: Należy podać katalog gdzie zachowywane są pliki zdjęcia ekranu, kiedy puknie się ikonę Zachowaj w chmurze. Jeśli nie poda się ścieżki katalogu, pliki zdjęcia zostaną zachowane w katalogu „Dokumenty”.

“Rodzaj pliku”: Należy określić format pliku zdjęcia zachowywanego na komputerze przy zachowywaniu obrazu. Opcje obejmują formaty PDF, JPEG, TIFF, PNG lub BMP. W Windows można również zachować plik jako GIF. Na Macintoshu można również zachować plik w formatach PICT, Photoshop, SGI, TGA i Quicktime Image. Standardowo pliki ze zdjęciami są zachowywane w formacie JPG (Windows) lub PDF (Macintosh).

“Przedrostek podstawowej nazwy pliku”: Należy podać nazwę pliku zdjęcia ekranu. Aby wpisać nową nazwę pliku, należy kliknąć istniejącą podstawową nazwę pliku.

“Modyfikator nazwy pliku”: Okrągłe przyciski umożliwiają wybranie znacznika z datą/godziną do podstawowej nazwy pliku, dodawanie kolejnego numeru do podstawowej nazwy pliku lub zastąpienia istniejącego pliku przy każdym zachowywaniu.

“Zachowaj PDF w formacie pejzaż”: Podczas zachowywania zdjęcia ekranu w formacie PDF, standardową orientacją jest portret. Należy wybrać tę opcję do zachowania plików PDF w orientacji pejzaż.

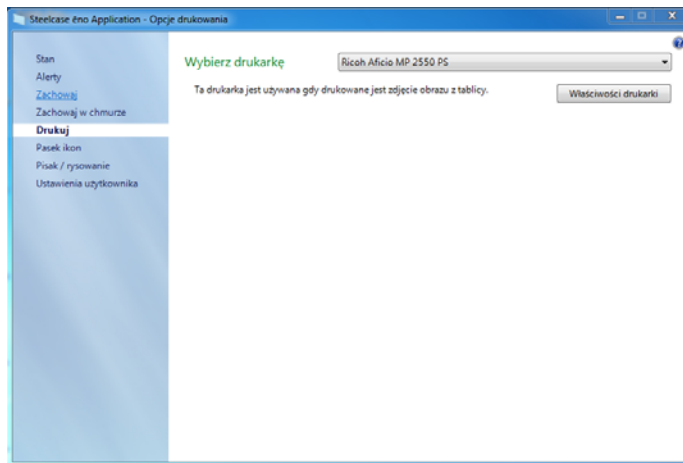
Drukuj

Powiązane tematy:

“Drukowanie zdjęcia ekranu”

W celu skonfigurowania opcji drukowania należy:

1. Wybrać „Ustawienia dla ēno Application” z menu ēno App.
2. Kliknąć kartę „Drukuj”.



“Wybierz drukarkę”: Należy wybrać standardową drukarkę do drukowania zdjęć ekranu, gdy puknie się ikonę Drukuj. Rozwijana lista pokazuje drukarki zainstalowane obecnie na komputerze.

“Właściwości drukarki”: Należy podać opcje dla wybranej drukarki.

Pasek ikon

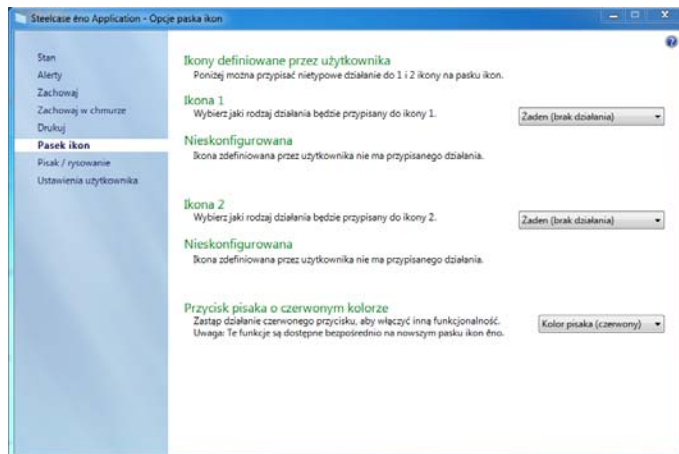
Powiązane tematy:

“Ikony definiowane przez użytkownika”

Pasek ikon posiada ikony definiowane przez użytkownika, które nie funkcjonują do momentu skonfigurowania specyficznych czynności. Jeżeli puknie się na ikonie definiowanej przez użytkownika przed skonfigurowaniem specyficznej czynności, to zobaczy się poniższy dialog „Paska ikon”.

Aby określić funkcję ikony definiowanej przez użytkownika, należy:

1. Wybrać „Ustawienia dla ēno Application” z menu ēno App.
2. Kliknąć kartę „Pasek ikon”.



3. Wybrać funkcje z rozwijanej listy obok ikony 1 lub ikony 2.
4. Podać odpowiednie opcje dla każdej funkcji:

“Żaden (brak działania)”: Ikona nie ma żadnej funkcji.

“Uruchom stronę internetową”: Należy wybrać tę funkcję z rozwijanej listy, a następnie wprowadzić adres strony internetowej, jaka będzie otwierana po puknięciu tej ikony.

“Otwórz dokument”: Należy wybrać tę funkcję z rozwijanej listy,

a następnie wprowadzić lub przeglądać dokument jaki będzie otwierany po puknięciu tej ikony.

“Uruchom oprogramowanie”: Należy wybrać tę funkcję z rozwijanej listy, a następnie przejść do oprogramowania jakie będzie otwierane po puknięciu tej ikony.

“Nietypowy kolor pisaka”: Należy wybrać tę funkcję z rozwijanej listy, a następnie puknąć przycisk „Wybierz kolor”, aby wybrać kolor dostępny z systemu operacyjnego komputera jaki będzie używany po puknięciu tej ikony.

“Czerwony kolor pisaka”: Jeżeli jest używany starszy pasek ikon ēno, to należy nadpisać funkcję ikony czerwonego koloru pisaka umożliwiając inne funkcje. Na nowszym pasku ikon, funkcje te są dostępne na oddzielnych ikonach. Opcje są następujące: „Kolor pisaka” do rysowania czerwonym tuszem; „Podświetlenie punktowe” do skupienia uwagi na jednej części ekranu przy użyciu podświetlenia, które można przeciągać po ekranie; lub „Odślanianie” do stopniowego odślaniania zawartości ekranu od góry do dołu. Zobacz część “Opcje podświetlenia punktowego i odślaniania” na str. 57.

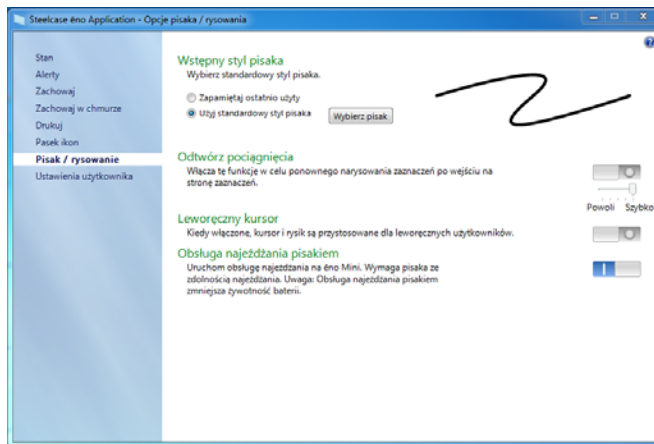
Pisak/rysowanie

Powiązane tematy:

“Pisanie i wymazywanie przy pomocy rysika ēno”

W celu skonfigurowania opcji pisania rysowania należy:

1. Wybrać „Ustawienia dla ēno Application” z menu ēno App.
2. Kliknąć kartę „Pisak/rysowanie”.



“Wstępny styl pisaka”: Należy określić styl pisaka, który będzie używany po uruchomieniu programu ēno App. Możliwe są następujące opcje:

- “Zapamiętaj ostatnio użyty”: Program ēno App będzie pamiętał ostatni aktywny styl pisaka i użyje go po powtórny uruchomieniu programu.
- “Użyj standardowy styl pisaka”: Standardem fabrycznym stylu pisaka jest czarna linia średniej grubości.
- “Wybierz pisak”: Jeżeli podłączonych jest wiele rysików, to należy kliknąć ten przycisk, aby zidentyfikować do którego rysika odnosi się wstępny styl pisaka.

“Odtwórz pociągnięcia”: Kiedy włączone, pociągnięcia pisaka są zapamiętywane przy przełączeniu się z trybu pisaka w tryb myszki i z powrotem w tryb pisaka. Pociągnięcia pisaka są gromadzone do czasu

wymazania wszystkich. Aby kontrolować szybkość odtwarzania, należy przeciągać suwak w kierunku powoli lub szybko.

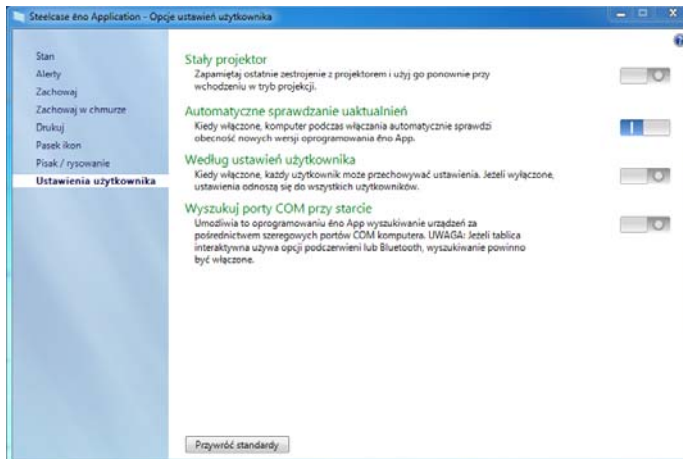
“Leworęczny kursor”: Włączenie lub wyłączenie leworęcznego kursora.

“Obsługa najeżdżania pisakiem”: Dla tablicy ēno mini, obsługa najeżdżania pisakiem umożliwia użytkownikom zobaczenie położenia kursora kiedy rysik jest obniżony tuż nad tabliczkę ēno mini. Należy wyłączyć obsługę najeżdżania pisakiem w celu przedłużenia żywotności baterii rysika. (System operacyjny Linux wymaga wersji kernel 2.6.23).

Ustawienia użytkownika

W celu skonfigurowania opcji użytkownika, należy:

1. Wybrać „Ustawienia dla ēno Application” z menu ēno App.
2. Kliknąć kartę „Ustawienia użytkownika”.



“Stały projektor”: Jeżeli projektor jest zamontowany na stałe, to należy zaznaczyć to pole, aby zapamiętać to samo zestrojenie projekcji. Nie będzie konieczne ponowne zestrzajanie tablicy z komputerem.

“Automatyczne sprawdzanie uaktualnień”: Włączenie lub wyłączenie opcji, aby oprogramowanie ēno App łączyło się automatycznie z witryną Steelcase i sprawdzało pojawianie się uaktualnień sterownika.

“Według ustawień użytkownika”: Jeśli opcja ta jest włączona, zachowywane będą ustawienia dla poszczególnych użytkowników. Jeżeli wyłączona, ustawienia odnoszą się do wszystkich użytkowników.

“Wyszukuj porty COM przy starcie”: Umożliwia oprogramowaniu ēno App wyszukiwanie urządzeń komunikujących się za pośrednictwem szeregowych portów COM komputera. UWAGA: Jeżeli tablica komunikuje się przy użyciu podczerwieni lub bezprzewodowej opcji Bluetooth, wyszukiwanie portów COM powinno być włączone.

Używanie paska ikon na ekranie

Powiązane tematy:

[“Pasek ikon oprogramowania ēno App”](#)

[“Jeżeli ma się starszy pasek ikon ēno”](#)

Ekranowy pasek ikon umożliwia funkcjonalność magnetycznego paska ikon w interaktywnym oknie, które może być przeciągane do wygodnego położenia na tablicy.

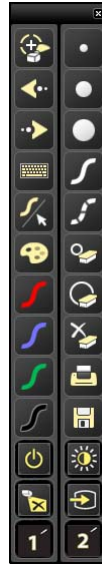
Aby zobaczyć pasek ikon ekranowych:

1. Należy kliknąć ikonę programu ēno App na pasku menu systemu (Windows) lub na pasku menu extras (Macintosh). Pokaże się menu oprogramowania ēno App.

- Wybrać z menu „Pokaż pasek ikon ekranowych”, aby móc włączyć i wyłączać wyświetlanie funkcjonalnego okna paska ikon ekranowych. Ikony ekranowe wyglądają i funkcjonują tak samo jak magnetyczny pasek ikon. Zobacz część “Pasek ikon oprogramowania ěno App” na str. 40.



Ikony ekranowe ěno App



Starsze ikony ekranowe

UWAGA:

Jeżeli komputer został uaktualniony do programu ěno app 3.0 lecz używany jest starszy magnetyczny pasek ikon, to ikony ekranowe odpowiadają starszemu paskowi ikon. Zobacz część “Jeżeli ma się starszy pasek ikon ěno” na str. 51.

Uzyskiwanie pomocy

Powiązane tematy:

“Pasek ikon oprogramowania ěno App”

Aby uzyskać pomoc:

- Należy puknąć ikonę Pomoc.
- Z menu ěno App wybrać „Tematy pomocy” w celu uzyskania informacji o używaniu produktów Steelcase.

Sprawdzanie uaktualnień

Uaktualnienia programu ěno App są dostępne poprzez Internet. Program ěno App może automatycznie sprawdzać pojawienie się uaktualnień (zobacz “Ustawienia użytkownika” na str. 73), można też samemu sprawdzać uaktualnienia w dowolnym czasie.

Aby uaktualnić oprogramowanie ěno App:

1. Należy kliknąć ikonę programu ěno App na pasku menu systemu (Windows) lub na pasku menu extras (Macintosh). Pokaże się menu oprogramowania ěno App.
2. Wybrać „Sprawdź uaktualnienia” z menu, kiedy komputer połączy się z Internetem. Kontrola systemowa porówna zgodność numerów wersji dostępnych w internecie z wersją zainstalowaną na komputerze. Jeżeli numery wersji nie są takie same, można wybrać rozpoczęcie pobierania i automatyczną instalację uaktualnienia. Można także włączyć automatyczne uaktualnianie (zobacz “Ustawienia użytkownika” na str. 73).

Kończenie pracy w ěno App

Aby zamknąć ěno App należy:

1. Kliknąć ikonę programu ěno App na pasku menu systemu (Windows) lub na pasku menu extras (Macintosh). Pokaże się menu oprogramowania ěno App.
2. Wybrać „Zamknij” (Windows) lub „Wyłącz” (Macintosh) z menu. Oprogramowanie ěno App wyłączy się.

Aby wznowić działanie:

- **Windows:** wybrać „ēno App” z menu Start/Programy/Steelcase.
- **Macintosh:** kliknąć dwukrotnie „ēno App” w folderze Programy.

Deinstalacja ēno App w Windows

Deinstalacja ēno App w Windows:

1. Kliknąć „Start” w dolnym lewym rogu paska zadań.
2. Wybrać z menu „Wszystkie programy”.
3. Wybrać z menu „ēno App”.
4. Wybrać „Usuń ēno App”.

Deinstalacja ēno App na Macintoshu

Aby zdeinstalować ēno App na Macintoshu:

1. Przejść do katalogu „Programy”, a następnie „Steelcase”.
2. Uruchomić „Deinstalacja ēno App”.
3. Postępować według poleceń na ekranie.

Czyszczenie i konserwacja

Konserwacja ěno

Wymiana baterii w rysiku ěno

Powiązane tematy:

[“Zakładanie baterii do rysika ěno”](#)

[“Używanie rysika ěno”](#)

Kiedy rysik nie jest używany należy zakładać zatyczkę w celu przedłużenia żywotności baterii.

Aby wymienić baterię rysika:

- Zobacz część “Zakładanie baterii do rysika ěno” na str. 25.

UWAGA:

Przy wymianie baterii w rysiku, należy użyć dla optymalnego działania baterii litowych AAA. Akumulatory NiMH nie są odpowiednie dla rysika ěno.

Wymiana końcówki rysika ěno

Aby wymienić końcówkę rysika ěno należy:

1. Zdjąć obecną końcówkę rysika przez ściągnięcie jej.
2. Mocno wcisnąć nową końcówkę na rysik, aż zaskoczy ona na swoje miejsce.

Jak uzyskać części zapasowe

Części zapasowe są dostępne bezpośrednio z firmy Steelcase. W Ameryce Płn. i Płd. proszę dzwonić na numer 1.800.334.4922, w Europie na +33 3 88 13 36 36. Można również wysłać e-mail na adres techsupport@steelcase.com.

Konserwacja letnia

- Należy upewnić się, że odbiornik ēno firmy Steelcase i rysik są przechowywane w pudełku na akcesoria.
- Należy wykonać kopie archiwalne swoich prac. Wszystkie stworzone pliki lub obrazy przechowywane w komputerze powinny zostać zachowane na dysku, napędzie USB lub serwerze sieciowym. Przechowywanie danych należy skoordynować ze swoim działem IT.

Przygotowanie do zajęć jesiennych:

- W procesie przygotowań do zajęć jesiennych należy wcześniej sprawdzić ten produkt. Komputer należy podłączyć do Internetu, aby oprogramowanie ēno App mogło automatycznie pobrać uaktualnienia jakie mogły zostać wydane w czasie wakacji letnich.
- Jeżeli nie ma możliwości pobrania jakichkolwiek wydanych uaktualnień oprogramowania, proszę zwrócić się do działu IT po uzyskanie pomocy na początku procesu przygotowań do nowego roku szkolnego.
- Przetestowanie produktu odpowiednio wcześniej zapewni czas na wszelką pomoc techniczną jaka może być potrzebna, a także na wypróbowanie nowych metod postępowania.
- Bezpłatny telefon do pomocy technicznej: 1.800.334.4922

Pomoc techniczna

Jeżeli przegląd powyższej części nie pomoże w rozwiązaniu problemu ze sprzętem lub sterownikiem, należy skontaktować się z Pomocą Techniczną Steelcase.

W Ameryce Płn. i Płd. należy skontaktować się z Pomocą Techniczną Steelcase w USA:

- Telefon: 1.800.334.4922. Pomoc jest dostępna w języku angielskim i hiszpańskim

24-godz. pomoc od poniedziałku do piątku

- E-mail: techsupport@steelcase.com

W krajach EMEA należy skontaktować się ze Steelcase Europe:

- Telefon: +33 3 88 13 36 36. Pomoc jest dostępna w językach angielskim, francuskim i niemieckim

Od poniedziałku do piątku, w godz. 7:30 do 18:30 czasu środkowoeuropejskiego.

- E-mail: emea.techsupport@steelcase.com

W krajach APAC należy kontaktować się ze Steelcase Asia Pacific:

- Telefon: +60 3 2027 6161. Pomoc dostępna w języku angielskim i chińskim (mandaryńskim)

Od poniedziałku do piątku, w godz. 8:00 do 17:00 czasu KL.

- E-mail: AP_TECH_PROD_SUPP@steelcase.com

Zgodności

Deklaracja FCC

Niniejsze urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Podczas jego pracy muszą być spełniane następujące dwa warunki: (1) Urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń, oraz (2) urządzenie musi akceptować każde odbierane zakłócenie, łącznie z zakłóceniami, które mogą powodować niepożądane zmiany działania.

Zmiany lub modyfikacje nie autoryzowane wyraźnie przez firmę Steelcase mogą unieważnić prawo użytkownika do obsługi tego urządzenia.

Déclaration de conformité Industrie Canada (IC)

Cet appareil est conforme à l'article RSS-210 d'Industrie Canada. Le fonctionnement est soumis aux conditions suivantes : (1) cet appareil ne peut causer d'interférences et (2) il doit accepter toute interférence, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement non désiré.

Deklaracja Cofetel dla Meksyku

(Steelcase ēno receiver)

La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y (2) este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada.

Zgodność z przepisami CE

Tablica ēno została przetestowana i uznana za zgodną z normami bezpieczeństwa, promieniowania i odporności na zakłócenia, określonymi w następujących przepisach:

Dyrektywa 2006/95/EC dotycząca niskich napięć
EN60950-1:2001 (Bezpieczeństwo)

Dyrektywa 2004/108/EC EMC
EN55022:2003 Klasa B (EMC)
EN55024:2003 (EMI)
EN301489-17 V1.2.1:2002
EN301489-1 V1.4.1:2002

Dyrektywa 1995/5/EC R&TTE
EN300328-2 V1.6.1:2004 (RF)

IEC 60825-1 Klasa 1 LED

Zgodność z przepisami WEEE



Dyrektywa WEEE
2002/96/EC

Gwarancja

CO JEST OBJĘTE GWARANCJĄ

Steelcase Inc. gwarantuje oryginalnemu klientowi lub innemu nabywcy końcowemu, że niniejszy produkt będzie wolny od wad materiałowych i wykonawczych zgodnie z poniższymi warunkami:

1. Rysik i odbiornik ęno są objęte gwarancją przez okres dwóch lat od daty zakupu.
2. Powierzchnia do pisania wykonana ze stali emaliowanej porcelaną posiada na terenie Ameryki Płn. i Płd. gwarancję wytrzymałości na zużycie przy normalnym użytkowaniu na okres trwałości budynku, w którym produkt został oryginalnie zainstalowany. W krajach EMEA, powierzchnia do pisania wykonana ze stali emaliowanej porcelaną posiada gwarancję na okres ośmiu lat (zgodnie z lokalnymi zwyczajami).
3. Tablica interakcyjna będąca gotowym produktem (obejmującym ramę, elementy montażowe, podłoże i zamocowania) jest objęta gwarancją niewystępowania wad materiałowych i wykonawczych przez okres 12 lat w Ameryce Płn. i Płd. i ośmiu lat w krajach EMEA od daty zakupu.

Podczas okresu gwarancyjnego i za okazaniem dowodu zakupu, produkt będzie naprawiony lub wymieniony (na ten sam lub podobny model) według uznania firmy Steelcase, bez opłat za części lub prace naprawcze. Koszty przesyłki będą opłacone przez nabywcę. Należy zachować oryginalny paragon sprzedaży lub fakturę doręczenia jako dowód zakupu. Bez opatrzonego datą dowodu zakupu, za datę rozpoczęcia gwarancji będzie uznana data produkcji, oznakowana numerem seryjnym w fabryce. Niniejsza gwarancja ma zastosowanie tylko w odniesieniu do pierwszego nabywcy i tylko w przypadku gdy produkt jest używany w kraju, dla którego jest oznakowany do sprzedaży. Do montażu tego produktu mogły być użyte pewne części odnowione fabrycznie.

CO NIE JEST OBJĘTE GWARANCJĄ

1. Produkty, które są sprzedawane lub używane poza Ameryką Północną i Europą, o ile produkt nie był specyficznie oznakowany do sprzedaży w danym kraju.
2. Produkty, na których numer seryjny został zamazany, zmodyfikowany lub usunięty.
3. Uszkodzenie, deterioracja lub niesprawność wynika (bez ograniczenia) na skutek:
 - Wypadku, nieprawidłowego użycia, umyślnego zniszczenia, zaniedbania, pożaru, zalania, wylądowania atmosferycznego lub innych sił żywiołowych, nieuprawnionej modyfikacji produktu lub braku przestrzegania instrukcji dostarczonych z produktem.

- Użycia nieodpowiednich przyrządów do pisania, takich jak (bez ograniczenia) długopisy, ołówki, pióra wieczne lub markery niewymazywalne na sucho.
 - Użycia niezatwierdzonych materiałów czyszczących lub rozpuszczalników.
 - Naprawy lub usiłowania dokonania naprawy przez kogokolwiek nieupoważnionego przez firmę Steelcase.
 - Jakichkolwiek uszkodzeń powstałych podczas przesyłki.
 - Zdejmowania lub instalacji produktu.
 - Wszelkich innych przyczyn, które nie są związane z defektem produktu.
4. Kartony, pudełka do przenoszenia, pisaki, obudowy zewnętrzne, sztalugi, lub jakiegokolwiek akcesoria użyte w połączeniu z produktem.
 5. Opłaty za usunięcie i/lub instalację.
 6. Opłaty za przesyłki do i z naszej fabryki lub autoryzowanego punktu naprawczego.

JAK UZYSKAĆ USŁUGI GWARANCYJNE

W przypadku wystąpienia problemu z tym produktem należy skontaktować się z lokalnym przedstawicielem lub punktem obsługi produktów Steelcase (tel. 800.334.4922 w USA lub +33 3 88 13 36 36 w Europie) w celu rozwiązania problemu. Jeżeli produkt zostanie rozpoznany jako wadliwy, należy go zwrócić do miejsca zakupu. W przypadku uzyskania polecenia odesłania produktu bezpośrednio do firmy Steelcase, należy uzyskać od Steelcase autoryzację na zwrot - numer Return Materials Authorization (RMA). Wszystkie produkty zwracane do firmy Steelcase muszą mieć przydzielony numer RMA, niezależnie od przyczyny zwrotu. Numer RMA musi być wyraźnie zaznaczony na zewnątrz pudełka wysyłkowego; jednostki bez numeru RMA zostaną zwrócone do nadawcy.

OGRANICZENIE SZKÓD I IMPLIKOWANYCH GWARANCJI

FIRMA Steelcase GWARANTUJE, ŻE PRODUKT BĘDZIE DZIAŁAŁ PRAWIDŁOWO W ZGODNOŚCI z DOKUMENTACJĄ STEELCASE ORAZ OPUBLIKOWANYMI SPECYFIKACJAMI PRZEZ OKRES GWARANCYJNY, POD WARUNKIEM, ŻE BĘDZIE UŻYWANY ZGODNIE z INSTRUKCJAMI OBSŁUGI FIRMY STEELCASE. JEDYNA I WYŁĄCZNA ODPOWIEDZIALNOŚĆ FIRMY STEELCASE, A TAKŻE WYŁĄCZNE ODSZKODOWANIE NABYWCY, ZA JAKIEKOLWIEK NARUSZENIE TEJ GWARANCJI, GDY ZOSTANIE ONO ZGŁOSZONE DO STEELCASE NA PIŚMIE W CIĄGU OKRESU GWARANCYJNEGO, BĘDZIE POLEGAŁO NA SKORYGOWANIU PRZEZ STEELCASE ODSTĘPSTWA, PRZEZ NAPRAWIENIE PRODUKTU LUB (JEŻELI JEST TO ODPOWIEDNIE) DOKUMENTACJI, WYMIANĘ PRODUKTU LUB, JEŚLI STEELCASE UZNA, ŻE NAPRAWIENIE LUB WYMIANA SĄ NIEWYKONALNE, ZWROT KWOTY ZAPŁACONEJ ZA PRODUKT. NABYWCY NIE PRZYSŁUGUJĄ ŻADNE INNE ODSZKODOWANIA. POZA PODANYMI TU GWARANCJAMI, FIRMA STEELCASE NIE UDZIELA ŻADNYCH INNYCH GWARANCJI WYRAŻONYCH ANI DOMNIEMANYCH. STEELCASE ODDAŁA WSZELKIE DOMNIEMANE GWARANCJE PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB

PRZYDATNOŚCI DO SPECYFICZNEGO CELU. FIRMA STEELCASE NIE BĘDZIE PONOSIĆ ŻADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI POZA ZOBOWIĄZANIAMI PODANYMI POWYŻEJ. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA STEELCASE NIE BĘDZIE ODPOWIEDZIALNA ZA JAKIEKOLWIEK SZKODY POŚREDNIE, PRZYPADKOWE, WYNIKOWE LUB INNE (W TYM SZCZEGÓLNICIE UTRATĘ ZYSKÓW I UTRATĘ DANYCH) ANI JAKIEKOLWIEK SZKODY PRZEWYŻSZAJĄCE CENĘ NABYCIA TEGO PRODUKTU W RAMACH TEJ UMOWY LUB ZWIĄZANYCH Z NIĄ UMÓW, KIEDY SZKODY TAKIE NASTĄPIĄ WSKUTEK UŻYCIA SPRZĘTU, NIEZALEŻNIE OD TEGO CZY FIRMA STEELCASE ZOSTAŁA POINFORMOWANA O MOŻLIWOŚCI TAKICH SZKÓD ORAZ NIEZALEŻNIE OD POWODU SZKODY, ŁĄCZNIE Z ZANIEDBANIEM. NIEKTÓRE STANY LUB KRAJE OGRANICZAJĄ PRAWO DO WYŁĄCZENIA PEWNYCH GWARANCJI, W ZWIĄZKU Z CZYM POWYŻSZE WYŁĄCZENIA MOGĄ NIE DOTYCZYĆ WSZYSTKICH NABYWCÓW.

ZALEŻNOŚĆ GWARANCJI OD PRZEPISÓW PRAWA KRAJOWEGO

W USA, niniejsza gwarancja daje nabywcy specyficzne prawa, a także mogą mu przysługiwać inne prawa w zależności od stanu. Produkty firmy Steelcase Corporation są gwarantowane zgodnie z warunkami odpowiedniej ograniczonej gwarancji firmy Steelcase Corporation. Na działanie produktu ma wpływ konfiguracja systemu. Oprogramowanie, aplikacja, dane klienta i regulatory obsługiwane przez operatora są zgodne z wieloma systemami. Specyficzna przydatność produktu dla danego celu lub zastosowania musi zostać określona przez klienta i nie jest gwarantowana przez firmę Steelcase Corporation.

Załącznik 1: Opcje parowania rysika ěno w systemie Bluetooth

Rysik ěno automatycznie paruje się z odbiornikiem ěno receiver (czarne urządzenie USB), pozwalając na przeniesienie odbiornika do innego komputera bez potrzeby rozparowania i ponownego parowania rysika. Komputer musi mieć zainstalowany program ěno App w wersji 3.0 lub nowszej. Parowanie trzeba wykonać tylko raz, a później nawet zmiana baterii rysika ěno nie spowoduje rozparowania rysika.

Odbiornik ěno receiver automatycznie paruje się z rysikiem ěno kiedy zostanie naciśnięty przycisk parowania na górze odbiornika ěno receiver. Najpierw należy zdjąć zatyczkę z rysika ěno, aby go włączyć, a następnie nacisnąć przycisk parowania na odbiorniku. Lampka LED odbiornika ěno receiver pokaże czy parowanie zostało zakończone pomyślnie czy też nie:

- **Jeżeli parowanie było pomyślnie:** To lampka LED odbiornika błysnie szybko pięć razy (szybciej niż podczas początkowego parowania), a następnie zmieni się na ciągle niebieskie światło.
- **Jeżeli parowanie nie było pomyślnie:** Lampka LED odbiornika błysnie szybko pięć razy na czerwono.

Jeśli parowanie nie powiodło się i lampka LED błyska na czerwono, to można spróbować rozwiązać ten problem przez wyjęcie odbiornika ěno receiver z portu USB na komputerze, odczekanie ok. 5 sekund i powtórne założenie go przed przystąpieniem do powtórnej próby sparowania.

Przy poprzedniej wersji adaptera PolyVision Bluetooth (szare urządzenie USB), rysik ěno musi być jednorazowo sparowany tylko z jednym komputerem.

Niniejszy załącznik opisuje alternatywne sposoby parowania Bluetooth, które są możliwe lecz nie zalecane dla optymalnego działania:

- manualne parowanie rysika z komputerem przy użyciu programu ěno App
- parowanie z komputerem korzystając z jego wbudowanej zdolności łączności Bluetooth zamiast korzystania z odbiornika Steelcase
- parowanie z komputerem przy użyciu zdolności łączności Bluetooth innego producenta

Parowanie eno przy użyciu eno App

Zarówno przy nowym odbiorniku eno receiver (czarne urządzenie USB) jak i poprzednim adapterze Bluetooth PolyVision (szare urządzenie USB), program eno App zapewnia łatwe parowanie rysika eno.

Aby sparować rysik eno z komputerem przy użyciu oprogramowania eno App należy:

1. Włączyć komputer.
2. Opcjonalnie: Podłączyć odbiornik eno receiver do dowolnego dostępnego portu USB. Po zainstalowaniu sterowników urządzenia pojawi się komunikat.
3. Włączyć rysik eno przez zdjęcie zatyczki.
4. Kliknąć na komputerze ikonę eno App, która pojawi się na pasku zadań (Windows) lub w menu extras (Macintosh).
5. Wybrać z menu „Ustawienia dla eno App”.
6. Kliknąć kartę „Stan”.
7. Kliknąć „Sparuj rysik”. Parowanie będzie wykonane automatycznie na większości komputerów. Na komputerze Macintosh z systemem operacyjnym 10.4, należy postępować według poleceń wyświetlanych na ekranie.
8. Powtórzyć te czynności, aby sparować dodatkowe rysiki eno z tym komputerem. Można sparować do trzech rysików na jednym komputerze, lecz rysik może być jednorazowo sparowany tylko z jednym komputerem.

Parowanie eno z Bluetooth wbudowanym w system Windows lub Apple

Jeżeli posiadany komputer ma wbudowaną funkcjonalność Bluetooth w Windows lub Apple, to można wykonać parowanie rysika w taki sam sposób jak dla każdego innego urządzenia Bluetooth, lecz nie jest to zalecane dla optymalnego działania.

Aby sparować rysik eno z komputerem posiadającym wbudowaną opcję Bluetooth w Windows lub Apple należy:

1. Włączyć komputer.
2. Włączyć rysik eno przez zdjęcie zatyczki.

3. Na komputerze, przejść do panelu sterowania. Na przykład, w Windows kliknąć przycisk „Start”, następnie wybrać „Panel sterowania”.
4. Kliknąć ikonę Urządzenia Bluetooth.



5. Wybrać kartę „Urządzenia” i kliknąć przycisk „Dodaj”. Uruchomi to „Kreatora dodawania urządzeń Bluetooth”.
6. Kliknąć pole obok „Moje urządzenie jest ustawione i gotowe do odnalezienia”, a następnie kliknąć „Dalej”.
7. Pokaże się lista wszystkich urządzeń Bluetooth. Kliknąć pozycję „ADP-301” ze stowarzyszonym adresem Bluetooth.
8. Wpisać hasło, którym jest „0109”.
9. Powtórzyć te czynności, aby sparować dodatkowe rysiki z tym komputerem.

Należy pamiętać, że z jednym komputerem można sparować wiele rysików, ale rysik może być jednorazowo sparowany tylko z jednym komputerem.

Parowanie ěno z Bluetooth innej firmy

Jest możliwe użycie opcji Bluetooth innej firmy do sparowania komputera z rysikiem ěno lecz nie jest to zalecane dla optymalnego działania.

1. Uruchomić oprogramowanie dostarczone z opcją Bluetooth innej firmy. Można je uruchomić za pomocą:
 - Panelu sterowania
 - Opcji w menu start/programy
 - Ikony Bluetooth na pasku zadań lub na pasku menu systemowego.



2. Właczyć rysik eno przez zdjęcie zatyczki.
3. Znaleźć i uruchomić mechanizmy do parowania, takie jak jeden z poniższych:
 - Dodaj urządzenie
 - Sparuj urządzenie
 - Znajdź urządzenie.

Rysik jest podawany jako „ADP-301” i jest widoczny tylko przez krótki okres czasu po zdjęciu zatyczki. Jeśli nie zobaczy się rysika, należy założyć zatyczkę, odczekać dwie sekundy i ponownie zdjąć zatyczkę. Rysik będzie widoczny na komputerze po sześciu sekundach.

4. Należy postępować według poleceń z oprogramowania Bluetooth innej firmy. Ogólny proces jest następujący:
 - Znaleźć urządzenia Bluetooth i wybrać „rysik ADP-301”.
 - Sparować rysik ADP-301. Po zapytaniu o numer PIN lub hasło, podać „0109”.
 - Po wprowadzeniu numeru PIN, rysik powinien sparować się z komputerem.

Aby ustalić, czy parowanie przebiegło pomyślnie i czy istnieje bezprzewodowa łączność między programem ěno App zainstalowanym na komputerze i rysikiem ěno należy:

1. Właczyć rysik eno przez zdjęcie zatyczki.
2. Kliknąć na komputerze ikonę ěno App, która pojawi się na pasku zadań (Windows) lub w menu extras (Macintosh).
3. Wybrać z menu „Ustawienia dla ěno App”.
4. Kliknąć kartę „Stan”. Rysik powinien znajdować się na liście jako Produkt.

Załącznik 2: Oprogramowanie sterowania projektorem ēno one

Modele interaktywnych tablic ēno one posiadają wbudowane projektory Steelcase o zdolności krótkiego dystansu i ultrakrótkiego dystansu rzutowania z różnymi opcjami montażu.

Aby skonfigurować i sterować projektorem Steelcase poprzez oprogramowanie ēno App:

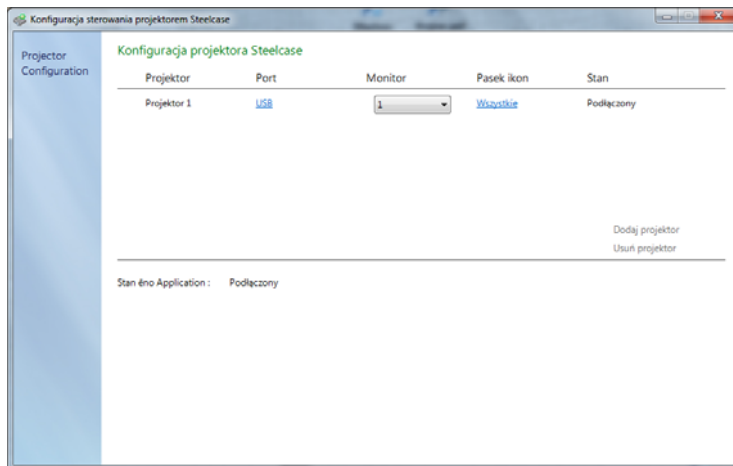
1. W czasie instalacji programu ēno App na komputerze, należy wybrać opcję instalacji oprogramowania do sterowania projektorem jako urządzeniem. Zobacz część "Instalacja oprogramowania ēno App" na str. 22.
2. Zamocować na tablicy interaktywnej magnetyczny pasek ikon do sterowania projektorem. Zobacz część "Ikony sterowania projektorem (dla modeli ēno one)" na str. 92.
3. Skonfigurować program ēno App jak opisano poniżej, identyfikując port, do którego jest podłączony projektor.

Konfiguracja projektorów Steelcase

Aby skonfigurować projektor Steelcase dla modeli ēno one:

1. Podłączyć projektor Steelcase do komputera.
2. Kliknąć ikonę programu ēno App na pasku menu systemu (Windows) lub na pasku menu extras (Macintosh).

- Wybrać „Konfiguracja projektorów” z menu.



- Kliknąć „Dodaj projektor”. Projektor najpierw pojawi się w polu dialogu jako „Nie podłączony” z portem wyświetlanym jako „Żaden”.
- Przesunąć kursor nad link „Port”. Pokaże się rozwijana lista dostępnych portów na komputerze.
- Wybrać z rozwijanej listy port, do którego podłączony jest projektor. Stan projektora zmieni się na „Podłączony” i konfiguracja jest zakończona.

Stan projektora

Stan projektora pojawia się w oknie dialogowym Konfiguracja sterowania projektorem w części „Stan” jak poniżej:

Stan	Oznacza
Nie podłączony	Nie można znaleźć projektora na porcie.
Podłączony	Projektor został znaleziony i jest podłączony.

Stan oprogramowania ēno App pojawia się w osobnym wierszu w oknie dialogowym Konfiguracja sterowania projektorem, jak poniżej:

Komunikat o stanie	Oznacza
Podłączanie...	Program PCA łączy się z oprogramowaniem ēno App API.
Oprogramowanie ēno App nie jest włączone.	Oprogramowanie ēno App nie jest obecnie włączone w systemie.

Ikony sterowania projektorem (dla modeli ēno one)

Dla modeli ēno one, funkcjami projektora steruje osobny magnetyczny pasek ikon mocowany do tablicy:



Włączanie/wyłączanie projektora

Wyciszanie wideo projektora

Przełączanie jasności projektora pomiędzy trybem normalnym i ekonomicznym

Odszukanie wejścia projektora

Aby włączyć i wyłączyć lampę projektora (tryb oczekiwania):

- puknąć ikonę włączenie/wyłączenia trybu oczekiwania

Włączanie i wyłączanie rzutowanego obrazu, umożliwiające używanie tablicy ēno do pisania i rysowania jak również rzutowania obrazu z komputera:

- puknąć ikonę wyciszania wideo.

Przełączanie między pełną jasnością i trybem ekonomicznym, który oszczędza żywotność żarówki:

- puknąć ikonę jasności.

Rzutowanie obrazu z innego źródła wideo podłączonego do projektora:

- kliknąć ikonę wyszukiwania wejścia. Po kliknięciu tej ikony, program do sterowania projektorem skanuje wszystkie możliwe źródła wejścia (VGA 1, VGA 2, Composite Video, S-Video, HDMI) na projektorze, aż znajdzie czynne wejście.

Wiele projektorów Steelcase

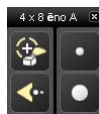
Oprogramowanie sterowania projektorem może kontrolować do trzech projektorów Steelcase z tego samego komputera.

W pomieszczeniach, w których do tego samego komputera podłączonych jest kilka projektorów Steelcase, każdy projektor reaguje na unikalny magnetyczny pasek „A”, „B” lub „C” z ikonami do włączania/wyłączania, wyciszania wideo, jasności i źródła wejścia, umożliwiając dowolnemu rysikowi sterowanie ustawieniami dowolnego projektora. Zobacz część „Ikony sterowania projektorem (dla modeli ēno one)” na str. 92.

Aby skonfigurować projektor Steelcase do pracy z magnetycznymi paskami ikon „A”, „B” lub „C” na tablicy należy:

1. Kliknąć ikonę programu ēno App na pasku menu systemu (Windows) lub na pasku menu extras (Macintosh).
2. Wybrać „Konfiguracja projektorów” z menu.
3. Kliknąć projektor.
4. Przesunąć kursor nad aktywny link pod „Paskiem ikon” i wybrać pasek „A”, „B” lub „C” odpowiadający magnetycznemu paskowi kontroli projektora oznaczonego „A”, „B” lub „C”, który jest zamocowany na tablicy dla danego projektora. Przy używaniu jednego projektora należy wybrać opcję „Wszystkie”.

Ponadto, w pomieszczeniach, w których używanych jest wiele projektorów Steelcase, podłączonych do tego samego komputera, każdy projektor jest stowarzyszony z dodatkowym monitorem komputerowym, posiadającym na ekranie unikalne paski ikon „A”, „B” i „C”. Zobacz część „Używanie paska ikon na ekranie” na str. 74.



← pasek ikon „A” na ekranie

Aby zmienić monitor i ekranowy pasek z ikonami, który pojawia się na tablicy, należy:

1. Kliknąć ikonę programu ēno App na pasku menu systemu (Windows) lub na pasku menu extras (Macintosh).
2. Wybrać „Konfiguracja projektorów” z menu.
3. Kliknąć projektor.
4. Przesunąć kursor do aktywnego łącza w części „Monitor” i wybrać jeden z dostępnych monitorów. Projektor wyświetla teraz wybrany monitor i ekranowy pasek z ikonami.

Załącznik 3: Powiadomienia programu ēno App

Powiązane tematy

„Alerty”

Powiadomienia dotyczące stanu systemu pojawiają się chwilowo w dolnym lewym rogu tablicy interaktywnej.

Każde powiadomienie posiada pole zaznaczania „Nie pokazuj tego powiadomienia w przyszłości”. Jeżeli jeden z użytkowników zaznaczy to pole, powiadomienie to nie pojawi więcej.

Aby przywrócić wyświetlanie wszystkich powiadomień należy:

1. Wybrać „Ustawienia programu ēno Application” z menu ēno App.
2. Kliknąć kartę „Alerty”.
3. Kliknąć przycisk „Wyzeruj powiadomienia”.
4. Należy upewnić się, że „Ostrzeżenie o niskim stanie baterii” jest ustawione na „Wł.”.

Poniższe podsumowanie powiadomień podaje dodatkowe informacje i wymagane czynności, zgodnie z potrzebą.

Powiadomienie	Informacja	Wymagana czynność
Rysik jest podłączony	Rysik jest gotowy do użycia.	Żadna czynność nie jest wymagana.
Rysik jest rozłączony	Łączność pomiędzy rysikiem i komputerem została rozłączona na skutek jednej z poniższych przyczyn:	
	<ul style="list-style-type: none"> Rysik został wyłączony przez nałożenie zatyczki. 	<ul style="list-style-type: none"> Aby przywrócić łączność, należy po prostu zdjąć zatyczkę.
	<ul style="list-style-type: none"> Rysik automatycznie wszedł w tryb uśpienia po okresie braku aktywności, aby zaoszczędzić żywotność baterii. 	<ul style="list-style-type: none"> Aby przywrócić łączność, należy założyć, a następnie zdjąć zatyczkę rysika.
	<ul style="list-style-type: none"> Rysik został oddalony na odległość większą niż 10 m od komputera. 	<ul style="list-style-type: none"> Aby przywrócić łączność, należy zbliżyć się do komputera, następnie założyć po czym zdjąć zatyczkę rysika.
	<ul style="list-style-type: none"> Bateria rysika wymaga wymiany. 	<ul style="list-style-type: none"> Zobacz część "Zakładanie baterii do rysika ēno" na str. 25.
Stan oprogramowania ēno App	To powiadomienie wyświetla obecny stan łączności z każdym urządzeniem rozpoznanym przez program ēno App, podczas najezdzenia rysikiem nad ikonę ēno App w pasku zadań lub w pasku menu.	Żadna czynność nie jest wymagana.
Bateria rysika ēno jest bliska rozładowania.	Bateria rysika zbliża się do krytycznie niskiego poziomu.	Należy jak najszybciej wymienić baterię.
W celu zwiększenia żywotności baterii należy założyć zatyczkę na rysik.	To powiadomienie ostrzega, że rysik jest nieużywany przez pewien czas i automatycznie wejdzie w tryb uśpienia, aby zaoszczędzić żywotność baterii.	Należy założyć zatyczkę rysika, aby oszczędzić żywotność baterii.

Użycie tej funkcji jest możliwe tylko w trybie projekcji. Naciśnij projekcja.	Tablica interaktywna nie jest aktywna i nie będzie reagować na większość funkcji.	<p>Nowszy pasek ikon oprogramowania ēno App: Puknąć ikonę Kalibracja i wykonywać instrukcje pokazujące się na tablicy.</p> <p>Starszy pasek ikon: Puknąć ikonę Projekcja, aby wejść powtórnie w tryb projekcji.</p>
Zachowane do chmury	To powiadomienie pojawi się po zachowaniu zdjęcia ekranu w chmurze przy użyciu standardowych ustawień.	Żadna czynność nie jest wymagana. Zobacz część "Zachowaj w chmurze" na str. 66.
Wydrukowane	Powiadomienie to pojawi się po wydrukowaniu zdjęcia ekranu na standardowej drukarce.	Żadna czynność nie jest wymagana. Zobacz część "Drukuj" na str. 69.
Zachowane	To powiadomienie pojawi się po zachowaniu zdjęcia ekranu na komputerze przy użyciu standardowych ustawień.	Żadna czynność nie jest wymagana. Zobacz część "Zachowaj" na str. 65.

Skorowidz

A

- alerty 95
- Automatyczne sprawdzanie uaktualnień 73

B

- Bluetooth
 - hasło 88
 - ID urzędnika 29
 - Numer ID 89
 - opcje parowania 86
- Bluetooth wbudowany w Windows 87

C

- Cofnij 41, 42
- Czerwony kolor
 - opcje konfiguracji 71
- części zamienne 78

D

- dodane strony 43
- Drukowanie zdjęcia ekranu 47, 57
- drukuj
 - opcje 69
- Dźwięki 64

E

- elementy
 - (modele ěno click) 17
 - (modele ěno) 10
- ěno
 - stara wersja sterowania kursorem 52
 - sterowanie kursorem 41
- ěno App
 - instalacja 23
 - menu 62
 - rozpocznij 77
 - sprawdzanie uaktualnień 76
 - stan 92
 - wymagania systemowe 22
 - zakończ 76
 - zdeinstaluj 77
- ěno click
 - elementy 17
 - instrukcje montowania 18
 - potrzebne narzędzia 17
 - zdejmowanie tablicy interaktywnej 20

ěno receiver

- diagnozowanie 29
- parowanie Bluetooth 27

I

- Ikona pliku 41
- Ikony definiowane przez użytkownika 70
- ikony do sterowania projektorem 93
 - funkcje 92
- instalacja tablicy ěno
 - bateria rysika 25
 - elementy tablicy ěno 10
 - ikony kontrolne 21
 - instrukcje montowania tablicy interaktywnej 11
 - lista kontrolna 8
 - lokalizacja uchwytów montażowych 11
 - mocowanie uchwytów do montażu na ścianie 13
 - potrzebne narzędzia 9
 - umieszczenie tablicy 11
 - usunięcie sparowania Bluetooth 32
 - włączanie/wyłączanie rysika 26
 - zawieszanie tablicy 15

K

- Kalibracja 31, 37
- klawiatura 44, 53
- kliknięcie prawym przyciskiem 41
- konfiguracja wielu projektorów 93

L

- Leworęczny kursor 73
- lista kontrolna przygotowania 22

M

- magnetyczny pasek ikon 39
- Modyfikator nazwy pliku 66, 68

N

- Nazwa pisaka 63
- Nazwy plików ze zdjęciami 66, 68

O

- Obsługa chmury 67
- Obsługa najeżdżania pisakiem 73
- odslanianie 49

Odtwórz pociągnięcia 72
 Okno alertów na ekranie komputera
 wielkość 65
 włączone lub wyłączone 65
 Opcje ikon 70
 opcje instalacji 8
 Opcje rysowania 72
 opcje wielodotykowości 41
 opis ogólny 6
 Ostrzeżenie o niskim stanie baterii 42
 ostrzeżenie o niskim stanie baterii 78

P

Pasek ikon ekranowych 75
 pasek ikon ěno 40
 starsza wersja 51
 pasek ikon na ekranie 39
 pasek z ikonami
 konfiguracja dla wielu urządzeń 36
 opcje czerwonego koloru starszej
 wersji 57
 opcje magnetyczne lub na ekranie 39
 starsza wersja 51
 pisanie 44, 53
 podświetlenie punktowe 48
 powiększenie lub zmniejszenie 48
 rozciągnięcie w elipsę 48
 usuwanie 49
 pomoc techniczna 80
 powiadomienia 95
 Program sterowania projektorem
 konfiguracja portu projektora 91
 projektor Steelcase
 Jasność 92
 stan 91
 tryb ekonomiczny 92
 tryb oczekiwania 92
 wyciszanie wideo 92
 źródło wideo 93
 Przedrostek podstawowej nazwy pliku 66,
 68
 przystąpienie do pracy
 lista kontrolna 22
 rzutowanie ekranu komputera 30
 Puste strony 43

R

rozłączony 96
 rysik
 wiele 35
 wł./wyl. 26
 wskaźniki stanu LED 30
 wymiana baterii 78
 wymiana końcówki 78
 rysik ěno
 działanie myszką 41
 parowanie Bluetooth 27
 pisanie i wymazywanie 42
 sposoby używania 38
 Rysik jest rozłączony 38
 rysik jest rozłączony 96

S

Ścieżka zachowywania 65, 67
 Sparuj rysik 63
 Sprawdź uaktualnienia 76
 Stały projektor 73
 strony tablicy interaktywnej 43

T

Tablica reaguje na ID paska ikon 37
 tablice interaktywne ěno
 wielu użytkowników 35
 Tryb myszki 41
 tryb projekcji
 zestrojenie 31
 Tryb zaznaczania 42

U

uchwyty montażowe
 instalacja 13
 Ustawienia użytkownika 73
 Usuń rysik 63
 używanie klawiatury ekranowej 44, 53

W

Według ustawień użytkownika 74
 wiele projektorów Steelcase 93
 wiele tablic interaktywnych 35
 Włącz automatyczne sprawdzanie
 uaktualnień 73
 wprowadzanie tekstu 44, 53
 wskaźniki stanu LED 30
 Wstępny styl pisaka 72

Wybierz drukarkę 69
wymagania systemowe 22
Wymaż wszystko 43, 55
wymiana baterii 78
wymiana części 78
Wyszukuj porty COM przy starcie 74
Wyzeruj powiadomienia 64

Z

Zachowaj PDF w formacie pejzaż 66, 68
Zachowaj plik jako 65, 67
Zachowaj w chmurze 46, 66
Zachowywanie zdjęcia ekranu 45, 56
zakładanie baterii
 rysik 25
zdjęcie
 drukowanie 47
 zachowaj w chmurze 46
 zachowywanie 45
zdjęcie ekranu
 drukowanie 57
 rodzaj pliku 65, 67
 zachowywanie 56
Zestrojenie 31, 37
Znajdź szeregową tablicę interaktywną 64