

esprit
by 2x3



Инструкция по
обслуживанию



Информация данная в этой инструкции может подвергаться изменениям без уведомления покупателя. Копирование этого документа каким-либо образом без письменного разрешения компании 2x3 SA - запрещено. Компания 2x3 SA оговаривает себе право вводить изменения как в программном обеспечении, так и в конструкции продуктов, а также право задержать их производство.

Содержание

1.	Введение	4
2.	Системные требования	4
3.	Установка	4
4.	Характеристика и инструкции по обслуживанию интерактивных продуктов 2x3	5
4.1	<i>esprit plus PRO</i>	5
4.2	<i>esprit DT</i>	8
4.3	<i>esprit MT</i>	10
4.4	<i>esprit mobile</i>	12
5.	Активация программы	13
6.	Объяснение икон и их функции	14
7.	Новые функции	18
8.	Техническая поддержка	19

1. Введение

Мы очень рады, что вы купили наш продукт вместе с новой версией программы **ésprit**. Новая версия программы **ésprit** может использоваться со всеми нашими интерактивными продуктами, как интерактивные доски **ésprit plus**, **ésprit DT** и **ésprit MT**, а также интерактивная приставка **ésprit mobile**.

Мы приглашаем вас пользоваться нашим продуктом и желаем успехов.

2. Системные требования

Системные требования зависят от выбранного прибора работающего с программой **ésprit** (интерактивная доска или приставка), однако рекомендуемые параметры компьютера необходимые для правильной работы данные ниже:

- Процессор Intel Core 2
- 2048 МБ ОЗУ
- Windows XP SP3, Windows Vista, Windows 7, Windows 8
- 650 МБ свободного места на жестком диске
- CD-ROM
- Видеокарта X VGA (1024 x 768)
- Звуковая карта/ громкоговорители/ микрофон
- Adobe Flash Player, версия 9.0 или новее
- Microsoft NET Framework 3.0 или новее

3. Установка



После введения диска запустите файл **ésprit_setup.exe**

Выберите язык и подтвердите кнопкой ОК.

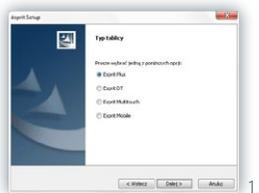


Теперь выберите прибор, с которым программа будет работать и подтвердите кнопкой «Далее» (рис. 1).

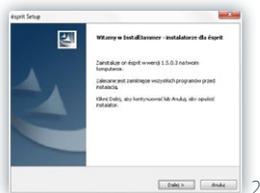
Подтвердите, что вы хотите установить драйвер, выбирая «Далее» (рис. 2).

Выберите место установки драйвера (мы советуем оставить это без изменений)

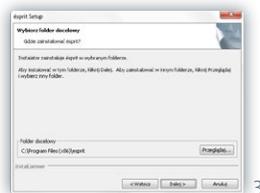
и подтвердите кнопкой «Далее» (рис. 3).



1.

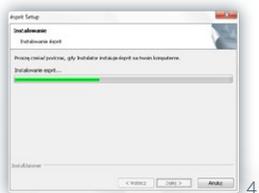


2.

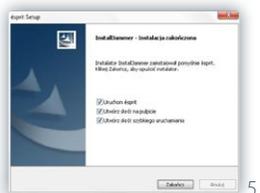


3.

Произойдет установка (рис. 4). Последнее сообщение информирует о закончении установки и конечных опциях для выбора (рис. 5).



4.



5.

4. Характеристика и инструкции по обслуживанию интерактивных продуктов 2х3

4.1 *ésprit plus PRO*

ésprit plus PRO - это преємницы уже хорошо известной на рынке интерактивной доски *ésprit plus*. Изделие, как и предыдущая модель, действует по технологии инфракрасного излучения, а благодаря стойкой керамической поверхности с магнитными сухостираемыми свойствами, может использоваться также как классическая сухостираемая доска. Новая доска характеризуется современным дизайном (более легкая и тоньше), а также улучшенной функциональностью и лучшими техническими параметрами.



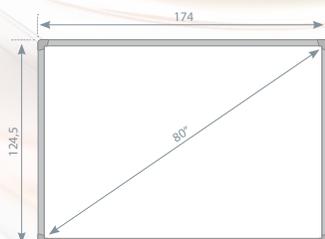
Преимущества:

- доска обслуживает 2 контактных пункта – одновременно на доске могут писать и рисовать два пользователя (обслуживание при помощи произвольной указки или пальца);
- обслуживание мультижестов;
- стойкая к царапанию керамическая поверхность, позволяющая писать по ней сухостираемыми маркерами;
- действует как точная контактная доска, на которой можно выполнять такие действия как щелчки и протягивания при помощи пальца или указки;
- экономичность энергии: изделие пользуется питанием USB, а потребление мощности меньше, чем 0,5 Вт при работе без внешнего питания.

Характеристика доски вместе с программным обеспечением *ésprit*

- современный дидактический инструмент, эффективно оказывающий помощь в учебе;
- программное обеспечение, оказывающее помощь индикации, трансфокаторам, оборотам графики и видео;
- богатый выбор грифелей, ширины и цветов линии;
- функции редактирования, которые предоставляют возможность производить реальное издание с экрана;
- богатый выбор фонов, обслуживание функций, определяющих фон и клеивающих графику;
- возможность дополнения пояснений в файлы разных форматов – PPT, AVI, MPEG и JPEG, или редактирования демонстрируемых документов;
- возможность записи документов в форматах: JPG, PNG и BMP;
- возможность обслуживания других приложений.

Размеры доски

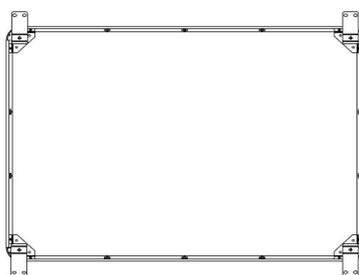
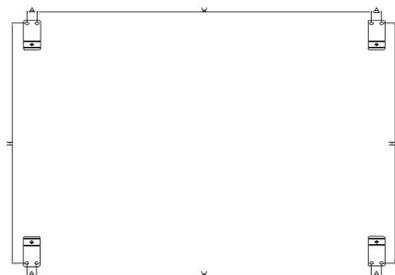


Распаковка

Вынуть доску из упаковки. Доска после распаковки должна быть свободной от элементов, оказывающих ей защиту на время транспортировки. Если разница температур – внешней и внутренней (помещения) – большая, доску не следует вводить в действие раньше, чем по истечении 24 часов!

Установка доски на стене

Монтаж захватов на стене: высверлить отверстия на соответствующей высоте и прикрепить настенные части согласно рисунку (1). Монтаж захватов на оборотной стороне доски: к доске привинтить захваты согласно рисунку (2), а затем подвесить доску на стеновых захватах и привинтить к стене нижний защитный элемент.



Подключение проектора к питанию и источнику изображения

1. Проектор подключить к источнику питания при помощи провода, присоединенного к проектору.
2. К источнику изображения подсоединить проектор при помощи провода D-SUB (VGA), HDMI.
3. В меню проектора при помощи присоединенного пульта или при посредстве управляющей панели, выбрать вход, которым использовались.

Подгонка изображения с проектора на поверхности доски.

Изображение, демонстрирующееся из проектора, можно подогнать к размерам доски несколькими способами:

1. Физически приблизить проектор к доске или отдалить его от доски.
2. Применить функцию трансфокатора In/out, доступную на пульте или на управляющей панели проектора.
3. Изменить степень разрешения или параметры проектируемого изображения в системных опциях компьютера.

ПРИМЕЧАНИЕ: Правильно спроектированное изображение на доске должно быть удалено от каждой стороны рамки экрана на минимум 2 см.

Подсоединение доски к компьютеру

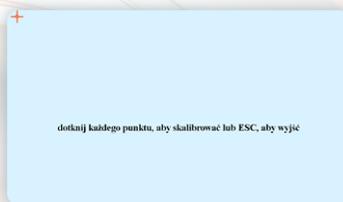
Доску esprit plus подсоединить к компьютеру посредством провода USB, который имеется в комплекте.



Калибровка

Чтобы откалибровать доску, следует щелкнуть правой кнопкой мыши на картинке контроллера в правом нижнем углу около системных часов и выбрать позицию „калибровка“.

В области проекции поочередно появятся четыре пункта отнесения. Каждый раз, когда высветится пункт, прикоснуться к нему при помощи указки или пальца и придержать 2 секунды.



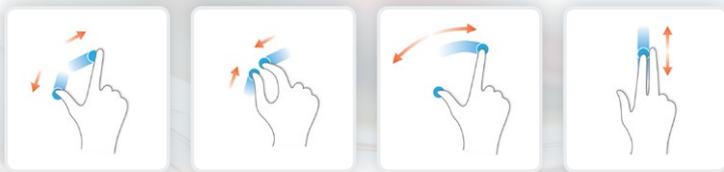
Доска готова к работе.

4.2 esprit DT

esprit DT – новейшая интерактивная доска произведенная 2x3 SA. Прибор работает в стандарте Plug&Play – вы сможете использовать его точно после подключения к компьютеру и проектору. У интерактивной доски **esprit DT** сухостираемо-магнитная поверхность, благодаря чему с нее можно использовать сухостираемые маркеры и магнитные элементы.



Доска опознает две точки касания в системах Windows 7, Windows 8, что позволяет использовать мультитач-жесты (напр. Приближение, отдаление, ротация и перематывание).

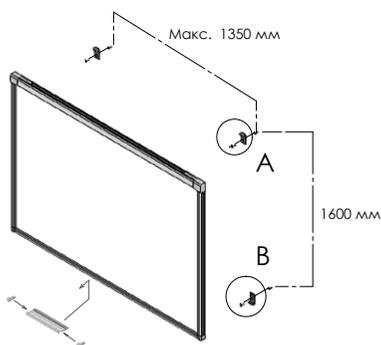


Распаковка

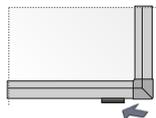
Выньте доску из упаковки. После распаковки, доска должна быть свободна от элементов охраняющих ее во время транспорта. Если разница внутренней и внешней температуры (в помещении) большая, не запускайте доску раньше, чем после 24 часов!

Монтаж доски на стене

Поступайте по следующим рисункам:



Нижнюю часть доски повесьте на нижних креплениях:



Деталь А
Верхний подвес монтируемый через отверстие



Деталь Б
Верхний подвес монтируемый через продолговатое отверстие $\varnothing 6.3$ мм

1		Шт. 4
2		Шт. 4
3		Шт. 4

Подключение проектора к питанию и к источнику образа

1. Подключите проектор к питанию при помощи провода находящегося в комплекте.
2. Подключите проектор к источнику образа при помощи проводов D-SUB (VGA), HDMI или RJ45.
3. В меню проектора, используя дистанционное управление или панель управления, выберите ввод, который вы использовали.

Приспособление образа из проектора к поверхности доски

Образ из проектора можно приспособить к размерам доски несколькими способами:

1. Физически приближая проектор к доске или отдаляя его.
2. Используя функции приближения/отдаления на пульте дистанционного управления или панели управления проектора.
3. Изменяя разрешение или параметры высвечиваемого образа в системных опциях компьютера.

ВНИМАНИЕ: Образ правильно высвечиваемый на доске должен быть отдален от верхнего края рамы на минимум 5 см.

Подключение доски к компьютеру (провод USB)

После подключения доски подождите момент, чтобы компьютер установил драйвер (1-2 мин.) После установки драйверов, проверьте, реагирует ли доска на касание, трогая ее в любом месте поверхности.

Калибровка доски

Чтобы провести калибровку доски запустите программу SamAir щелкая иконку находящуюся на рабочем столе.

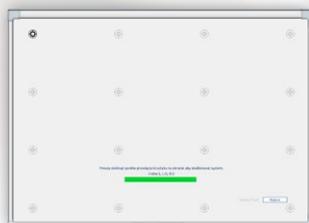


Главный экран калибровки указан на рисунке 6; чтобы провести калибровку, щелкните иконку «калибровка».

Калибровка заключается в касании поочередно всех притемненных точек на доске, начиная из левого верхнего угла как первой точки калибровки. (рис. 7).



6.



7.

После калибровки последней точки в правом нижнем углу, подождите до момента записи калибровки в памяти доски. С этих пор калибровка доски запомнена и не требуется при следующих запусках компьютера.

Доска готова к работе.

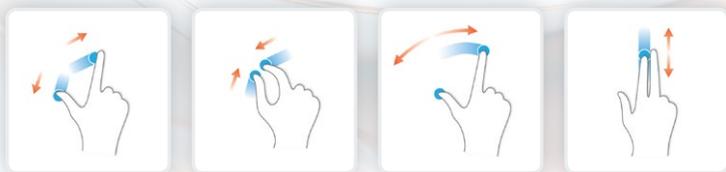
4.3 esprit MT

esprit MT – новейшая интерактивная доска произведенная 2x3 SA, которая является соединением интерактивной доски с классической сухотираемой доской. Применение технологии инфракрасного излучения (IR) позволяет беспрепятственно и комфортно работать 4 пользователям одновременно при предположении, что каждый из них может проводить любую операцию на доске.



В комплекте: Драйвер и программа esprit (на компакт диске), инструкция по обслуживанию, набор для монтажа, провод USB – 5 м, комплект 4 магнитных маркеров.

Доска опознает восемь точек касания в системах Windows 7, Windows 8, что позволяет использовать мультитач-жесты (напр. Приближение, отдаление, ротация и перематывание).



Распаковка

Выньте доску из упаковки. После распаковки, доска должна быть свободна от элементов охраняющих ее во время транспорта. Если разница внутренней и внешней температуры (в помещении) большая, не запускайте доску раньше, чем после 24 часов!

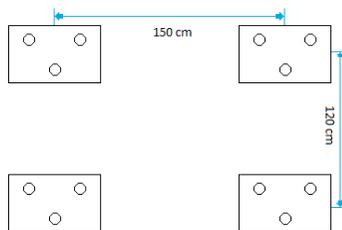
Монтаж доски на стене

Поступайте по следующим рисункам.

Монтаж креплений на стене (рис. 8). Монтаж креплений на задней части доски (рис. 9).



8.



9.

Подключение проектора к питанию и к источнику образа

1. Подключите проектор к питанию при помощи провода находящегося в комплекте.
2. Подключите проектор к источнику образа при помощи проводов D-SUB (VGA), HDMI или RJ45.
3. В меню проектора, используя дистанционное управление или панель управления, выберите ввод, который вы использовали.

Приспособление образа из проектора к поверхности доски

Образ из проектора можно приспособить к размерам доски несколькими способами:

1. Физически приближая проектор к доске или отдаляя его.
2. Используя функции приближения/отдаления на пульте дистанционного управления или панели управления проектора.
3. Изменяя разрешение или параметры высвечиваемого образа в системных опциях компьютера.

ВНИМАНИЕ: Образ правильно высвечиваемый на доске должен быть отдален от каждого края рамы на минимум 1 см.

Подключение доски к компьютеру (провод USB)

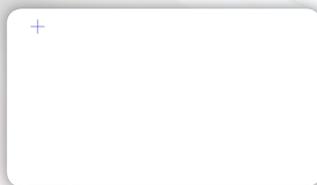
После подключения доски подождите момент, чтобы компьютер установил драйвер (1-2 мин.) После установки драйверов, проверьте, реагирует ли доска на касание, трогая ее в любом месте поверхности.

Калибровка доски

Чтобы калибровать доску, щелкните правой кнопкой мыши на икону драйвера в правом нижнем углу, возле системных часов, и выберите позицию «калибровка».



Калибровка заключается в касании и прижатии за около 2 сек. каждой из 4 точек калибровки голубого цвета начиная с левого верхнего угла как первой точки калибровки.



После калибровки последней точки в левом нижнем углу, калибровка доски запомнена и не требуется при следующих запусках компьютера.

Доска готова к работе.

4.3 *esprit mobile*

esprit mobile *tésprit mobile* – самое практическое интерактивное решение, которое способное работать с каждой белой доской 2x3 и с любым проектором. Можно его использовать на любой плоской поверхности. Эта система была разработана с мыслью о простоте использования и функциональности. Перо обслуживается интуитивно и оно готово к работе немедленно после подключения. У него добавочные кнопки функции: Левая и правая кнопка мыши, а также передвижение курсора. В приставке использована технология инфракрасного излучения и ультразвуков.



В комплекте: Цифровое перо, крепление, программа *esprit* на компакт-диске, провод USB. Интерактивная приставка *esprit mobile* обеспечивает возможность комфортной работы одному пользователю благодаря предоставленному перу.

Распаковка

Выньте приставку из упаковки. После распаковки, приставка должна быть свободна от элементов охраняющих ее во время транспорта. Если разница внутренней и внешней температуры (в помещении) большая, не запускайте доску раньше, чем после 24 часов!

Монтаж приставки

Приставку следует монтировать с левой стороны, не меньше чем 7 см и не больше чем 10 см от высвечиваемого проектором образа.

У приставки встроенные магниты, которые прикоснутся к любой металлической поверхности.

В случае необходимости применения приставки на другой поверхности, в наборе есть металлическое крепление, имеющее с одной стороны двухстороннюю ленту.

Подключение проектора к питанию и к источнику образа

1. Подключите проектор к питанию при помощи провода находящегося в комплекте.
2. Подключите проектор к источнику образа при помощи проводов D-SUB (VGA), HDMI или RJ45.
3. В меню проектора, используя дистанционное управление или панель управления, выберите ввод, который вы использовали.

Приспособление образа из проектора к приставке

Образ высвечиваемый проектором на поверхности должен быть больше 40, но меньше 100 дюймов.

Образ из проектора можно приспособить к размерам доски несколькими способами:

1. Физически приближая проектор к доске или отдаляя его.
2. Используя функции приближения/отдаления на пульте дистанционного управления или панели управления проектора.
3. Изменяя разрешение или параметры высвечиваемого образа в системных опциях компьютера

Подключение приставки к компьютеру

После подключения приставки к компьютеру подождите до момента, когда драйвер найдет приставку. Икона драйвера превратится из  в .

Калибровка

Чтобы калибровать приставку, щелкните правой кнопкой мыши на икону драйвера в правом нижнем углу, возле системных часов, и выберите позицию «калибровка».



Калибровка заключается в касании поочередно каждой из 4 появляющихся точек. После калибровки перо становится активным и действует на всей поверхности высвечиваемого образа. Калибровку можно также начать нажимая кнопку находящуюся на приставке.



Объяснение функции и работы кнопок на перо и приставке

Первая кнопка на перо (ближе стилоса) служит для перемещения курсора в системе без физического прикосновения пера к поверхности. Это эквивалент перемещения курсора мышкой.

Вторая кнопка на перо (далее от стилоса) – эквивалент правой кнопки мыши.

Кнопка на приставке запускает калибровку.

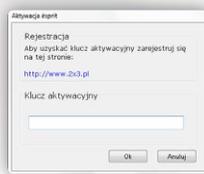
Касание пером поверхности соответствует левой кнопке мыши (как однократный, так и двукратный щелчок).

5. Активация программы

При первом запуске программы вы увидите сообщение с просьбой привести ключ активации (рис. 10) чтобы разблокировать полную функциональность программы.



10.



11.

В том же окне находится непосредственная ссылка (надпись голубого цвета), открывающая вебсайт с бланком регистрации (рис. 11), который надо заполнить. После заполнения бланка, через 1-3 минуты на адрес e-mail данный в бланке будет отправлен ключ, который надо вписать в окне сообщения.

Закончите регистрацию и разблокировку нажимая кнопку ОК.

6. Объяснение икон и их функции

-  Предыдущий слайд
-  Следующий слайд
-  копировать
-  вставить
-  отменить
-  Сделать заново
-  Приборы страниц
-  Добавить белую страницу
-  Добавить черную страницу
-  Добавить снимок как страницу
-  Добавить снимок экрана как страницу
-  Удалить страницу
-  Вид списка страниц
-  Приборы для писания
-  Тонкая линия
-  Средняя линия
-  Толстая линия



Непрерывная линия



Точечная линия



Прерывистая линия



Приборы фигур



Простая линия



квадрат



эллипсис



треугольник



куб



звезда



стрелка



Текстовая рамка



Приборы для вставки



Вставить рисунок



Вставить фрагмент снимка экрана Windows



визуалайзер



редакция

-  Приборы резинки
-  Удалить линии
-  Удалить фигуры
-  Приборы проекта
-  Новый проект
-  Открыть проект
-  Записать проект
-  Записать проект как
-  Экспортировать проект
-  Печатать проект
-  Цвет линии
-  Цвет заполнения
-  приборы
-  калькулятор
-  клавиатура
-  угломер
-  Чертежный треугольник



лупа



Прикрытие пространства



занавес



запись



фломастер



Личные приборы



Опознавание фигур



Блокировка программы



опции



Выйти к Windows



помощь



выйти



Икона мусорного ящика



Икона мусорного ящика подтверждающая удаление



Палира цветов



прозрачность



Отсутствие заполнения



Переместить страницу одну позицию вверх



Переместить страницу одну позицию вниз



Переместить страницу к началу



Переместить страницу к концу



Удалить страницу



Закрывать вид слайдов

7. Новые функции

Действие мусорного ящика

В ящик можно выбросить любой объект: Линию, фигуру, образ, фрагмент.

Чтобы это сделать, обозначите данный объект при помощи функции «редактировать»



а потом, держа данный объект, переместите его в правый нижний угол на иконку ящика



, после того икона изменит цвет из голубого на красный  , тогда пустите объект и он будет автоматически удален в ящик.

Действие вида слайдов

Вид слайдов можно запустить выбирая из меню позицию  а потом в выпадающем меню выбирая «вид слайдов»  . В зависимости от того, сколько страниц в вашем проекте, они все будут видны в панели с левой стороны.

Благодаря виду слайдов можно быстро и просто изменять порядок данных слайдов. Чтобы провести операцию на данном слайде, надо сперва обозначить его  а потом использовать любую функцию:  Переместить слайд одну позицию вверх,  переместить слайд

одну позицию вниз,  переместить слайд к началу,  переместить слайд к концу,  удалить слайд.

Чтобы выключить вид слайдов выберите .

Действие личных приборов

Личные приборы это персональное меню, в котором вы можете любым образом модифицировать содержание икон и функции.

Запустите эту функцию выбирая из меню «приборы»  а потом «личные приборы» . добавлять новые иконы в личные приборы перетаскивая их из главного меню. Вы можете удалить икону из личных приборов перетаскивая ее вне приборов.

8. Техническая поддержка

Если у вас появятся проблемы, пожалуйста обратитесь к нашему отделению дистанционной поддержки:

support@avsolutions.pl

+48 664437354