

ésprit
by 2x3



Návod na
obsluhu

Informácie uvedené v návode môžu byť zmenené bez toho, aby bol o tejto zmene kupujúci informovaný. Kopírovanie akýmkoľvek spôsobom bez písomného súhlasu spoločnosti 2x3 SA je zakázané. Spoločnosť 2x3 SA si vyhradzuje právo na zmenu programového vybavenia, konštrukcie produktov a ukončenie výroby.

Obsah

1. Úvod	4
2. Systémové požiadavky	4
3. Inštalácia	4
4. Charakteristika a návody na obsluhu interaktívnych produktov 2x3	5
4.1 <i>ésprit plus PRO</i>	5
4.2 <i>ésprit DT</i>	8
4.3 <i>ésprit MT</i>	10
4.4 <i>ésprit mobile</i>	12
5. Aktivácia programového vybavenia	13
6. Vysvetlivky k ikonkám a ich funkcie	14
7. Nové funkcie	18
8. Technická podpora	19

1. Úvod

Blahoželáme Vám k zakúpeniu nášho produktu spolu so softvérom **ésprit**.

Nová verzia softvéru **ésprit** sa môže využívať spolu so všetkými našimi interaktívnymi produktmi, napríklad s interaktívnymi tabuľami **ésprit plus**, **ésprit DT** a **ésprit MT** a prenosným systémom **ésprit mobile**.

Prajeme Vám príjemnú prácu s naším programovým vybavením.

2. Systémové požiadavky

Systémové požiadavky závisia od zvoleného zariadenia kooperujúceho so softvérom **ésprit** (interaktívna tabuľa alebo prenosný systém), uvádzame však minimálne systémové požiadavky nevyhnutné na správnu prácu:

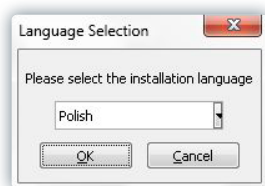
- Procesor Intel Core 2
- 2048 MB pamäť RAM
- Windows XP SP3, Windows Vista, Windows 7, Windows 8
- 650 MB voľného miesta na disku pre inštaláciu
- CD-ROM
- Grafická karta X VGA (1024 x 768)
- Zvuková karta / reproduktory / mikrofón
- Adobe Flash Player, verzia 9.0 alebo vyššia
- Microsoft NET Framework 3.0 alebo novší

3. Inštalácia

Po vložení CD disku do CD-rom spustíte súbor **ésprit_setup.exe**



Vyberte si jazykovú verziu a výber potvrdíte tlačidlom „OK“.

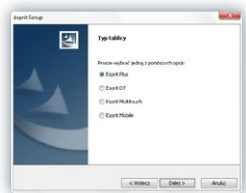


Následne vyberte zariadenie, s ktorým bude softvér kooperovať a výber potvrdíte tlačidlom „Ďalej“ (obr. 1).

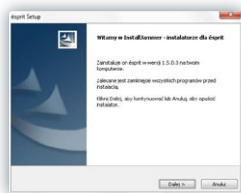
Potvrdíte, že chcete inštalovať ovládač kliknutím na tlačidlo „Ďalej“ (obr. 2).

Vyberte miesto inštalácie ovládača (**odporúčame Vám, aby ste toto miesto nechali bez zmien**), po-

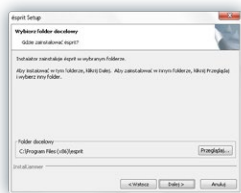
tvrdte tlačidlom „Ďalej“ (obr. 3).



1.

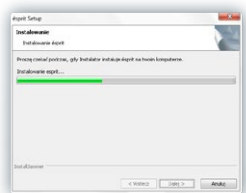


2.

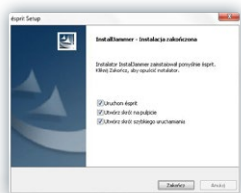


3.

Následuje inštalácia (obr. 4). Posledná správa informuje o ukončení inštalácie a záverečných voľiteľných možnostiach (obr. 5).



4.



5.

4. Charakteristika a návody na obsluhu interaktívnych produktov 2x3

4.1 ésprit plus PRO

Tabuľa **ésprit plus PRO** je nástupkyňou, na trhu dobre známej, interaktívnej tabule ésprit plus. Výrobok, tak ako predchádzajúci model, využíva infračervenú technológiu a vďaka odolnému keramickému povrchu, magnetickým vlastnostiam a možnosti suchého zotierania je možné ju využívať aj ako klasickú nasucho stierateľnú tabuľu. Nová tabuľa sa vyznačuje moderným dizajnom (je ľahšia a štíhlejšia) a tiež vylepšenými funkciami a lepšími technickými parametrami.



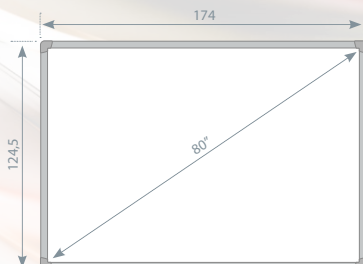
Výhody

- tabuľa podporuje 2 dotykové body – dvaja používatelia môžu v rovnakom čase súčasne na tabuľu písať aj kresliť (ovládanie pomocou akéhokoľvek ukazovadla alebo prstu);
- podporuje multigestá;
- keramický povrch odolný voči poškrabaniu, ktorý umožňuje písať na tabuľu nasucho stierateľnými popisovačmi;
- funguje ako presná dotyková tabuľa, na ktorú je možné klikať a prenášať objekty pomocou prsta alebo ukazovadla;
- úspora energie: výrobok využíva USB napájanie a spotreba elektrickej energie pri činnosti bez externého napájania je menej ako 0,5 W.

Charakteristika tabule a programového vybavenia ésprit

- Moderné didaktické zariadenie, efektívne napomáha učeniu.
- Softvérové vybavenie podporujúce prezentácie, zoom, otáčanie obrázkov a videí.
- Bohatý výber dotykových pier, šírky a farby čiar.
- Editačné funkcie umožňujúce reálne úpravy z obrazovky.
- Bohatý výber pozadí obrazovky, podpora funkcií určujúcich pozadie a vkladajúcich grafiky.
- Možnosť pridávať komentáre do súborov rôznych formátov – PPT, AVI, MPEG a JPEG alebo editovať prezentované dokumenty.
- Možnosť ukladať dokumenty vo formátoch: JPG, PNG a BMP.
- Možnosť podpory ďalších aplikácií.

Rozmery tabule

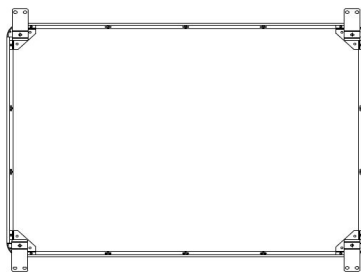
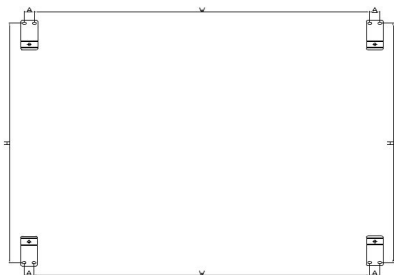


Rozbaľovanie

Vyberte tabuľu z obalu. Tabuľa po rozbaľení by mala byť bez častí zabezpečujúcich ju počas prepravy. Ak je rozdiel medzi vonkajšou a vnútornou teplotou (v miestnosti) veľký, zapnite tabuľu až po uplynutí 24 hodín!

Inštalovanie tabule na stenu

Montáž držiakov na stenu: vyvrtajte otvory v potrebnej výške a zaveste nástenné diely podľa obrázka (1). Montáž držiakov na zadnú stenu tabule: k tabuľi priskrutkujte držiaky podľa obrázka (2), následne zaveste tabuľu na nástenné držiaky a spodné fixačné skrutky priskrutkujte k stene.



Pripojenie projektora do elektrickej siete a k zdroju obrazu

1. K zdroju napájania sa projektor pripája pomocou priloženého kábla.
2. K zdroju obrazu pripojte projektor káblom D-SUB (VGA), HDMI.
3. V MENU projektora, pomocou priloženého ovládača alebo na ovládacom paneli, zvolte vstup, ktorý ste použili.

Prispôsobenie obrazu z projektora povrchu tabule

Snímku premietanú z projektora je možné prispôbiť rozmerom tabule niekoľkými spôsobmi:

1. Fyzicky približovaním projektora k tabuli alebo jeho vzdalovaním;
2. Použitím funkcie zoom In/out na ovládači alebo ovládacom paneli projektora;
3. Zmenou rozlíšenia alebo parametrov zobrazovaného obrazu v systémových vlastnostiach počítača.

UPOZORNENIE: správne zobrazený obraz na tabuli by mal byť vo vzdialenosti minimálne 2 cm od každej strany rámu.

Pripojenie tabule k počítaču

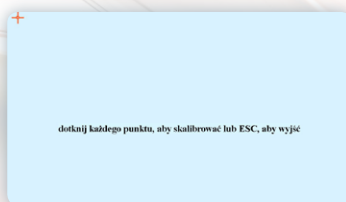
Tabuľu éspirit plus pripojíte k počítaču USB káblom nachádzajúcim sa v súprave.

Kalibrácia

Pre kalibráciu tabule kliknite pravým tlačidlom myši na ikonu ovládača v pravom dolnom rohu vedľa systémových hodín a vyberte položku „kalibrácia“.



Na projekčnej ploche sa postupne objavia štyri kalibračné body. Zakaždým, keď sa bod zobrazí, dotknite sa ho pomocou ukazovadla alebo prsta a podržte 2 sekundy.



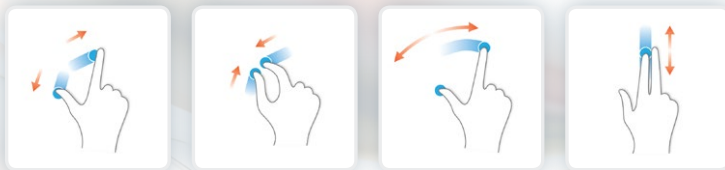
Tabuľa je pripravená.

4.2 ésprit DT

ésprit DT je najnovšia interaktívna tabuľa spoločnosti 2x3 SA. Zariadenie pracuje v štandarde Plug&Play – môžete ho používať po pripojení k počítaču a k projektoru. Interaktívna tabuľa **ésprit DT** má sucho stierateľný a magnetický povrch, ktorý umožňuje používať popisovače stierateľné za sucha a magnetické prvky.



Tabuľa rozlišuje dva dotyky na tabuli v operačných systémoch Windows 7, Windows 8, vďaka čomu môžete využívať Multi gestá (zoom in, zoom out, rotácia a posúvanie).

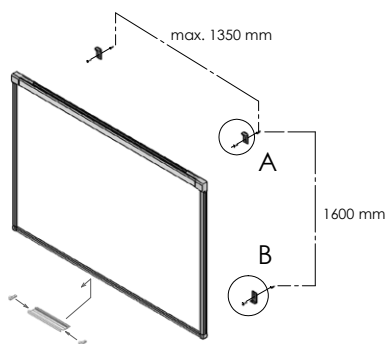


Vybalovanie

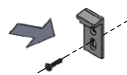
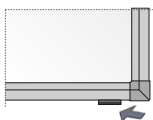
Vyberte tabuľu zo škatule. Z tabule odstráňte transportné zabezpečovacie prvky. **Ak je rozdiel vonkajšej teploty a teploty v interiéri (miestnosti) veľký, tabuľu nezapínajte skôr ako po uplynutí 24 hodín!**

Montáž tabule na stenu

Postupujte podľa nasledujúcich obrázkov:



Dolnú časť tabule montujeme na dolných úchytoch:



Detail A
Horný záves montovaný cez pozdĺžny otvor



Detail B
Dolný záves montovaný cez otvor Ø 6.3 mm

1		ks 4
2		ks 4
3		ks 4

Pripojenie projektora k napájaniu a k zdroju obrazu

1. Projektor zapojte do napájacieho zdroja pomocou napájacieho kábla, ktorý je súčasťou projektoru.
2. K zdroju obrazu zapojte projektor pomocou kábla D-SUB (VGA), HDMI alebo RJ45.
3. V menu projektoru zvolte pomocou ovládača alebo na ovládacom paneli vstup, ktorý ste použili.

Nastavenie obrazu z projektoru

Obraz, ktorý projektor zobrazuje, je možné prispôsobiť rozmerom tabule niekoľkými spôsobmi:

1. Fyzicky, priblížením alebo vzdialením projektoru od tabuli.
2. Pomocou funkcie zoom In/out na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli projektoru.
3. Zmenou rozlíšenia alebo zmenou parametrov premietaného obrazu v systémových nastaveniach počítača.

UPOZORNENIE: správne nastavený obraz na tabuli by mal byť vzdialený od horného rámu o minimálne 5 cm.

Pripojenie tabule ku počítaču (USB kábel)

Po pripojení tabule chvíľku počkajte, kým počítač nainštaluje ovládač (1-2 min.).

Po ukončení inštalácie ovládačov dotykem v ľubovoľnom bode skontrolujte plochu tabule, či reaguje na dotyk.

Kalibrácia tabule

Ak chcete kalibrovať tabuľu, spustíte aplikáciu SamAir kliknutím na ikonku, ktorá sa nachádza na ploche.

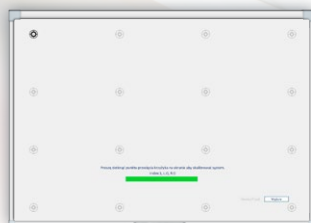


Hlavná obrazovka kalibrácie je zobrazená na obrázku č. 6. Pre kalibráciu kliknite na ikonku „kalibrácia“.

Kalibráciu vykonajte postupným dotýkaním všetkých tmavých bodov na tabuli od ľavého horného rohu ako prvého kalibračného bodu. (obr. 7).



6.



7.

Po skončení kalibrácie posledného bodu v pravom dolnom rohu počkajte, kým sa kalibrácia uloží do pamäte tabule. Tabuľa si od tohto momentu kalibráciu zapamätá a pri ďalšom spustení počítača už nie je potrebná.

Tabuľa je pripravená.

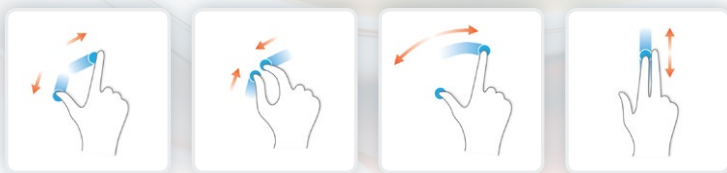
4.3 ésprit MT

Najnovšia interaktívna tabuľa produkcie spoločnosti 2x3 SA. ésprit MT predstavuje spojenie interaktívnej a klasickej sucho stierateľnej tabule. Použitá infračervená technológia (IR) umožňuje bezproblémovo a pohodlne pracovať 4 užívateľom súčasne, pričom každý z nich môže vykonávať ľubovoľnú operáciu na tabuli.



Balenie obsahuje: ovládač a softvér ésprit (na CD), návod na obsluhu, montážnu sadu, USB kábel – 5 m., 4 magnetické popisovače.

Tabuľa rozoznáva osem dotykov na tabuli v operačných systémoch Windows 7, Windows 8, vďaka čomu môžete používať Multi gestá (zoom in, zoom out, rotácia a posúvanie).



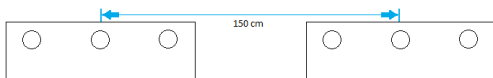
Vybalovanie

Vyberte tabuľu zo škatule. Z tabule odstráňte transportné zabezpečovacie prvky. **Ak je rozdiel vonkajšej teploty a teploty v interiéri (miestnosti) veľký, tabuľu nezapínajte skôr ako po uplynutí 24 hodín!**

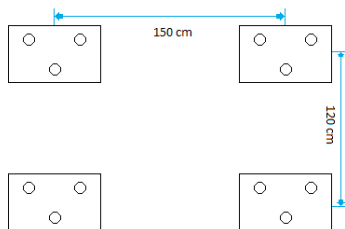
Montáž tabule na stenu

Postupujte podľa nasledujúcich obrázkov.

Montáž úchytov na stene (obr. 8). Montáž úchytov na zadnej strane tabule (obr. 9).



8.



9.

Pripojenie projektora k napájaniu a k zdroju obrazu

1. Projektor zapojte do napájacieho zdroja pomocou napájacieho kábla, ktorý je súčasťou projektoru.
2. K zdroju obrazu zapojte projektor pomocou kábla D-SUB (VGA), HDMI alebo RJ45.
3. V menu projektoru zvolte pomocou ovládača alebo na ovládacom paneli vstup, ktorý ste použili.

Nastavenie obrazu z projektoru

Obraz, ktorý projektor zobrazuje, je možné prispôsobiť rozmerom tabule niekoľkými spôsobmi:

1. Fyzicky, priblížením alebo vzdialením projektoru od tabuli.
2. Pomocou funkcie zoom In/out na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli projektoru.
3. Zmenou rozlíšenia alebo zmenou parametrov premietaného obrazu v systémových nastaveniach počítača.

UPOZORNENIE: správne nastavený obraz na tabuli by mal byť vzdialený od každého boku rámu tabule o minimálne 1 cm.

Pripojenie tabule k počítaču (USB kábel)

Po pripojení tabule chvíľku počkajte, kým počítač nainštaluje ovládač (1-2 min.).

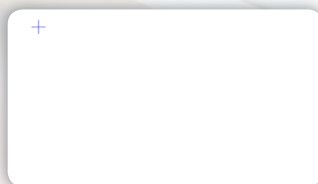
Po ukončení inštalácie ovládačov dotykem v ľubovoľnom bode skontrolujte plochu tabule, či reaguje na dotyk.

Kalibrácia

Kliknite pravým tlačidlom myši na ikonku ovládača v pravom dolnom rohu pri systémových hodinách a vyberte „kalibráciu“.



Kalibráciu vykonajte tak, že sa každého zo 4 kalibračných bodov modrej farby dotknete postupne na 2 sekundy a začnete od ľavého horného rohu ako prvého kalibračného bodu.



Po kalibrovaní posledného bodu v ľavom dolnom rohu si tabuľa zapamätá nastavenia a nie je už potrebná po opätovnom spustení počítača.

Tabuľa je pripravená.

4.3 ésprit mobile

ésprit mobile je najpraktickejšie interaktívne riešenie, ktoré spolupracuje s každou bielou tabuľou 2x3 a s ľubovoľným projektorom. Môže sa používať na akomkoľvek rovnom povrchu. Tento systém bol navrhnutý kvôli jednoduchosti a funkčnosti používania. Pero sa obsluhuje intuitívnym spôsobom a po zapojení ho môžete hneď používať. Navyše má funkčné tlačidlá: ľavé a pravé tlačidlo myšky a posúvanie kurzora. Prenosný systém využíva infračervenú technológiu a ultrazvuk.



Balenie obsahuje: digitálne pero, upevňovací úchyt, softvér *ésprit* na CD, USB kábel.

Prenosné zariadenie **ésprit mobile** zabezpečí komfortnú prácu jednému užívateľovi pomocou pera, ktoré je súčasťou balenia.

Vybalovanie

Vyberte tabuľu zo škatule. Z tabule odstráňte transportné zabezpečovacie prvky. **Ak je rozdiel vonkajšej teploty a teploty v interiéri (miestnosti) veľký, tabuľu nezapínajte skôr ako po uplynutí 24 hodín!**

Montáž zariadenia

Zariadenie montujeme z ľavej strany vo vzdialenosti minimálne 7 cm a maximálne 10 cm od obrazu, ktorý zobrazuje projektor.

Zariadenie má zabudované magnety, ktorými sa prichytí na akýkoľvek kovový povrch.

V prípade, že je potrebné upevniť zariadenie na iný povrch, obsahom balenia je kovový úchyt, ktoré je vybavený obojstrannou upevňovacou páskou.

Pripojenie projektora k napájaniu a k zdroju obrazu

1. Projektor zapojte do napájacieho zdroja pomocou napájacieho kábla, ktorý je súčasťou projektora.
2. K zdroju obrazu zapojte projektor pomocou kábla D-SUB (VGA), HDMI alebo RJ45.
3. V menu projektora zvolte pomocou ovládača alebo na ovládacom paneli vstup, ktorý ste použili.

Nastavenie obrazu z projektora

Obraz, ktorý projektor premieta na plochu by nemal byť menší ako 40 a väčší ako 100 palcov.

Obraz, ktorý projektor zobrazuje, je možné prispôsobiť rozmerom tabule niekoľkými spôsobmi:

1. Fyzicky, priblížením alebo vzdialením projektora od tabuľi.
2. Pomocou funkcie zoom In/out na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli projektora.
3. Zmenou rozlíšenia alebo zmenou parametrov premietaného obrazu v systémových nastaveniach počítača.

Pripojenie zariadenia k počítaču

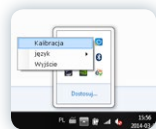
Po zapojení zariadenia k počítaču počkajte chvíľu, kým ovládač identifikuje zariadenie.

Zmení sa ikonka ovládača z  na 

Kalibrácia

Pre kalibráciu kliknite pravým tlačidlom myši na ikonku zariadenia nachádzajúcu sa v prvom dolnom rohu obrazovky na paneli úloh pri správach a vyberte „kalibráciu“.

Kalibráciu vykonajte tak, že sa dotknete postupne každého zo štyroch kalibračných bodov. Po kalibrácii sa pero stane aktívne a funguje v celom priestore premietaného obrazu. Kalibráciu môžete uskutočniť aj stlačením tlačidla nachádzajúceho sa na prenosnom zariadení.



Vysvetlenie funkcií a spôsobu fungovania tlačidiel na pere a prenosnom zariadení

Prvé tlačidlo nachádzajúce sa na pere (bližšie pri styluse) zodpovedá za presunutie kurzora v systéme bez toho, aby ste sa fyzicky dotkli plochy perom. Je to ekvivalent posúvania kurzora pomocou počítačovej myši.

Druhé tlačidlo na pere (nachádzajúce sa ďalej od stylusu) zastupuje pravé tlačidlo myši.

Tlačidlo na prenosnom zariadení spúšťa kalibráciu.

Dotyk perom na ploche funguje ako ľavé tlačidlo myši (rovnako samostatný klik ako aj dvojklik).

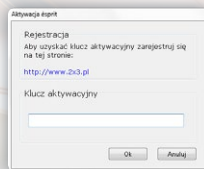


5. Aktivácia softvéru

Pri prvom spustení softvéru sa zobrazí oznámenie so žiadosťou o uvedenie aktivačného kľúča (obr. 10), ktorým odblokujete plnú funkcionalitu softvéru.



10.



11.

V rovnakom okne s touto informáciou sa nachádza aj priamy link (nápis modrej farby), ktorý otvára internetovú stránku s registračným formulárom (obr. 11), ktorý treba vyplniť. Po vyplnení registračného formulára bude na e-mailovú adresu uvedenú vo formulári odoslaný kľúč na odblokovanie, ktorý je potrebné napísať do zobrazeného okna.

Registráciu a odblokovanie softvéru ukončíte tlačidlom OK.

6. Ikonky a ich funkcie



predošlý slajd



nasledujúci slajd



kopírovať



prilepiť



späť



dopredu



nástroje stránok



pridať bielu stránku



pridať čiernu stránku



pridať fotografiu ako stránku



pridať pracovnú plochu ako stránku



odstrániť stránku



náhľad stránok



nástroje písania



tenká čiara



normálna čiara



hrubá čiara



krivka



bodkovaná krivka



čiarkovaná krivka



nástroje tvarov



čiara



štvorec



elipsa



trojuholník



šesťsten



hviezda



šípka



blok textu



nástroje vkladania



vložiť obrázok




















vložiť screenshot (snímku) windows



vizualizér



editovať

-  nástroje gumy
-  zmazať čiaru
-  odstrániť tvary
-  nástroje projektu
-  nový projekt
-  otvoriť projekt
-  uložiť projekt
-  uložiť projekt ako
-  exportovať projekt
-  tlačiť projekt
-  farba čiary
-  farba výplne
-  pomôcky
-  kalkulačka
-  klávesnica
-  uholník
-  pravítko



lupa



zakrytie oblasti



opona



nahrávanie



zmizík



peračník



rozoznávanie tvarov



blokovanie programu



možnosti



vstup do windows



pomoc



zavrieť



ikona koša



ikona koša potvrdzujúca odstránenie









paleta farieb



prieľadnosť





bez výplne


-  presunú stránku o jednu pozíciu nahor
-  presunúť stránku o jednu pozíciu nadol
-  presunúť stránku na začiatok
-  presunúť stránku na koniec
-  odstrániť stránku
-  zavrieť zobrazenie slajdov

7. Nové funkcie



Ako funguje koš

Do koša môžete odstrániť ľubovoľný zvolený objekt: čiaru, obrázok, výrez.




Pre tento účel musíte označiť daný objekt pomocou funkcie „editovať“ , a následne súčasne podržať daný objekt a presunúť ho do praveho dolného rohu na ikonu koša . Po tomto kroku

zmení koš farbu z modrej na červenú , následne daný objekt pustíte a on je automaticky presunutý do koša.

Spôsob zobrazovania slajdov

Zobrazovanie slajdov spustíte tak, že v menu zvolíte položku  a následne v širšom menu možnosť „zobraziť slajdy“ . V závislosti od toho, koľko máte aktuálne aktívnych stránok v projekte, sa všetky zobrazia na paneli vľavo.

Zobrazenie slajdov umožňuje rýchlo a jednoducho zmeniť poradie slajdov.

Ak chcete vykonať operáciu na danom slajde, musíte ho najprv označiť  a následne použiť ľubovoľnú zvolenú funkciu:  presunúť slajd o jednu pozíciu nahor,  presunúť slajd o jednu

pozíciu nadol,  presunúť slajd na začiatok,  presunúť slajd na koniec,  odstrániť slajd.

Ak chcete zobrazenie slajdov vypnúť, vyberte ikonku .

Spôsob fungovania osobného peračníka

Osobný peračník plní funkciu osobitného menu, v ktorom môžete ľubovoľne modifikovať obsah ikon a funkcií.

Peračník spustíte tak, že v menu „pomôcky“  vyberiete „osobný peračník“ .

Dodávanie nových ikon do prýbora odbyva sa poprosz przeciągńięcie ikon funkcyjnych z menu. Do peračníka pridáte nové ikonky pretiahnutím funkčných ikon z hlavného menu na peračník a ich následným pustením. Ikonku z peračníka odstránite jej presunutím z peračníka a pustením.

8. Technická podpora

V prípade akýchkoľvek problémov kontaktujte našu technickú podporu:

support@avsolutions.pl

+48 664437354