


esprit  
by 2x3



Mode d'emploi



Informations données dans la notice d'emploi peuvent être modifiées sans aviser l'acheteur.  
La reproduction du document sous quelque forme que ce soit sans accord écrit exprimé par la société 2x3 SA est interdite.

La société 2x3 SA se réserve le droit de modifier le logiciel et également la construction des produits et d'arrêter leur production.

## Table des matières:

1.	Introduction .....	4
2.	Exigences systémiques .....	4
3.	Installation .....	4
4.	Caractéristique et la notice d'emploi des produits interactifs .....	6
4.1	esprit plus pro .....	6
4.2	esprit DT / ST .....	8
4.3	esprit MT .....	12
4.4	esprit mobile .....	15
5.	Activation du logiciel .....	17
6.	Explication des icônes et de leurs fonctions .....	18
7.	Support technique .....	19

## 1. Introduction

Nous vous félicitons pour l'achat de notre produit avec la nouvelle version du logiciel esprit. La nouvelle version du logiciel esprit peut être utilisée avec tous nos produits interactifs tels que tableaux interactifs esprit plus pro, esprit DT, esprit MT et esprit ST et l'interface interactif esprit mobile.

**On vous invite à profiter de nos produits et on vous souhaite un travail agréable avec le logiciel.**

## 2. Exigences système

Exigences système dépendent de l'appareil choisi collaborant avec le logiciel esprit (tableau interactif ou interface interactif), néanmoins les performances recommandées de l'ordinateur, nécessaires pour le fonctionnement correct sont suivantes:

- Intel Core 2
- 2048 MB RAM
- Windows XP SP3, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 10
- 650 MB espace libre
- CD-ROM
- XGA (1024x768)
- Adobe Flash Player, version 9.0
- Microsoft NET Framework 3.0

## 3. Installation

Fichier à télécharger - <http://www.2x3.pl/oprogramowanie/esprit/>

**Pobierz oprogramowanie esprit**

Udostępniony tutaj plik instalacyjny, który oprócz aplikacji do prowadzenia prezentacji, zawiera sterowniki, odpowiednie dla sterowania z poziomu tablety interaktywnej.

 **Pobierz: esprit 2 Offline** (145 MB)

Aktualna wersja: 1.0.0.85 (nie wymaga klucza aktywacyjnego)

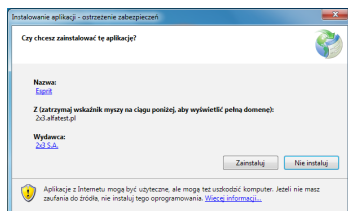
Dostępne języki interfejsu: polski, angielski, niemiecki, czeski, koreański, rosyjski, słoweński, niemiecki (skróty klawiszy).  
Aplikacja przeznaczona jest na komputery z systemem Windows XP, Vista, 7, 8, 10.

 **Pobierz: esprit 2 Online** (instalator: 525 KB, po instalacji: 221 MB)

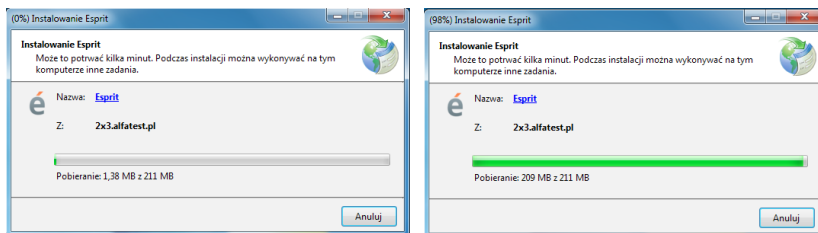
Aktualna wersja: 1.0.0.85 (nie wymaga klucza aktywacyjnego)

Dostępne języki interfejsu: polski, angielski, niemiecki, czeski, koreański, rosyjski, słoweński, niemiecki (skróty klawiszy).  
Aplikacja przeznaczona jest na komputery z systemem Windows XP, Vista, 7, 8, 10.

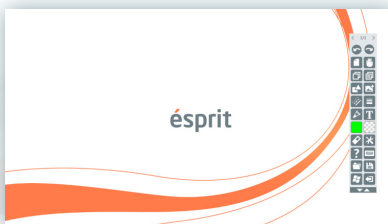
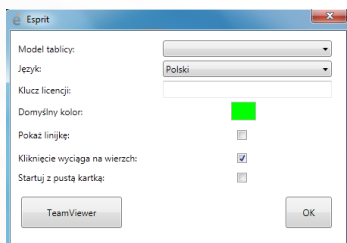
Après avoir mis le disque dans le lecteur, il faut lancer le fichier setup.exe. Puis, il faut cliquer sur le bouton "installer".



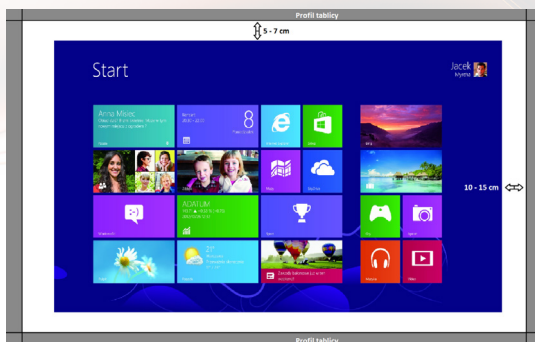
Installation du logiciel commencera automatiquement. Sur l'écran apparaîtra l'information que l'installation peut durer quelques minutes et qu'il est possible d'effectuer d'autres activités sur l'ordinateur.



Une fois l'installation correcte terminée, il apparaîtra la fenêtre avec le choix du modèle du tableau, de la langue, avec le champ pour introduire le numéro de la licence, la couleur implicite du marqueur et d'autres options. Une fois les réglages terminés, il faut cliquer sur le bouton OK.



**Notre programme est déjà prêt à l'usage**



## 4. Caractéristique et la notice d'emploi des produits interactifs

### 4.1 esprit plus PRO



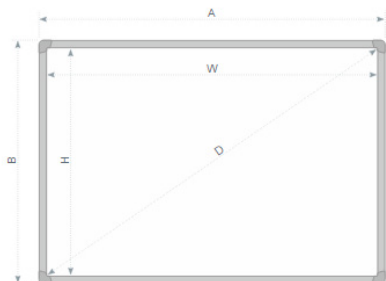
Le principe du fonctionnement du tableau interactif esprit plus PRO s'appuie sur la technologie du rayonnement infrarouge, (IR). Grâce au système Plug&Play, le produit est prêt à l'usage juste après le branchement à l'ordinateur et au projecteur. La technologie appliquée permet d'utiliser les multigestes (les fonctions: zoom, rotation, défilement). Chaque image affichée sur le tableau peut être éditée à l'aide de l'indicateur ou simplement du doigt – le tableau rend possible le travail indépendant de 2 utilisateurs.

Le trait caractéristique du tableau esprit plus PRO est un design moderne et également le poids sensiblement plus bas (par rapport à son prédécesseur – esprit plus), ce qui assure son utilisation plus confortable lors du montage sur un mur.

#### Le kit de montage comprend:

- le logiciel du tableau esprit sur le CD-ROM
- la notice d'emploi sur le CD-ROM
- les éléments de montage
- le câble USB de longueur de 5 m

#### Dimensions:



AxB - 174,1 × 125  
WxH - 167,5 × 118  
D - 80,67" (204,5 cm)

## Déballage

Il faut retirer le tableau de l'emballage. Une fois le colis est déballé, le tableau doit être libéré des éléments de protection utilisés lors du transport. **Si la différence entre la température extérieure et intérieure (dans la chambre) est significative – il n'est admis de mettre en marche le tableau qu'après 24 heures!**

## Raccordement du projecteur à l'alimentation et à la source d'image

1. On branche le Projecteur à l'alimentation à l'aide du raccord livré avec le projecteur.
2. On raccorde le projecteur à la source d'image à l'aide du raccord D-SUB (VGA), HDMI ou RJ45.
3. On choisit l'entrée de laquelle on a profité dans le menu du projecteur, à l'aide de la télécommande livrée ou à l'aide du panneau de commande.

## L'ajustement de l'image du projecteur avec la surface du tableau

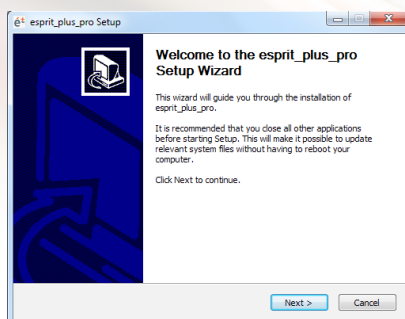
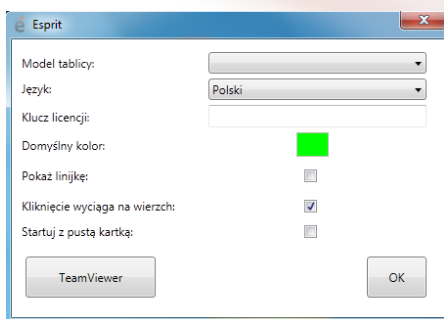
Il y a plusieurs manières de procéder pour ajuster l'image affichée par le projecteur aux dimensions du tableau:

1. En approchant physiquement le projecteur vers le tableau ou en l'éloignant.
2. En utilisant la fonction zoom In/out accessible sur la télécommande soit sur le panneau de commande du projecteur.
3. En modifiant la résolution ou les performances de l'image affichée dans les options système de l'ordinateur.

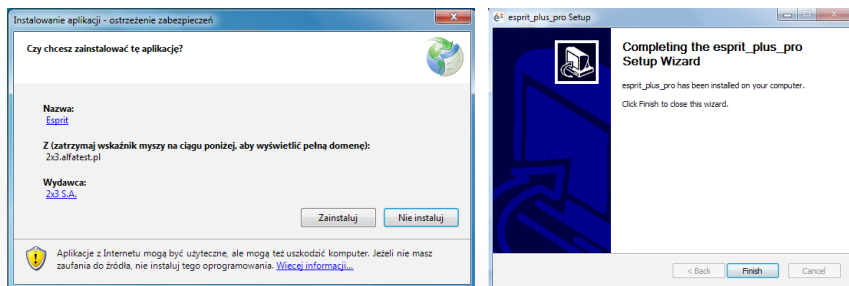
**ATTENTION : l'image affichée d'une manière correcte sur le tableau doit être éloignée de chaque côté du cadre de minimum 5 cm.**

## Raccordement du tableau à l'ordinateur (câble USB)

Une fois le branchement du tableau effectué, il faut attendre un instant jusqu'à ce que l'ordinateur installe le contrôleur. Une fois l'installation des contrôleurs effectuée, il faut vérifier si la surface du tableau réagit sur le toucher en appuyant sur un point arbitraire.

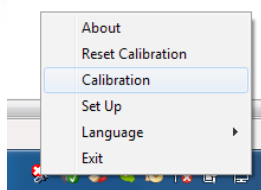






## Calibration du tableau

Pour calibrer le tableau, il faut cliquer à l'aide du bouton droit du souris sur l'icône du contrôleur du tableau qui se trouve dans le coin droit inférieur, à côté de l'horloge système et choisir la position "Calibration".



On effectue la calibration en touchant chacun des quatre points qui apparaissent.

**Le tableau est prêt au travail.**

## 4.2 esprit DT/ST



Tableau interactif, le produit le plus récent de la société 2x3 SA. La nouvelle technologie optique appliquée permet d'utiliser les multigestes (entre autres la fonction de zoom, la rotation et également le défilement). Grâce au système Plug&Play – il est possible d'utiliser l'appareil juste après le branchement à l'ordinateur et au projecteur. La facilité de se servir (des doigts ou de l'indicateur), Le nombre minimal des pièces électroniques, une parfaite précision, la calibration unique et la possibilité d'utiliser le tableau en tant qu'un tableau traditionnel et nettoyable à sec sont des traits caractéristiques principaux de notre produit permettant d'organiser les cours d'une manière intéressante et dynamique.



Le tableau est conçu pour le travail avec les ordinateurs fonctionnant avec le système Windows XP, Windows 7 et Windows 8 (au standard, avec le système Windows XP il n'est pas possible de se servir des multigestes). Le tableau est équipé du logiciel permettant entre autres de faire les dessins, les transformations des images, importer les multimédias, faire les captures d'écran, les enregistrements vidéo, enregistrer des présentations au format PDF etc.

### Dimensions ST 80" i DT 80":

AxB - Dimensions de la surface totale (larg. x haut.) [cm]- 174,5 × 123,3

WxH - Dimensions de la surface utilitaire (larg. x haut.) [cm]- 168 × 114,6

D - Ligne diagonale – 80"

### Dimensions DT 50" i 101":

AxB - Dimensions de la surface totale (larg. x haut.) [cm]- 111,7 × 81,5

WxH - Dimensions de la surface utilitaire (larg. x haut.) [cm]- 103 × 75

D - Ligne diagonale – 50"

AxB - Dimensions de la surface totale (larg. x haut.) [cm]- 236,5 × 123,3

WxH - Dimensions de la surface utilitaire (larg. x haut.) [cm]- 230 × 114,6

D - Ligne diagonale – 101"

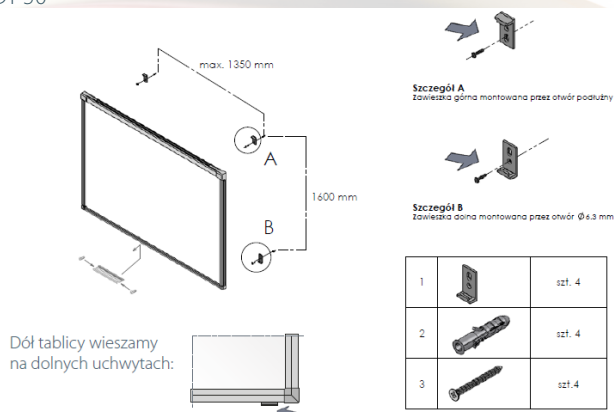
### Déballage

Il faut retirer le tableau de l'emballage. Une fois le colis est déballé, le tableau doit être libéré des éléments de protection utilisés lors du transport. *Si la différence entre la température extérieure et intérieure (dans la chambre) est significative – il n'est admis de mettre en marche le tableau qu'après 24 heures!*

### Montage du tableau sur un mur

On procède conformément aux dessins ci-dessous.

DT 50"



1		szt. 6
2		szt. 6
3		szt. 6

1		szt. 8
2		szt. 8
3		szt. 8

### Raccordement du projecteur à l'alimentation et à la source d'image

1. On branche le Projecteur à l'alimentation à l'aide du raccord livré avec le projecteur.
2. On raccorde le projecteur à la source d'image à l'aide du raccord D-SUB (VGA), HDMI ou RJ45.
3. On choisit l'entrée de laquelle on a profité dans le menu du projecteur, à l'aide de la télécommande livrée ou à l'aide du panneau de commande.

### L'ajustement de l'image du projecteur avec la surface du tableau

Il y a plusieurs manières de procéder pour ajuster l'image affichée par le projecteur aux dimensions du tableau:

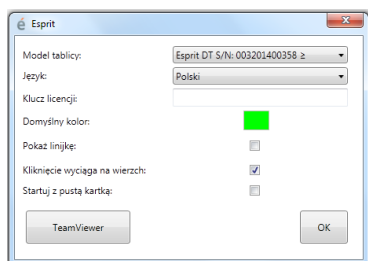
1. En approchant physiquement le projecteur vers le tableau ou en l'éloignant.
2. En utilisant la fonction zoom In/out accessible sur la télécommande soit sur le panneau de commande du projecteur.
3. En modifiant la résolution ou les performances de l'image affichée dans les options système de l'ordinateur.

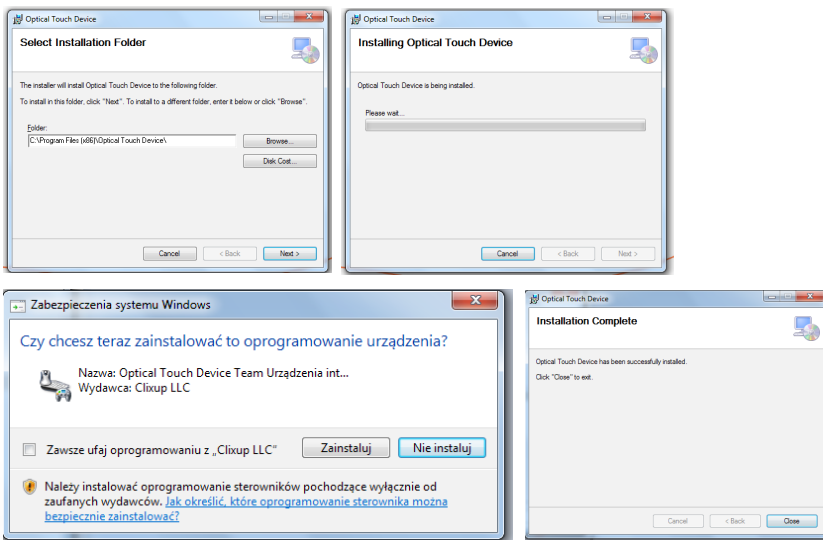
**ATTENTION: l'image affichée d'une manière correcte sur le tableau doit être éloignée de chaque côté du cadre de minimum 5 cm.**

### Raccordement du tableau à l'ordinateur (câble USB)

Une fois le branchement du tableau effectué, il faut attendre un instant jusqu'à ce que l'ordinateur installe le contrôleur. Une fois l'installation des contrôleurs effectuée, il faut vérifier si la surface du tableau réagit sur le toucher en appuyant sur un point arbitraire.

### Installation DT 2.0





## Calibration du tableau

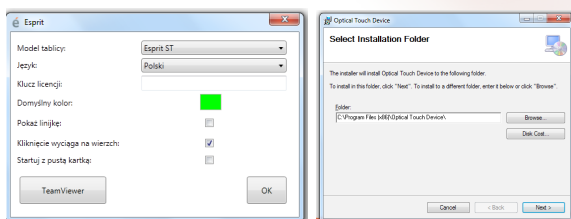
Pour effectuer la calibration du tableau, il faut démarrer l'application "Kalibracja tablicy esprit DT" en cliquant sur l'icône sur le pupitre

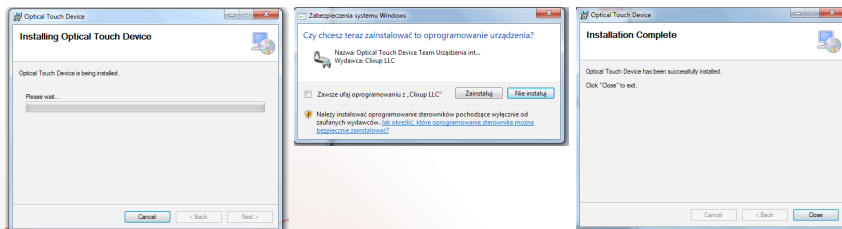


Pour effectuer la processus de calibration de manière correcte, il faut appuyer pendant environ 2 secondes sur le cercle jusqu'à ce que le point de calibration change au point suivant. Une fois la calibration de tous les 4 points terminnée, le tableau mémorisera les coordonnées de l'image affichée. Il faut refaire la calibration chaque fois après les modifications de la position de l'image affichée sur la surface du tableau.

**Le tableau est prêt au travail.**

## Installation ST





## Calibration du tableau

Pour effectuer la calibration du tableau, il faut démarrer l'application "Kalibracja tablicy esprit ST" en cliquant sur l'icône sur le pupitre.



Pour effectuer la processus de calibration de manière correcte, il faut appuyer pendant environ 2 secondes sur le cercle jusqu'à ce que le point de calibration change au point suivant. Une fois la calibration de tous les 4 points terminée, le tableau mémorisera les coordonnées de l'image affichée. Il faut refaire la calibration chaque fois après les modifications de la position de l'image affichée sur la surface du tableau.

Le tableau est prêt au travail.

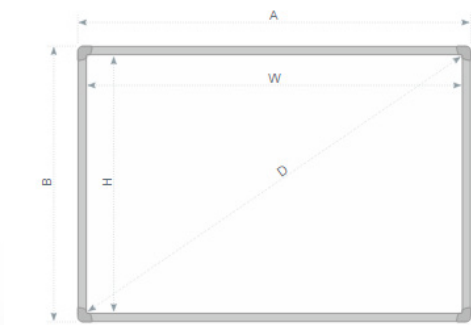
## 4.3 esprit MT



La technologie du rayonnement Infrarouge (IR) permet de travailler en même temps à quatre utilisateurs, en admettant que chacun d'entre eux peut réaliser n'importe quelle opération sur le tableau – y compris bien entendu la desserte des multigestes (entre autres la fonction zoom, la rotation, et également le défilement). Grâce au système Plug&Play, l'appareil permet de se servir (des doigts ou de l'indicateur), une parfaite précision, la calibration unique et la possibilité d'utiliser le tableau en tant qu'un tableau traditionnel et nettoiable à sec sont des traits caractéristiques principaux de notre produit permettant d'organiser les cours d'une manière intéressante et dynamique. Le tableau est équipé au standard de 4 marqueurs, accrochés sur le coin droit du cadre. Le tableau réagit automatiquement après le décrochage d'un marqueur de sa surface. Les marqueurs sont définis en 3 couleurs (rouge, bleue et noire), le quatrième marqueur sert comme gomme à effacer. Le tableau est conçu pour le

travail avec les ordinateurs fonctionnant avec le système Windows XP, Windows 7 et Windows 8 (au standard, avec le système Windows XP et Windows Vista il n'est pas possible de se servir des multigestes).

### Dimensions:



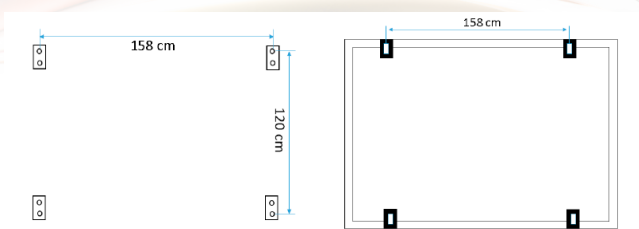
AxB -> Dimensions de la surface totale (larg. x haut.) [cm]- 177,6 × 128,6  
WxH -> Dimensions de la surface utilitaire (larg. x haut.) [cm]- 167 × 117,6  
D -> Ligne diagonale – 80"

### Déballage

Il faut retirer le tableau de l'emballage. Une fois le colis est déballé, le tableau doit être libéré des éléments de protection utilisés lors du transport. Si la différence entre la température extérieure et intérieure (dans la chambre) est significative – il n'est admis de mettre en marche le tableau qu'après 24 heures!

### Montage du tableau sur un mur

On procède conformément aux dessins ci-dessous:



### Raccordement du projecteur à l'alimentation et à la source d'image

1. On branche le Projecteur à l'alimentation à l'aide du raccord livré avec le projecteur.
2. On raccorde le projecteur à la source d'image à l'aide du raccord D-SUB (VGA), HDMI ou RJ45.
3. On choisit l'entrée de laquelle on a profité dans le menu du projecteur, à l'aide de la télécommande livrée ou à l'aide du panneau de commande.

## L'ajustement de l'image du projecteur avec la surface du tableau

Il y a plusieurs manières de procéder pour ajuster l'image affichée par le projecteur aux dimensions du tableau:

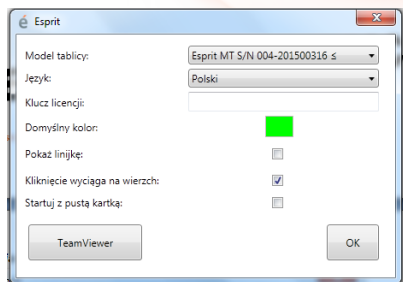
1. En approchant physiquement le projecteur vers le tableau ou en l'éloignant.
2. En utilisant la fonction zoom In/out accessible sur la télécommande soit sur le panneau de commande du projecteur.
3. En modifiant la résolution ou les performances de l'image affichée dans les options système de l'ordinateur.

**ATTENTION : l'image affichée d'une manière correcte sur le tableau doit être éloignée de chaque côté du cadre de minimum 5 cm.**

## Raccordement du tableau à l'ordinateur (câble USB)

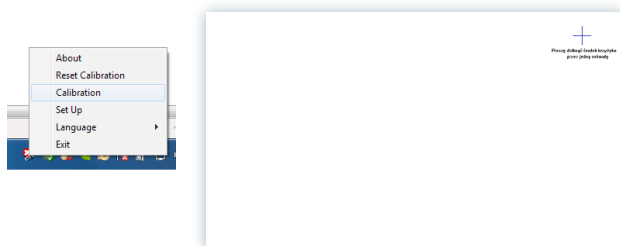
Une fois le branchement du tableau effectué, il faut attendre un instant jusqu'à ce que l'ordinateur installe le contrôleur. Une fois l'installation des contrôleurs effectuée, il faut vérifier si la surface du tableau réagit sur le toucher en appuyant sur un point arbitraire.

## Installation esprit MT



## Calibration du tableau

Pour calibrer le tableau, il faut cliquer à l'aide du bouton droit du souris sur l'icône du contrôleur du tableau qui se trouve dans le coin droit inférieur, à côté de l'horloge système et choisir la position "Calibration".



Pour effectuer la processus de calibration de manière correcte, il faut appuyer pendant environ 2 secondes la petite croix jusqu'à ce que le point de calibration change au point suivant. Une fois la calibration de tous les 4 points terminée, le tableau mémorisera les coordonnées de l'image affichée. Il faut refaire la calibration chaque fois après les modifications de la position de l'image affichée sur la surface du tableau.

Le tableau est prêt au travail.

#### 4.4 esprit mobile



esprit mobile est une solution interactive la plus pratique compatible avec chaque tableau blanc 2x3 et avec n'importe quel projecteur. Il est possible d'utiliser le tableau sur n'importe quelle surface plane! Ce système est conçu de façon que son usage soit simple et fonctionnel. Le stylet est utilisé de manière implicite et il est prêt à l'usage juste après le branchement. En plus, le stylet est équipé des boutons fonctionnels les boutons Gauche et Droit du souris et le déplacement à l'aide du curseur. L'interface exploite la technologie du rayonnement infrarouge et des ultrasons.

#### Déballage

Il faut retirer l'interface de l'emballage. Une fois le colis est déballé, l'interface doit être libéré des éléments de protection utilisés lors du transport. Si la différence entre la température extérieure et intérieure (dans la chambre) est significative – il n'est admis de mettre en marche le tableau qu'après 24 heures!

#### Montage de l'interface

L'interface doit être monté du côté gauche, éloigné au moins de 7 cm et non pas plus de 10 cm de l'image affichée par le projecteur. L'interface est équipé de deux aimants intégrés qui s'accrochent à n'importe quelle surface métallique. Si on aura besoin d'installer l'interface sur un autre type de la surface, dans le colis il y a une poignée en métal équipée d'un côté de la bande bilatérale de fixation.

#### Raccordement du projecteur à l'alimentation et à la source d'image

1. On branche le Projecteur à l'alimentation à l'aide du raccord livré avec le projecteur.
2. On raccorde le projecteur à la source d'image à l'aide du raccord D-SUB (VGA), HDMI ou RJ45.
3. On choisit l'entrée de laquelle on a profité dans le menu du projecteur, à l'aide de la télécommande livrée ou à l'aide du panneau de commande.



## L'ajustement de l'image du projecteur avec la surface du tableau

L'image affichée par le projecteur sur une surface doit avoir au moins 40 et ne peut pas dépasser 100 pouces. Il y a plusieurs manières de procéder pour ajuster l'image affichée par le projecteur aux dimensions du tableau:

1. En approchant physiquement le projecteur vers le tableau ou en l'éloignant.
2. En utilisant la fonction zoom In/out accessible sur la télécommande soit sur le panneau de commande du projecteur.
3. En modifiant la résolution ou les performances de l'image affichée dans les options système de l'ordinateur.

## Raccordement de l'interface à l'ordinateur

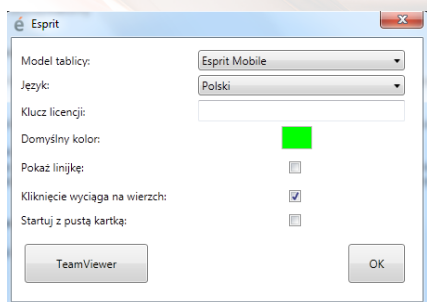
Une fois le branchement de l'interface à l'ordinateur terminée, il faut attendre un instant jusqu'à ce que le contrôleur détecte l'interface.

L'icône du contrôleur changera de



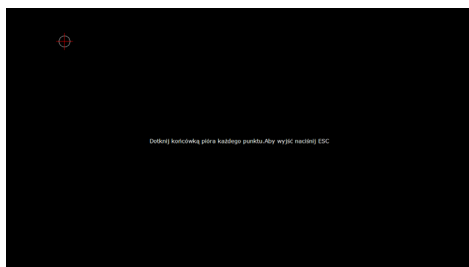
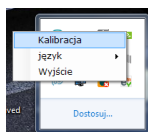
sur

## Installation esprit mobile



## Calibration

Pour calibrer le tableau, il faut cliquer à l'aide du bouton droit du souris sur l'icône du contrôleur de l'interface qui se trouve dans le coin droit inférieur de l'écran sur la barre des tâches et choisir la position "Calibration". On effectue la calibration en touchant chacun des quatre points qui apparaissent. Une fois la calibration terminée, le stylet devient activé et fonctionne sur toute la surface de l'image affichée. Il est possible également d'enclencher la calibration par l'appui du bouton qui se trouve sur l'interface.



Pour effectuer la processus de calibration de manière correcte, il faut appuyer pendant environ 2 secondes sur le cercle avec une petite croix à l'aide du marqueur électronique jusqu'à ce que le point de calibration change au point suivant. Une fois la calibration de tous les 4 points terminée, le tableau mémorisera les coordonnées de l'image affichée. Il faut refaire la calibration chaque fois après les modifications de la position de l'image affichée sur la surface du tableau.

## Explication des fonctions et la manière de fonctionner des boutons sur le stylet magnétique et sur l'interface.

Le premier bouton sur le stylet (celui qui est plus proche de la pointe) est responsable du déplacement du curseur sans toucher physiquement la surface. C'est un équivalent du déplacement du curseur à l'aide du souris.

Le second bouton sur le stylet (celui qui est plus éloigné de la pointe) correspond au bouton droit sur le souris.

Le bouton sur l'interface enclenche la calibration.

Le toucher à l'aide du stylet de la surface correspond au bouton gauche sur le souris (également un clic et le double-clic).

## 5. Activation du logiciel

<http://www.2x3.pl/oprogramowanie/esprit/rejestracja/>

The left screenshot shows the 'Rejestracja / Aktywacja' window. It has a title bar 'Rejestracja / Aktywacja' and a subtitle 'dot. oprogramowania urządzeń interaktywnych esprit'. Below the subtitle is a note: 'Wypełnienie poniższego formularza rejestracyjnego jest niezbędne w celu uzyskania klucza aktywacyjnego.' There are several input fields: 'Imię i nazwisko', 'Adres', 'Telefon kontaktowy', 'Nazwa organizmacji', 'Nazwa firmy / instytucji', 'E-mail', 'Nr sprawy historycznej', and 'Data aktywacji'. There is a 'Wydaj' button at the bottom right. The right screenshot shows the 'Esprit' window. It has a title bar 'Esprit'. There are dropdown menus for 'Model tablicy' (set to 'Esprit MT') and 'Język' (set to 'Polski'). There is a text field for 'Klucz licencji' which is highlighted with a red box. There are checkboxes for 'Domyślny kolor' (checked), 'Pokaż linijki' (unchecked), 'Kalkulacje wyznaczone na mierzo' (checked), and 'Startuj z pustą kartką' (unchecked). There are 'TeamViewer' and 'OK' buttons at the bottom.

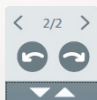
La version actuelle de l'esprit du logiciel ne nécessite pas une clé de licence.



## 6. Explication des icônes et de leurs fonctions

### 1. Bandelette avec les boutons:

a) aspect de la bandelette après l'enroulement

























b) aspect de la bandelette après le déroulement



c) aspect de la bandelette après le choix d'une fonction (nouvelle page)



### 2. Fonctions des boutons:

	page précédente		couper		ligne continue
	page suivante		copier		ligne discontinue
	annuler		coller une figure		ligne pointillée
	rétablir		ligne droite		outil pour dessiner
	nouvelle page (blanche)		ligne avec une pique		couleur de la ligne
	nouvelle (noire)		rectangle		gomme à effacer
	nouvelle (dessin)		ellipse		gomme pour figures
	nouvelle (capture Windows)		triangle		gomme à effacer les lignes

	aide		cacher la zone		sachet d'accessoires personnel
	ouvrir le fichier		calculateur		blockage du programme
	outil pour marquage		enregistrement		loupe
	coller		mise du fond		rideau
	coller une image		règle		réglages
	coller à partir du visualiseur		équerre		clavier
	coller secteur du pupitre		goniomètre		enregistrer
	épaisseur de la ligne		listedes slides		enregistrer en tantque
	Sétoile		coller un texte		monter le pupitre
	reconnaissance des figures		couleur du remplissage		fermer le programme
	triangle avec des angles actifs		plus		
	type de la ligne		enroule/déroule		

## 7. Support technique

Si vous rencontrez n'importe quels problèmes, on vous prie de prendre le contact avec notre service d'aide à distance

t.: +48 664 437 354, +48 728 844 245

e-mail: [support@avsolutions.pl](mailto:support@avsolutions.pl)

<http://www.2x3.pl/pomoc-zdalna/>